

Arbres synchronisés

Olivier Bodini¹, Antoine Genitrini² et
Nicolas Rolin¹

¹Université Paris 13 – LIPN

²UPMC Paris – LIP6

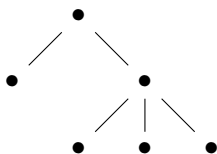
ALEA 2016

- 1 Introduction
- 2 Adaptation du produit boxé
- 3 Spécification des arbres synchronisés

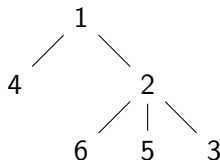
Arbre croissant

Arbre planaire étiqueté avec n noeuds :

- les étiquettes prennent toutes les valeurs entre 1 et n
- chaque chemin de la racine à une feuille comporte des étiquettes croissantes



Squelette de l'arbre



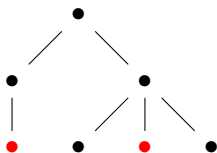
Arbre croissant

Arbre synchronisé

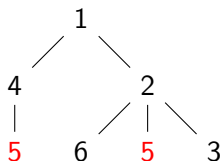
Arbres étiquetés avec $n + 1$ noeuds :

- les étiquettes prennent toutes les valeurs dans 1 et n
- chaque chemin de la racine à une feuille comporte des étiquettes strictement croissantes

Il y a donc deux noeuds qui ont la même étiquette.



Squelette de l'arbre



Arbre synchronisé

Définitions

Une *classe combinatoire* \mathcal{C} est un ensemble d'objets, avec une fonction de taille, noté par $|\cdot| : \mathcal{C} \rightarrow \mathbb{N}$ et telle que pour chaque entier n , le sous-ensemble \mathcal{C}_n des objets de taille n est fini de cardinalité C_n .

On définit la *fonction génératrice exponentielle* d'une classe combinatoire \mathcal{C} étant :

$$C(z) = \sum_{n \geq 0} C_n \frac{z^n}{n!}.$$

Définitions

Une *classe combinatoire* \mathcal{C} est un ensemble d'objets, avec une fonction de taille, noté par $|\cdot| : \mathcal{C} \rightarrow \mathbb{N}$ et telle que pour chaque entier n , le sous-ensemble \mathcal{C}_n des objets de taille n est fini de cardinalité C_n .

On définit la *fonction génératrice exponentielle* d'une classe combinatoire \mathcal{C} étant :

$$C(z) = \sum_{n \geq 0} C_n \frac{z^n}{n!}.$$

Petit dictionnaire des constructions

$$\mathcal{C} = \mathcal{A} + \mathcal{B} \rightarrow C(z) = A(z) + B(z)$$

$$\mathcal{C} = \mathcal{A} \star \mathcal{B} \rightarrow C(z) = A(z) \cdot B(z)$$

Produit boxé

Le produit sur des classes étiquetées :

$$\mathcal{C} = (\mathcal{A}^{\square} \star \mathcal{B}),$$

Signifie que la classe \mathcal{C} est le produit de la classe \mathcal{A} et \mathcal{B} , où le plus petit élément provient de \mathcal{A} .

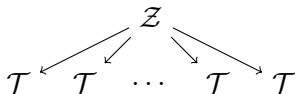
Cela s'exprime sur les fonctions génératrices par :

$$\mathcal{C} = \mathcal{A}^{\square} \star \mathcal{B} \rightarrow C(z) = \int_{t=0}^{t=z} \frac{dA}{dt}(t)B(t)dt.$$

Retour sur les arbres croissants

Les arbres croissants \mathcal{T} vérifient donc la spécification suivante :

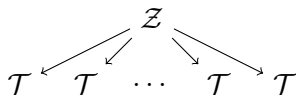
$$\mathcal{T} = \mathcal{Z} \star^{\square} (\text{Seq}(\mathcal{T}))$$



Retour sur les arbres croissants

Les arbres croissants \mathcal{T} vérifient donc la spécification suivante :

$$\mathcal{T} = \mathcal{Z} \star^{\square} (\text{Seq}(\mathcal{T}))$$



Donc sa série génératrice vérifie :

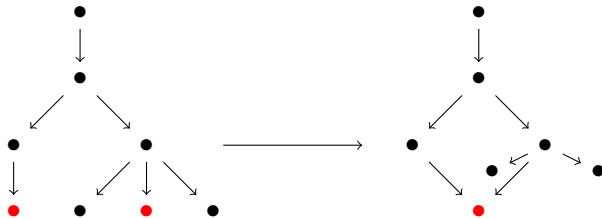
$$T'(z) = \frac{1}{1 - T(z)} \quad \text{et} \quad T(0) = 0$$

D'où :

$$T(z) = 1 - \sqrt{1 - 2z}$$

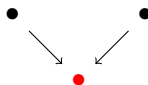
Arbres croissants à une synchronisation

On peut regrouper les deux noeuds identiques :



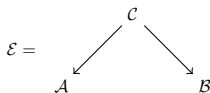
Arbres croissants à une synchronisation

On peut regrouper les deux noeuds identiques :



Opérateur box étendu

Soient $\mathcal{A}, \mathcal{B}, \mathcal{C}$ des classes combinatoires sans élément de taille nulle.

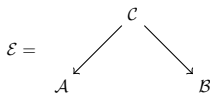


S'exprime à l'aide de l'opérateur box :

- $\mathcal{E} = \mathcal{C}^{\square} \star (\mathcal{A} \star \mathcal{B})$
- $E(z) = \int_{t=0}^{t=z} C'(t)A(t)B(t)dt.$

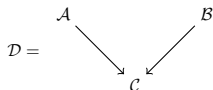
Opérateur box étendu

Soient $\mathcal{A}, \mathcal{B}, \mathcal{C}$ des classes combinatoires sans élément de taille nulle.



S'exprime à l'aide de l'opérateur box :

- $\mathcal{E} = \mathcal{C}^{\square} \star (\mathcal{A} \star \mathcal{B})$
- $E(z) = \int_{t=0}^{t=z} C'(t)A(t)B(t)dt.$



S'exprime à l'aide de l'opérateur box :

- $\mathcal{D} = \mathcal{A}^{\square} \star (\mathcal{B}^{\square} \star \mathcal{C}) + \mathcal{B}^{\square} \star (\mathcal{A}^{\square} \star \mathcal{C})$
- $D(z) = \int_{x=0}^z \int_{y=0}^x A'(x)B'(y)C(y)dx dy + \int_{y=0}^z \int_{x=0}^y A'(y)B'(x)C(x)dx dy.$

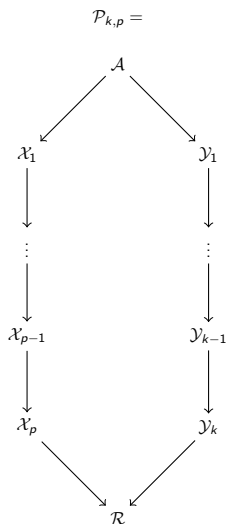
Exemple plus compliqué

On regarde maintenant la classe $\mathcal{P}_{k,p}$.
La méthode précédente donne :

$$\begin{aligned} \mathcal{P}_{k,p} = & \mathcal{A}^\square \star \mathcal{X}_1^\square \star (\mathcal{Y}_1^\square \star (\dots) + \mathcal{X}_2^\square \star (\dots)) \\ & + \mathcal{A}^\square \star \mathcal{Y}_1^\square \star (\mathcal{X}_1^\square \star (\dots) + \mathcal{Y}_2^\square \star (\dots)) \end{aligned}$$

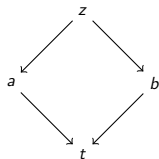
Les deux branches s'entrelacent.

⇒ Le nombre de termes dans la somme est $\binom{k}{k+p}$



Méthode de Stanley

Stanley a montré que le calcul des extensions linéaires d'un ordre partiel se réduit à calculer le volume de polytopes convexes :



Grphe représentant l'ordre partiel \succ :
 $z \succ a, z \succ b, a \succ t, b \succ t$

$$\#\{\text{extension linéaire de } \succ\} = 4! \int_{z=0}^1 \int_{t=0}^z \int_{x=t}^z \int_{y=t}^z dz dt dx dy = 2$$

Exemple simple : factorisation

Factoriser les séries génératrices :

$$D(z) = \int_{x=0}^z \int_{y=0}^x A'(x)B'(y)C(y)dx dy + \int_{y=0}^z \int_{x=0}^y A'(x)B'(y)C(x)dx dy$$

Exemple simple : factorisation

Factoriser les séries génératrices :

$$D(z) = \int_{x=0}^z \int_{y=0}^x A'(x)B'(y)C(y)dx dy + \int_{y=0}^z \int_{x=0}^y A'(x)B'(y)C(x)dx dy$$

On permute l'ordre d'intégration de y et x sur le terme de droite.

$$= \int_{x=0}^z \int_{y=0}^x A'(x)B'(y)C(y)dx dy + \int_{x=0}^z \int_{y=x}^z A'(x)B'(y)C(x)dx dy$$

Exemple simple : factorisation

Factoriser les séries génératrices :

$$D(z) = \int_{x=0}^z \int_{y=0}^x A'(x)B'(y)C(y)dx dy + \int_{y=0}^z \int_{x=0}^y A'(x)B'(y)C(x)dx dy$$

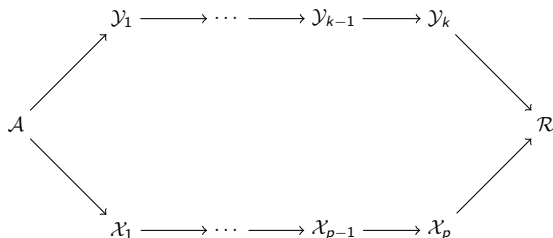
On permute l'ordre d'intégration de y et x sur le terme de droite.

$$= \int_{x=0}^z \int_{y=0}^x A'(x)B'(y)C(y)dx dy + \int_{x=0}^z \int_{y=x}^z A'(x)B'(y)C(x)dx dy$$

On remplace respectivement y et x par $\min(x, y)$ dans C .

$$= \int_{x=0}^z \int_{y=0}^z A'(x)B'(y)C(\min(x, y))dx dy$$

Exemple plus compliqué : factorisation



$$P_{k,p}(z) = \int_{u=0}^z \int_{x_1=0}^u \int_{x_2=0}^{x_1} \dots \int_{x_p=0}^{x_{p-1}} \int_{y_1=0}^u \int_{y_2=0}^{y_1} \dots \int_{y_k=0}^{y_{k-1}} \int_{t=0}^{\min(x_p, y_k)} A'(u) X_1'(x_1) X_2'(x_2) \dots X_p'(x_p) Y_1'(y_1) Y_2'(y_2) \dots Y_k'(y_k) R'(t) du dt dx_1 \dots$$

Exemple simple : réarrangement

On change l'ordre d'intégration :

$$D(z) = \int_{x=0}^z \int_{y=0}^z \int_{t=0}^{\min(x,y)} A'(x)B'(y)C'(t) dx dy dt$$

Exemple simple : réarrangement

On change l'ordre d'intégration :

$$D(z) = \int_{x=0}^z \int_{y=0}^z \int_{t=0}^{\min(x,y)} A'(x)B'(y)C'(t) dx dy dt$$

$$D(z) = \int_{x=0}^z \int_{t=0}^{\min(x,z)} \int_{y=t}^z A'(x)B'(y)C'(t) dx dy dt$$

Exemple simple : réarrangement

On change l'ordre d'intégration :

$$D(z) = \int_{x=0}^z \int_{y=0}^z \int_{t=0}^{\min(x,y)} A'(x)B'(y)C'(t) dx dy dt$$

$$D(z) = \int_{x=0}^z \int_{t=0}^{\min(x,z)} \int_{y=t}^z A'(x)B'(y)C'(t) dx dy dt$$

$$D(z) = \int_{t=0}^z \int_{x=t}^z \int_{y=t}^z A'(x)B'(y)C'(t) dx dy dt$$

Exemple plus compliqué : réarrangement

On change l'ordre d'intégration :

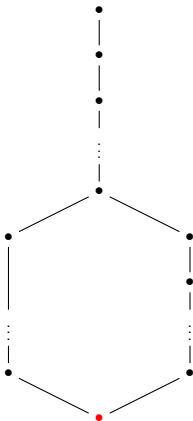
$$P_{k,p}(z) = \int_{u=0}^z \int_{x_1=0}^u \int_{x_2=0}^{x_1} \dots \int_{x_p=0}^{x_{p-1}} \int_{y_1=0}^u \int_{y_2=0}^{y_1} \dots \int_{y_k=0}^{y_{k-1}} \int_{t=0}^{\min(x_p, y_k)} A'(u) X_1'(x_1) X_2'(x_2) \dots X_p'(x_p) Y_1'(y_1) Y_2'(y_2) \dots Y_k'(y_k) R'(t) du dt dx_1 \dots$$

$$P(z) = \int_{u=0}^z \int_{t=0}^u \int_{x_1=t}^u \int_{x_2=t}^{x_1} \dots \int_{x_p=t}^{x_{p-1}} \int_{y_1=t}^u \int_{y_2=t}^{y_1} \dots \int_{y_k=t}^{y_{k-1}} A'(u) X_1'(x_1) X_2'(x_2) \dots X_p'(x_p) Y_1'(y_1) Y_2'(y_2) \dots Y_k'(y_k) R'(t) du dt dx_1 \dots$$

Construction des arbres synchronisés

Construction :

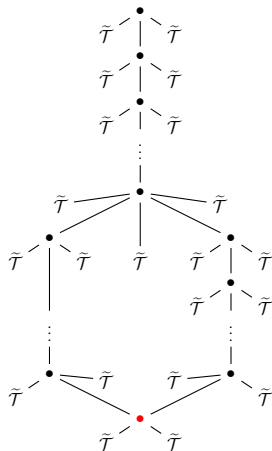
- Squelette en "pendule"



Construction des arbres synchronisés

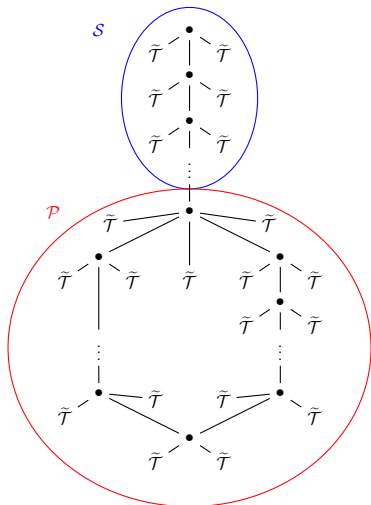
Construction :

- Squelette en "pendule"
- des forêts croissantes $\tilde{\mathcal{T}}$ greffées dessus



Construction des arbres synchronisés

- $S = \mathcal{Z}^\square \star (\tilde{\mathcal{T}} \star S \star \tilde{\mathcal{T}}) + \mathcal{P}$
Avec $\tilde{\mathcal{T}}$ la classe des forêts croissantes
- \mathcal{P}

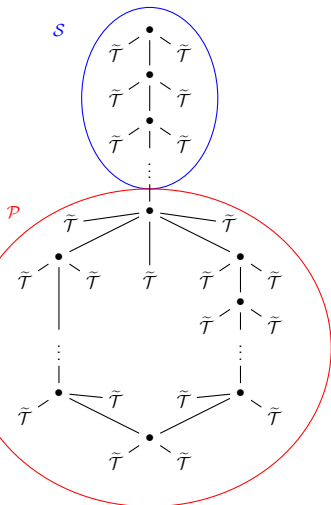


Construction des arbres synchronisés

$$\bullet F(z) = \int_{t=0}^z \frac{\sqrt{1-2t}}{\sqrt{1-2z}} P'(t) dt$$

$$\bullet P(z) = \int_{u=0}^z \tilde{T}^3(u) \int_{t=0}^z \tilde{T}^2(t) \left(\frac{\sqrt{1-2t}}{\sqrt{1-2z}} \right)^2$$

$$= \frac{4z^2 + (3z-1)\sqrt{-2z+1} - 4z + 1}{3(4z^2 - 4z + 1)}$$



Application aux arbres synchronisés

$$F(z) = \frac{\frac{2z}{1-2z} - \log\left(\frac{1}{1-2z}\right)}{(4\sqrt{1-2z})}$$

$$F(z) = 1 \frac{z^2}{2!} + 11 \frac{z^3}{3!} + 122 \frac{z^4}{4!} + 1518 \frac{z^5}{5!} + 21423 \frac{z^6}{6!} + \dots$$

Conclusion

On a obtenu:

- des technique de calcul pour faire des produits boxés plus compliqués
- une série génératrice exacte pour les arbres synchronisés

Perspectives :

- construire un opérateur pour faire des produits ordonnés
- génération aléatoire