

Calcul sur ordinateur avec les nombres p -adiques

Xavier Caruso

Université Rennes 1

xavier.caruso@normalesup.org

**Journées Nationales de
Calcul Formel**

16 au 20 janvier 2017

Première partie

**Introduction aux
nombres p -adiques**

Que sont les nombres p -adiques ?

Que sont les nombres p -adiques ?

p — nombre premier fixé

Que sont les nombres p -adiques ?

p — nombre premier fixé

Dans les exemples, on prendra toujours $p = 2$

Que sont les nombres p -adiques ?

p — nombre premier fixé

Dans les exemples, on prendra toujours $p = 2$

Les entiers p -adiques

Que sont les nombres p -adiques ?

p — nombre premier fixé

Dans les exemples, on prendra toujours $p = 2$

Les entiers p -adiques

$$\overline{\dots a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0}^{(p)}$$

Que sont les nombres p -adiques ?

p — nombre premier fixé

Dans les exemples, on prendra toujours $p = 2$

Les entiers p -adiques

$$\overline{\dots a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0}^{(p)} \\ = a_0 + a_1 p + a_2 p^2 + \dots + a_{n-1} p^{n-1} + a_n p^n + \dots$$

Que sont les nombres p -adiques ?

p — nombre premier fixé

Dans les exemples, on prendra toujours $p = 2$

Les entiers p -adiques

$$\dots a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0 \\ = a_0 + a_1 p + a_2 p^2 + \dots + a_{n-1} p^{n-1} + a_n p^n + \dots$$

Que sont les nombres p -adiques ?

p — nombre premier fixé

Dans les exemples, on prendra toujours $p = 2$

Les entiers p -adiques

$$\dots a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0 \\ = a_0 + a_1 p + a_2 p^2 + \dots + a_{n-1} p^{n-1} + a_n p^n + \dots$$

Les nombres p -adiques

Que sont les nombres p -adiques ?

p — nombre premier fixé

Dans les exemples, on prendra toujours $p = 2$

Les entiers p -adiques

$$\dots a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0 \\ = a_0 + a_1 p + a_2 p^2 + \dots + a_{n-1} p^{n-1} + a_n p^n + \dots$$

Les nombres p -adiques

$$\overline{\dots a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0} \quad , \quad \overline{a_{-1} a_{-2} \dots a_{-v}}^{(p)}$$

Que sont les nombres p -adiques ?

p — nombre premier fixé

Dans les exemples, on prendra toujours $p = 2$

Les entiers p -adiques

$$\dots a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0 \\ = a_0 + a_1 p + a_2 p^2 + \dots + a_{n-1} p^{n-1} + a_n p^n + \dots$$

Les nombres p -adiques

$$\overline{\dots a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0} \quad , \quad \overline{a_{-1} a_{-2} \dots a_{-v}}^{(p)} \\ = a_{-v} p^{-v} + \dots + a_0 + a_1 p + a_2 p^2 + \dots + a_n p^n + \dots$$

Que sont les nombres p -adiques ?

p — nombre premier fixé

Dans les exemples, on prendra toujours $p = 2$

Les entiers p -adiques

$$\dots a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0 \\ = a_0 + a_1 p + a_2 p^2 + \dots + a_{n-1} p^{n-1} + a_n p^n + \dots$$

Les nombres p -adiques

$$\dots a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0 , \quad a_{-1} a_{-2} \dots a_{-v} \\ = a_{-v} p^{-v} + \dots + a_0 + a_1 p + a_2 p^2 + \dots + a_n p^n + \dots$$

Structure d'anneau

Structure d'anneau

Addition

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{cccccccccccc} \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{r} \cdots 0 0 1 0 1 1 0 0 1 0 \\ \cdots 1 0 1 1 1 1 0 0 0 1 \\ \hline & & & & & & & & & 1 \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{r}
 \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & \textcolor{green}{1} & 0 \\
 \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & \textcolor{green}{0} & 1 \\
 \hline
 & & & & & & & & \textcolor{green}{1} & 1
 \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{cccccccccc} \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & \textcolor{green}{0} & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & \textcolor{green}{0} & 0 & 1 \\ \hline & & & & & & & & 0 & 1 & 1 \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{ccccccccc}
 \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
 \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\
 \hline
 & & & & & & 0 & 0 & 1 & 1
 \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{r} \cdots 0 0 1 0 1 \color{red}{1} \color{green}{1} 0 0 1 0 \\ \cdots 1 0 1 1 1 \color{green}{1} 0 0 0 1 \\ \hline 0 0 0 1 1 \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{cccccccccc} & & & & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} \\ \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & \cancel{1} & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & \cancel{1} & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & & & & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{r} & & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} \\ \cdots & 0 & 0 & 1 & \textcolor{green}{0} & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & 0 & 1 & \textcolor{green}{1} & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{cccccccccc} & & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & & & & \\ \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & & \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{r} & & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} \\ \cdots & 0 & \textcolor{green}{0} & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & \textcolor{green}{0} & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{r} & & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} \\ \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{r} & & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} \\ \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline \cdots & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{r} & & \overset{1}{1} & \overset{1}{1} & \overset{1}{1} \\ \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array}$$

Soustraction

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{r} & \overset{1}{\cancel{0}} & \overset{1}{\cancel{0}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{0}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array}$$

Soustraction

$$\begin{array}{r} & \overset{1}{\cancel{0}} & \overset{1}{\cancel{0}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{0}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & & & & & & & & & & \end{array}$$

Structure d'anneau

Addition

$$\begin{array}{r} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{1}} \\ \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array}$$

Soustraction

$$\begin{array}{r} & \overset{1}{\cancel{0}} & \overset{1}{\cancel{1}} & \overset{1}{\cancel{0}} & \overset{1}{\cancel{1}} \\ \cdots & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \cdots & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ \hline & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array}$$

Structure d'anneau

Multiplication

Structure d'anneau

Multiplication

$$\begin{array}{r} \cdots 0 0 1 0 1 1 1 0 0 1 0 \\ \cdots 1 0 1 1 1 1 0 0 0 1 \\ \hline \cdots 0 0 1 0 1 1 1 0 0 1 0 \\ \cdots 1 1 0 0 1 0 \\ \cdots 1 0 0 1 0 \\ \cdots 0 0 1 0 \\ \cdots 0 1 0 \\ \cdots 0 \\ \hline \cdots 1 1 1 0 0 1 0 0 1 0 \end{array}$$

Structure de corps

Division

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \hline \cdots 0 0 1 1 1 0 1 \end{array}$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \hline \cdots 0 0 1 1 1 0 1 \end{array}$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \hline \cdots 0 0 1 1 1 0 1 \\ \hline 0 \end{array}$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 \textcolor{green}{0} \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \hline & & & & & \textcolor{green}{1} \\ & & & & & 0 \end{array}$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \hline & & & & & & 1 \\ & & & & & & 0 \end{array}$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \hline & & & & & 1 & 0 \end{array}$$

The diagram shows a polynomial division. The dividend is $\cdots 1 0 1 0 1 1 0$ and the divisor is $\cdots 1 0 1 0 1 1$. The quotient is $\cdots 0 0 1 1 1 0$ and the remainder is $1 0$. The divisor and quotient are aligned under the dividend, separated by a vertical line. The remainder is written below the dividend and divisor.

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 \textcolor{green}{1} \\ \cdots 0 0 1 1 1 \\ \hline & \cdots 0 0 1 1 0 \textcolor{green}{1} \\ & \quad 1 0 \end{array}$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \cdots 0 0 1 1 \textcolor{green}{1} \end{array} \quad \left| \begin{array}{r} \cdots 0 0 1 1 1 0 \textcolor{green}{1} \\ \hline 1 0 \end{array} \right.$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \cdots 0 0 1 1 \textcolor{green}{1} \\ \cdots 0 1 0 1 \\ \hline \cdots 0 0 1 1 0 \textcolor{green}{1} \\ \quad \quad \quad 1 1 0 \end{array}$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \cdots 0 0 1 1 1 \\ \cdots 0 1 0 \textcolor{green}{1} \\ \hline & \cdots 0 0 1 1 0 \textcolor{green}{1} \\ & \quad 1 1 0 \end{array}$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \cdots 0 0 1 1 1 \\ \cdots 0 1 0 \textcolor{green}{1} \\ \cdots 1 0 0 \\ \hline & \cdots 0 0 1 1 1 0 \textcolor{green}{1} \\ & \quad 1 1 1 0 \end{array}$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \cdots 0 0 1 1 1 \\ \cdots 0 1 0 1 \\ \cdots 1 0 \textcolor{green}{0} \\ \hline & \cdots 0 0 1 1 0 \textcolor{green}{1} \\ & \quad 1 1 1 0 \end{array}$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \cdots 0 0 1 1 1 \\ \cdots 0 1 0 1 \\ \cdots 1 0 \textcolor{green}{0} \\ \cdots 1 0 \end{array} \left| \begin{array}{r} \cdots 0 0 1 1 1 0 \textcolor{green}{1} \\ 0 1 1 1 0 \end{array} \right.$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \cdots 0 0 1 1 1 \\ \cdots 0 1 0 1 \\ \cdots 1 0 0 \\ \cdots 1 0 \end{array} \quad \left| \begin{array}{r} \cdots 0 0 1 1 1 0 1 \\ 0 1 1 1 0 \end{array} \right.$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \cdots 0 0 1 1 1 \\ \cdots 0 1 0 1 \\ \cdots 1 0 0 \\ \cdots 1 0 \\ \cdots 1 \end{array} \quad \left| \begin{array}{r} \cdots 0 0 1 1 1 0 1 \\ 0 0 1 1 1 0 \end{array} \right.$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \cdots 0 0 1 1 1 \\ \cdots 0 1 0 1 \\ \cdots 1 0 0 \\ \cdots 1 0 \\ \cdots 1 \end{array} \quad \left| \begin{array}{r} \cdots 0 0 1 1 1 0 1 \\ 0 0 1 1 1 0 \end{array} \right.$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \cdots 0 0 1 1 1 \\ \cdots 0 1 0 1 \\ \cdots 1 0 0 \\ \cdots 1 0 \\ \cdots 1 \\ \cdots \end{array} \left| \begin{array}{r} \cdots 0 0 1 1 1 0 1 \\ 1 0 0 1 1 1 0 \end{array} \right.$$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \cdots 0 0 1 1 1 \\ \cdots 0 1 0 1 \\ \cdots 1 0 0 \\ \cdots 1 0 \\ \cdots 1 \\ \cdots \end{array} \left| \begin{array}{r} \cdots 0 0 1 1 1 0 1 \\ \cdots 1 0 0 1 1 1 0 \end{array} \right.$$

Corollaire

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r|l} \cdots & 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \\ \cdots & 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \\ \cdots & 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \\ \cdots & 0 \ 1 \ 0 \ 1 \\ \cdots & 1 \ 0 \ 0 \\ \cdots & 1 \ 0 \\ \cdots & 1 \\ \cdots & \end{array} \left| \begin{array}{r} \cdots \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \\ \cdots \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \end{array} \right.$$

Corollaire

\mathbb{Z}_p est un anneau intègre local d'idéal maximal $p\mathbb{Z}_p$

Structure de corps

Division

$$\begin{array}{r} \cdots 1 0 1 0 1 1 0 \\ \cdots 1 0 1 0 1 1 \\ \cdots 0 0 1 1 1 \\ \cdots 0 1 0 1 \\ \cdots 1 0 0 \\ \cdots 1 0 \\ \cdots 1 \\ \cdots \end{array} \left| \begin{array}{r} \cdots 0 0 1 1 1 0 1 \\ \cdots 1 0 0 1 1 1 0 \end{array} \right.$$

Corollaire

\mathbb{Z}_p est un anneau intègre local d'idéal maximal $p\mathbb{Z}_p$

$$\mathbb{Q}_p = \mathbb{Z}_p[\frac{1}{p}] = \text{Frac } \mathbb{Z}_p$$

Valuation et norme

Valuation et norme

Valuation p -adique

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du premier diviseur de x

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du dernier chiffre non nul de x

$$\text{val}_p(\dots 10110010) = 1$$

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du dernier chiffre non nul de x

$$\text{val}_p(\dots 10110010) = 1$$

$$\text{val}_p(\dots 10000010,001) = -3$$

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du dernier chiffre non nul de x

$$\text{val}_p(\dots 10110010) = 1$$

$$\text{val}_p(\dots 10000010,001) = -3$$

$$\text{val}_p(\dots 00000000) = ?$$

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du dernier chiffre non nul de x

$$\text{val}_p(\dots 10110010) = 1$$

$$\text{val}_p(\dots 10000010,001) = -3$$

$$\text{val}_p(\dots 00000000) \geq 8$$

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du dernier chiffre non nul de x

$$\text{val}_p(\dots 10110010) = 1$$

$$\text{val}_p(\dots 10000010,001) = -3$$

$$\text{val}_p(\dots 00000000) \geq 8$$

Valeur absolue p -adique

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du dernier chiffre non nul de x

$$\begin{aligned}\text{val}_p(\dots 10110010) &= 1 \\ \text{val}_p(\dots 10000010,001) &= -3 \\ \text{val}_p(\dots 00000000) &\geq 8\end{aligned}$$

Valeur absolue p -adique

$$|x|_p = p^{-\text{val}_p(x)}$$

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du dernier chiffre non nul de x

$$\begin{aligned}\text{val}_p(\dots 10110010) &= 1 \\ \text{val}_p(\dots 10000010,001) &= -3 \\ \text{val}_p(\dots 00000000) &\geq 8\end{aligned}$$

Valeur absolue p -adique

$$|x|_p = p^{-\text{val}_p(x)}$$

$$|x + y|_p \leq \max(|x|_p, |y|_p)$$

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du dernier chiffre non nul de x

$$\begin{aligned}\text{val}_p(\dots 10110010) &= 1 \\ \text{val}_p(\dots 10000010,001) &= -3 \\ \text{val}_p(\dots 00000000) &\geq 8\end{aligned}$$

Valeur absolue p -adique

$$|x|_p = p^{-\text{val}_p(x)}$$

$$|x + y|_p \leq \max(|x|_p, |y|_p)$$

Résultats et observations

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du dernier chiffre non nul de x

$$\begin{aligned}\text{val}_p(\dots 10110010) &= 1 \\ \text{val}_p(\dots 10000010,001) &= -3 \\ \text{val}_p(\dots 00000000) &\geq 8\end{aligned}$$

Valeur absolue p -adique

$$|x|_p = p^{-\text{val}_p(x)}$$

$$|x + y|_p \leq \max(|x|_p, |y|_p)$$

Résultats et observations

\mathbb{Q}_p est complet

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du dernier chiffre non nul de x

$$\begin{aligned}\text{val}_p(\dots 10110010) &= 1 \\ \text{val}_p(\dots 10000010,001) &= -3 \\ \text{val}_p(\dots 00000000) &\geq 8\end{aligned}$$

Valeur absolue p -adique

$$|x|_p = p^{-\text{val}_p(x)}$$

$$|x + y|_p \leq \max(|x|_p, |y|_p)$$

Résultats et observations

\mathbb{Q}_p est complet, \mathbb{Q} est dense dans \mathbb{Q}_p

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du dernier chiffre non nul de x

$$\begin{aligned}\text{val}_p(\dots 10110010) &= 1 \\ \text{val}_p(\dots 10000010,001) &= -3 \\ \text{val}_p(\dots 00000000) &\geq 8\end{aligned}$$

Valeur absolue p -adique

$$|x|_p = p^{-\text{val}_p(x)}$$

$$|x + y|_p \leq \max(|x|_p, |y|_p)$$

Résultats et observations

\mathbb{Q}_p est complet, \mathbb{Q} est dense dans \mathbb{Q}_p

$$\mathbb{Z}_p = B_{\mathbb{Q}_p}(1)$$

Valuation et norme

Valuation p -adique

$\text{val}_p(x)$ est la puissance du dernier chiffre non nul de x

$$\begin{aligned}\text{val}_p(\dots 10110010) &= 1 \\ \text{val}_p(\dots 10000010,001) &= -3 \\ \text{val}_p(\dots 00000000) &\geq 8\end{aligned}$$

Valeur absolue p -adique

$$|x|_p = p^{-\text{val}_p(x)}$$

$$|x + y|_p \leq \max(|x|_p, |y|_p)$$

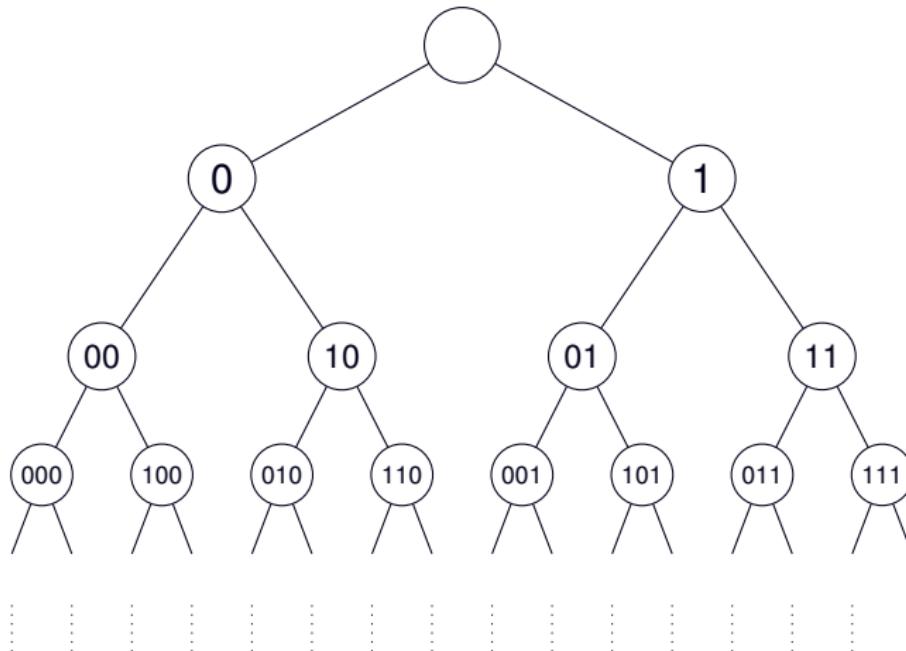
Résultats et observations

\mathbb{Q}_p est complet, \mathbb{Q} est dense dans \mathbb{Q}_p

$$\mathbb{Z}_p = B_{\mathbb{Q}_p}(1), \mathbb{Z}_p^\times = \mathbb{S}_{\mathbb{Q}_p}(1)$$

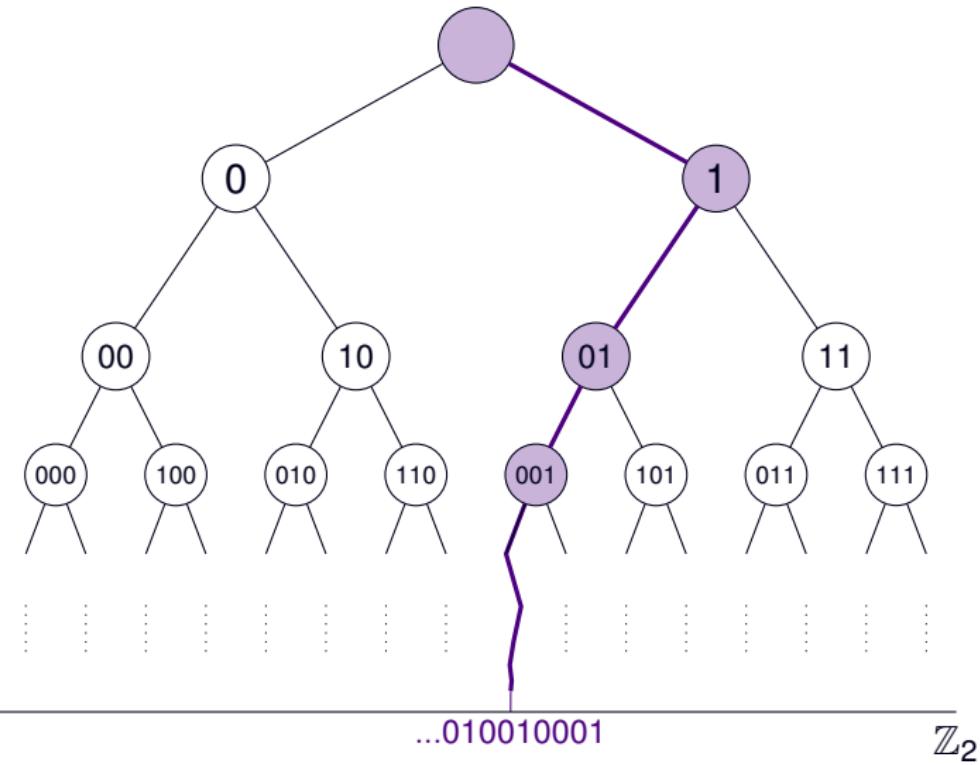
Représentation sous forme d'arbre

Représentation sous forme d'arbre



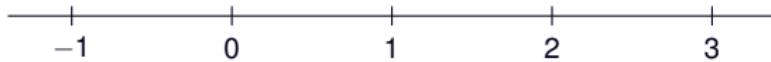
\mathbb{Z}_2

Représentation sous forme d'arbre



Le point de vue de la géométrie algébrique

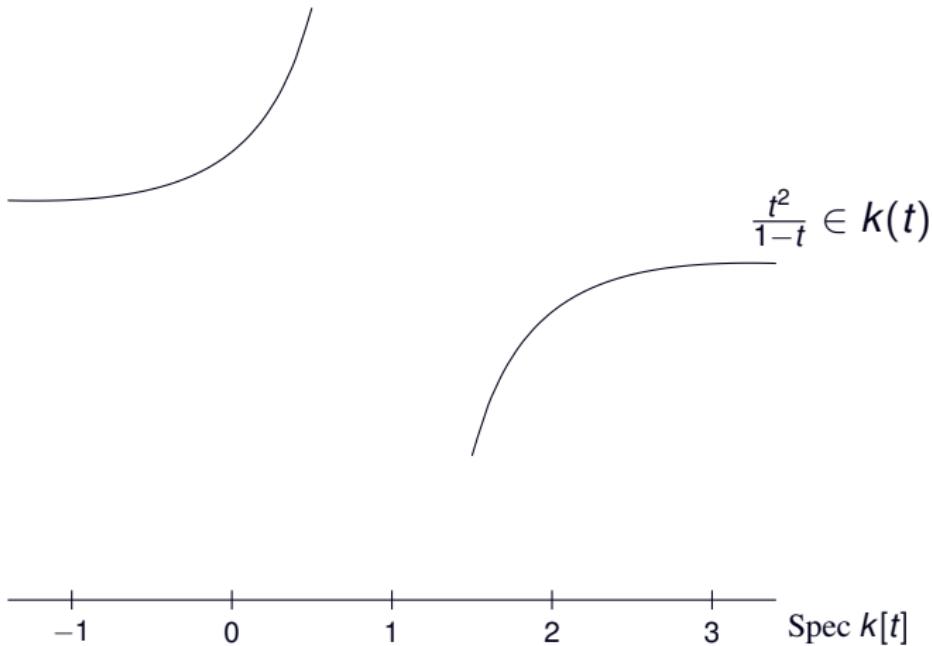
Le point de vue de la géométrie algébrique



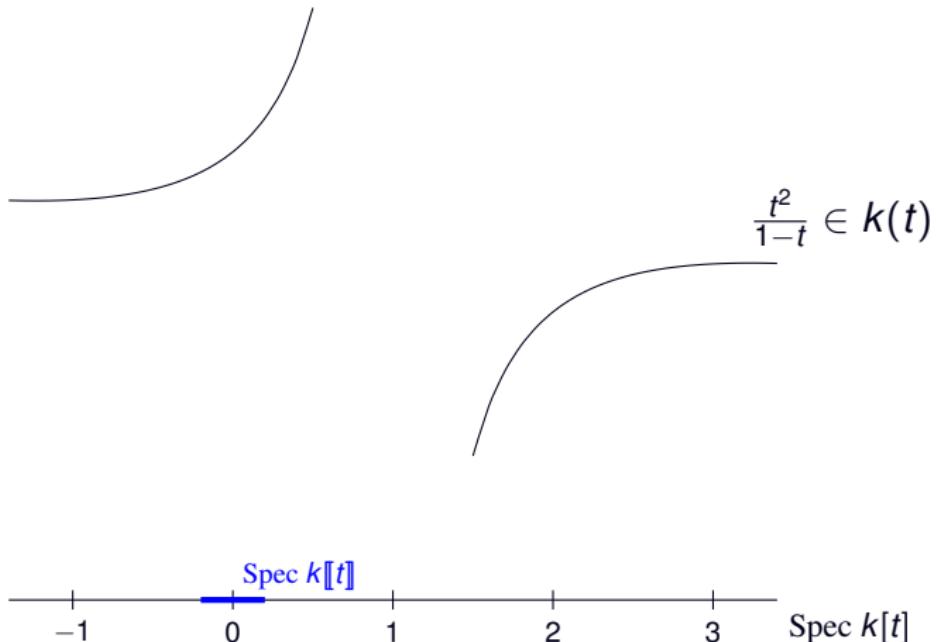
Le point de vue de la géométrie algébrique



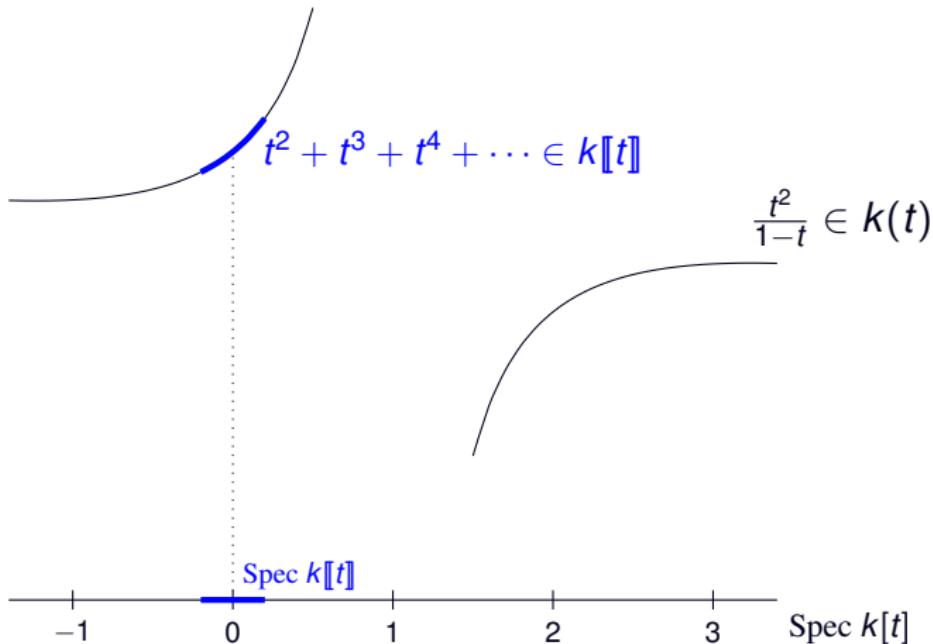
Le point de vue de la géométrie algébrique



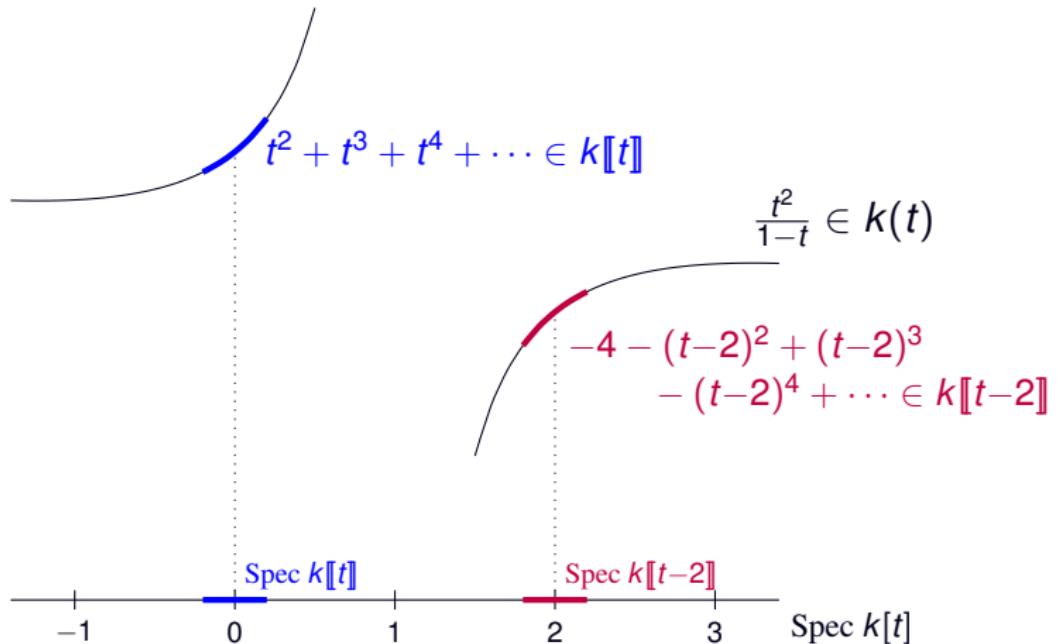
Le point de vue de la géométrie algébrique



Le point de vue de la géométrie algébrique



Le point de vue de la géométrie algébrique



Le point de vue de la géométrie algébrique

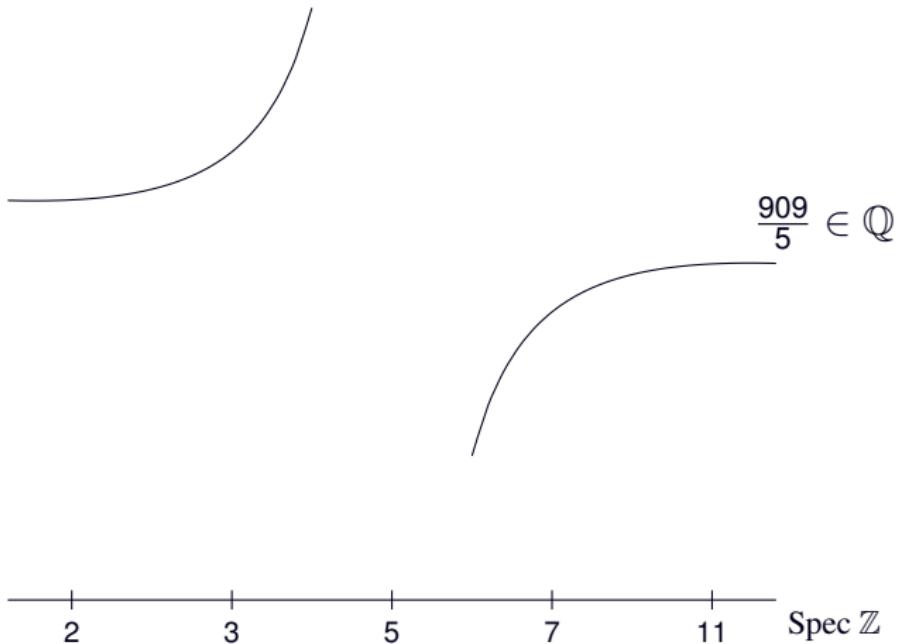
Le point de vue de la géométrie algébrique

Spec \mathbb{Z}

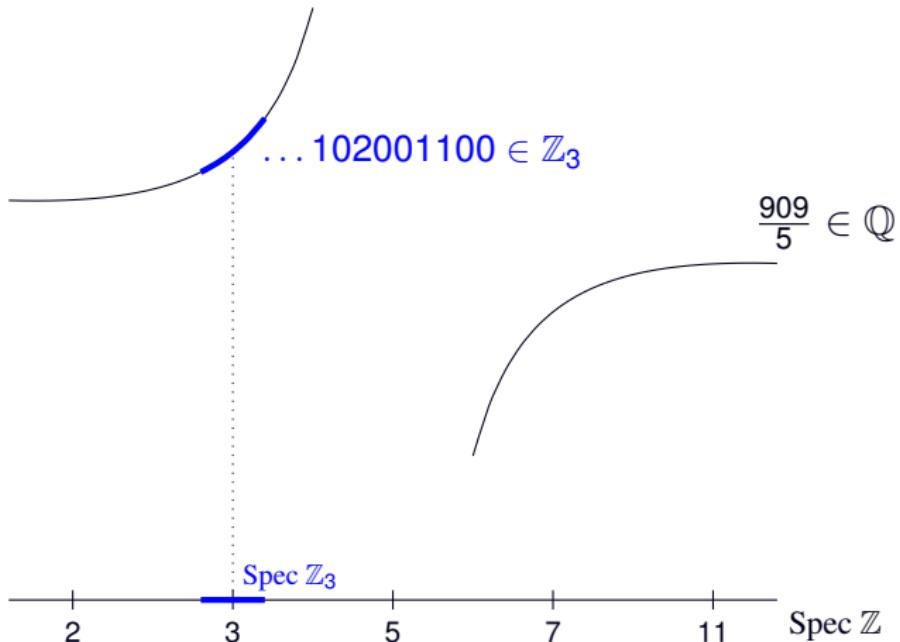
Le point de vue de la géométrie algébrique



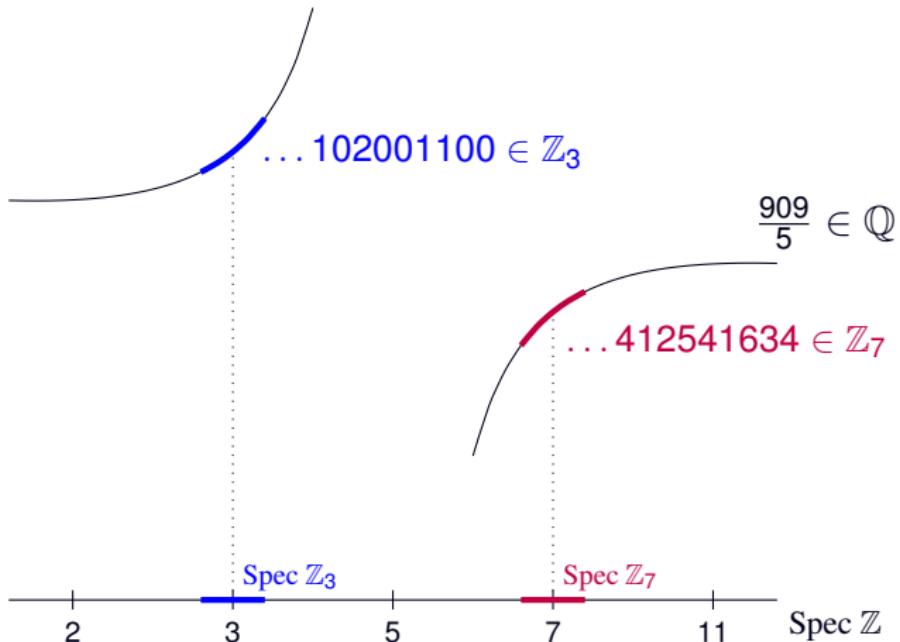
Le point de vue de la géométrie algébrique



Le point de vue de la géométrie algébrique

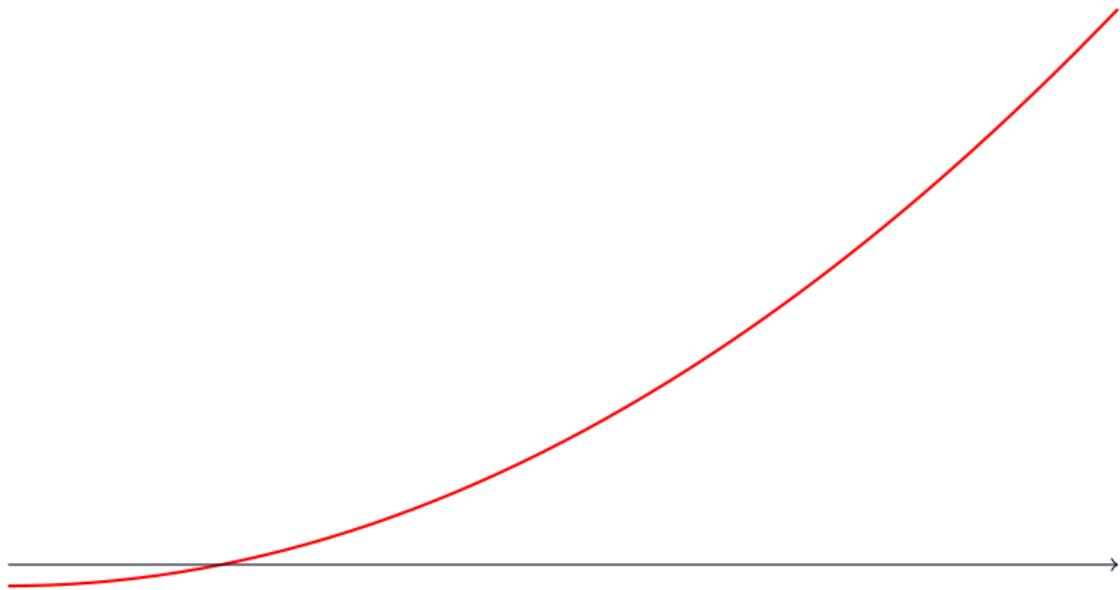


Le point de vue de la géométrie algébrique

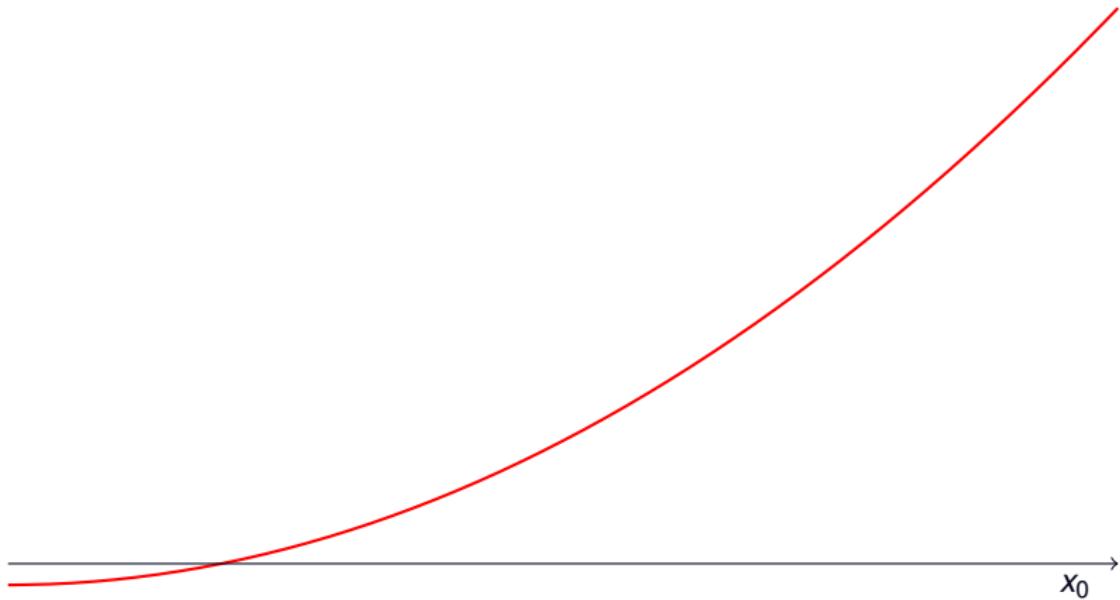


Itération de Newton

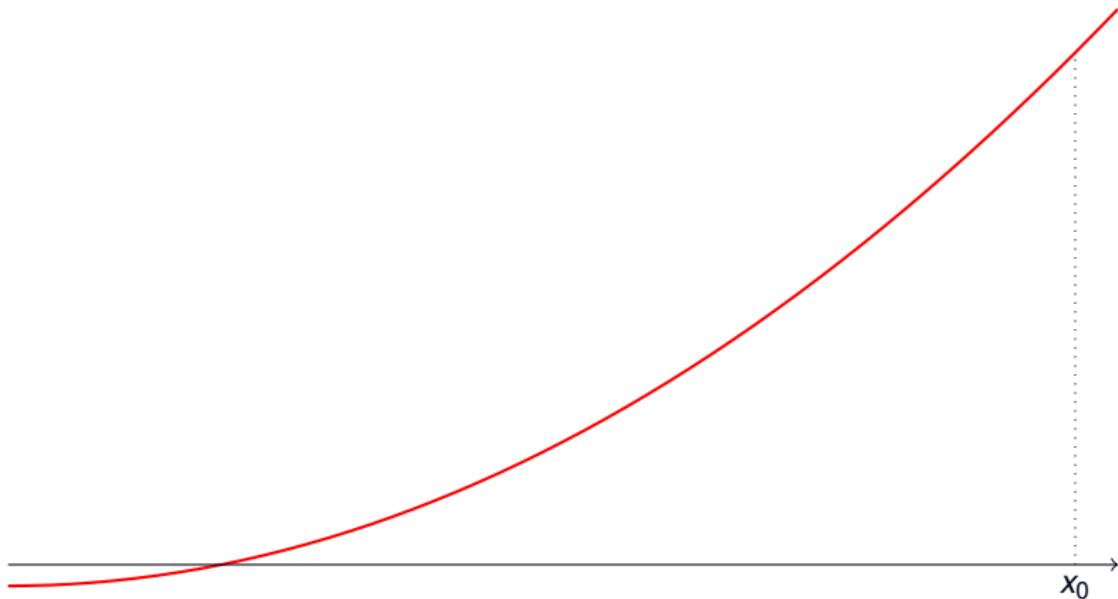
Itération de Newton



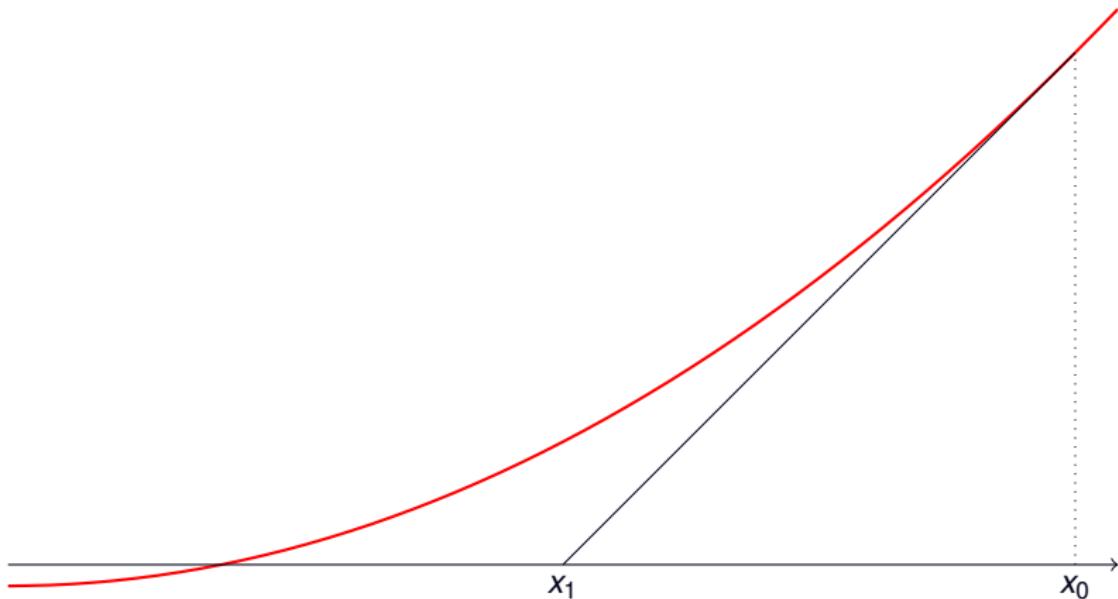
Itération de Newton



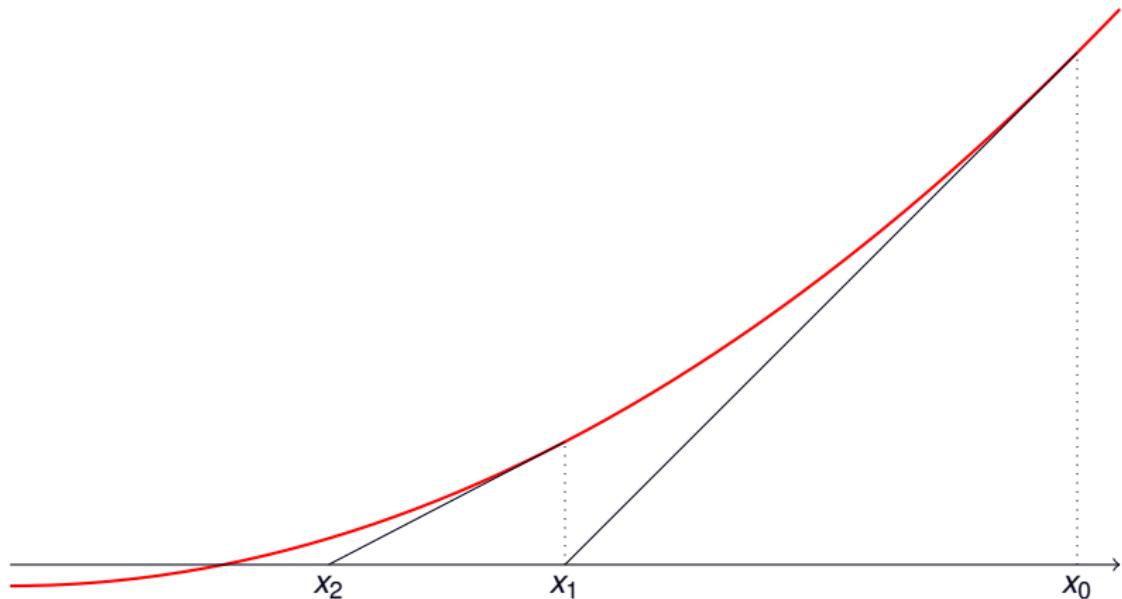
Itération de Newton



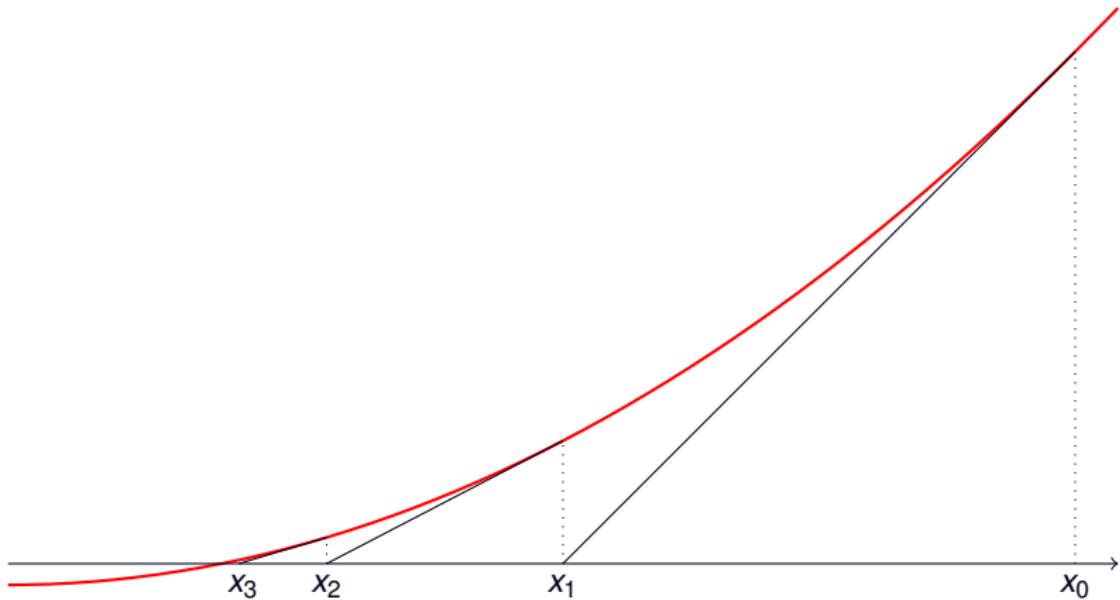
Itération de Newton



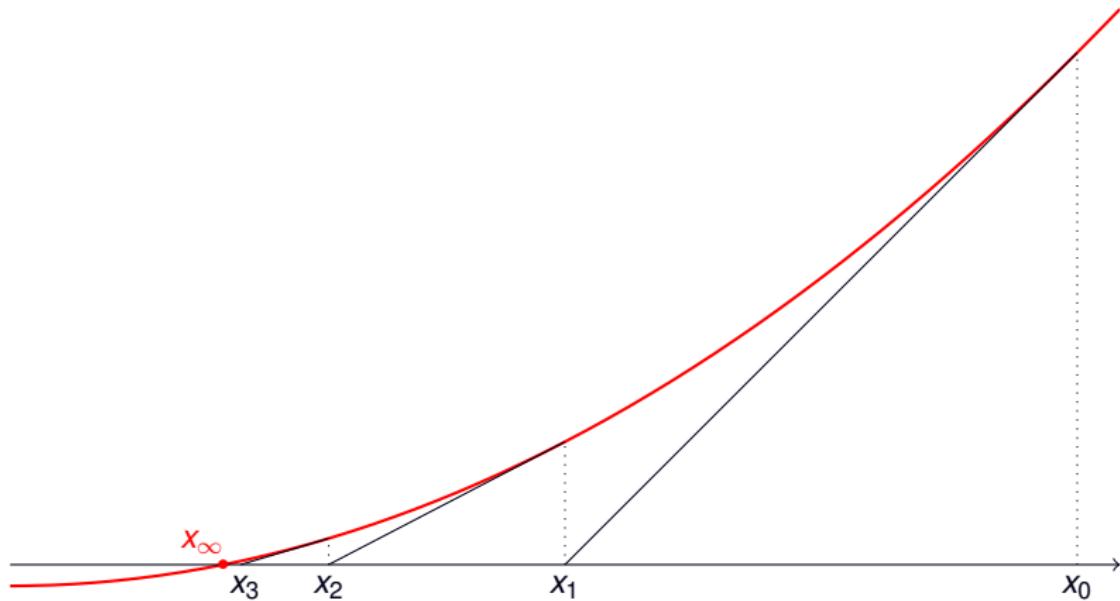
Itération de Newton



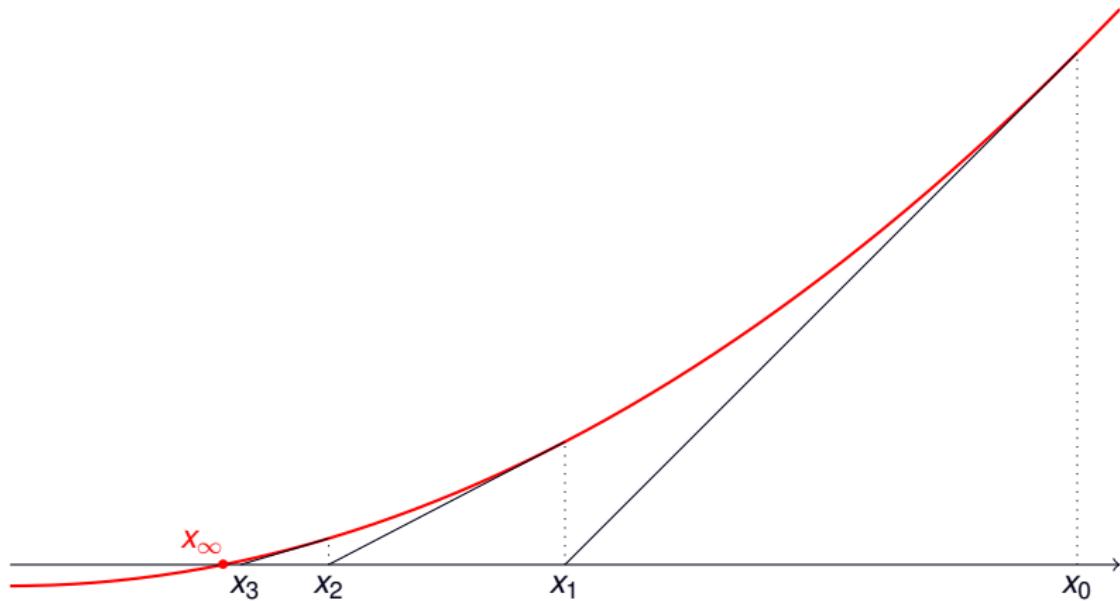
Itération de Newton



Itération de Newton



Itération de Newton



$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

Itération de Newton

Itération de Newton

Lemme de Hensel

Itération de Newton

Lemme de Hensel

Soit $f : \mathbb{Z}_p \rightarrow \mathbb{Q}_p$ une fonction de classe C^2 .

Itération de Newton

Lemme de Hensel

Soit $f : \mathbb{Z}_p \rightarrow \mathbb{Q}_p$ une fonction de classe C^2 .

Soit $a \in \mathbb{Z}_p$ tel que :

$$|f(a)| < \frac{|f'(a)|^2}{\|f''\|_\infty} \quad \text{et} \quad |f(a)| < |f'(a)|.$$

Itération de Newton

Lemme de Hensel

Soit $f : \mathbb{Z}_p \rightarrow \mathbb{Q}_p$ une fonction de classe C^2 .

Soit $a \in \mathbb{Z}_p$ tel que :

$$|f(a)| < \frac{|f'(a)|^2}{\|f''\|_\infty} \quad \text{et} \quad |f(a)| < |f'(a)|.$$

Alors, la suite récurrente définie par

$$x_0 = a \quad ; \quad x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

converge vers un zéro de f .

Itération de Newton

Lemme de Hensel

Soit $f : \mathbb{Z}_p \rightarrow \mathbb{Q}_p$ une fonction de classe C^2 .

Soit $a \in \mathbb{Z}_p$ tel que :

$$|f(a)| < \frac{|f'(a)|^2}{\|f''\|_\infty} \quad \text{et} \quad |f(a)| < |f'(a)|.$$

Alors, la suite récurrente définie par

$$x_0 = a \quad ; \quad x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

converge vers un zéro de f .

C'est le seul dans la boule de centre a et de rayon $\frac{|f'(a)|}{\|f''\|_\infty}$.

Itération de Newton

Itération de Newton

Calcul de c^{-1}

Itération de Newton

Calcul de c^{-1} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

Itération de Newton

Calcul de c^{-1} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = \frac{1}{x} - c$$

Itération de Newton

Calcul de c^{-1} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = \frac{1}{x} - c \quad ; \quad f'(x) = -\frac{1}{x^2}$$

Itération de Newton

Calcul de c^{-1} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = \frac{1}{x} - c \quad ; \quad f'(x) = -\frac{1}{x^2}$$

$$x_0 = c^{-1} \bmod p$$

Itération de Newton

Calcul de c^{-1} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = \frac{1}{x} - c \quad ; \quad f'(x) = -\frac{1}{x^2}$$

$$x_0 = c^{-1} \bmod p \quad ; \quad x_{i+1} = 2x_i - cx_i^2$$

Itération de Newton

Calcul de c^{-1} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = \frac{1}{x} - c \quad ; \quad f'(x) = -\frac{1}{x^2}$$

$$x_0 = c^{-1} \bmod p \quad ; \quad x_{i+1} = 2x_i - cx_i^2$$
$$[cx_{i+1} - 1 = -(cx_i - 1)^2]$$

Itération de Newton

Calcul de c^{-1} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = \frac{1}{x} - c \quad ; \quad f'(x) = -\frac{1}{x^2}$$

$$x_0 = c^{-1} \bmod p \quad ; \quad x_{i+1} = 2x_i - cx_i^2$$
$$[cx_{i+1} - 1 = -(cx_i - 1)^2]$$

Calcul de \sqrt{c} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

Itération de Newton

Calcul de c^{-1} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = \frac{1}{x} - c \quad ; \quad f'(x) = -\frac{1}{x^2}$$

$$x_0 = c^{-1} \bmod p \quad ; \quad x_{i+1} = 2x_i - cx_i^2$$
$$[cx_{i+1} - 1 = -(cx_i - 1)^2]$$

Calcul de \sqrt{c} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = x^2 - c$$

Itération de Newton

Calcul de c^{-1} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = \frac{1}{x} - c \quad ; \quad f'(x) = -\frac{1}{x^2}$$

$$x_0 = c^{-1} \bmod p \quad ; \quad x_{i+1} = 2x_i - cx_i^2$$
$$[cx_{i+1} - 1 = -(cx_i - 1)^2]$$

Calcul de \sqrt{c} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = x^2 - c \quad ; \quad f'(x) = 2x$$

Itération de Newton

Calcul de c^{-1} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = \frac{1}{x} - c \quad ; \quad f'(x) = -\frac{1}{x^2}$$

$$x_0 = c^{-1} \bmod p \quad ; \quad x_{i+1} = 2x_i - cx_i^2$$
$$[cx_{i+1} - 1 = -(cx_i - 1)^2]$$

Calcul de \sqrt{c} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = x^2 - c \quad ; \quad f'(x) = 2x$$

$$x_0 = \sqrt{c} \bmod p \quad \text{si } p > 2$$

Itération de Newton

Calcul de c^{-1} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = \frac{1}{x} - c \quad ; \quad f'(x) = -\frac{1}{x^2}$$

$$x_0 = c^{-1} \bmod p \quad ; \quad x_{i+1} = 2x_i - cx_i^2$$
$$[cx_{i+1} - 1 = -(cx_i - 1)^2]$$

Calcul de \sqrt{c} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = x^2 - c \quad ; \quad f'(x) = 2x$$

$$x_0 = \sqrt{c} \bmod p \quad \text{si } p > 2$$
$$= \sqrt{c} \bmod 8 \quad \text{si } p = 2$$

Itération de Newton

Calcul de c^{-1} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = \frac{1}{x} - c \quad ; \quad f'(x) = -\frac{1}{x^2}$$

$$x_0 = c^{-1} \bmod p \quad ; \quad x_{i+1} = 2x_i - cx_i^2$$
$$[cx_{i+1} - 1 = -(cx_i - 1)^2]$$

Calcul de \sqrt{c} pour $c \in \mathbb{Z}_p^\times$

$$f(x) = x^2 - c \quad ; \quad f'(x) = 2x$$

$$x_0 = \sqrt{c} \bmod p \quad \text{si } p > 2$$
$$= \sqrt{c} \bmod 8 \quad \text{si } p = 2$$

$$x_{i+1} = \frac{1}{2} \cdot \left(x_i + \frac{c}{x_i} \right)$$

Place des nombres p -adiques en calcul formel

Place des nombres p -adiques en calcul formel

Outil « numérique » pour les problèmes arithmétiques

Division par p en caractéristique p

Les nombres p -adiques sont déjà là

Place des nombres p -adiques en calcul formel

Outil « numérique » pour les problèmes arithmétiques

- ▶ Factorisation des polynômes sur \mathbb{Q}

Division par p en caractéristique p

Les nombres p -adiques sont déjà là

Place des nombres p -adiques en calcul formel

Outil « numérique » pour les problèmes arithmétiques

- ▶ Factorisation des polynômes sur \mathbb{Q}
- ▶ Calcul de la forme normale de Hermite/Smith

Division par p en caractéristique p

Les nombres p -adiques sont déjà là

Place des nombres p -adiques en calcul formel

Outil « numérique » pour les problèmes arithmétiques

- ▶ Factorisation des polynômes sur \mathbb{Q}
- ▶ Calcul de la forme normale de Hermite/Smith
- ▶ Inversion de la matrice de Hilbert

Division par p en caractéristique p

Les nombres p -adiques sont déjà là

Place des nombres p -adiques en calcul formel

Outil « numérique » pour les problèmes arithmétiques

- ▶ Factorisation des polynômes sur \mathbb{Q}
- ▶ Calcul de la forme normale de Hermite/Smith
- ▶ Inversion de la matrice de Hilbert

Division par p en caractéristique p

- ▶ Résolution d'équations différentielles

Les nombres p -adiques sont déjà là

Place des nombres p -adiques en calcul formel

Outil « numérique » pour les problèmes arithmétiques

- ▶ Factorisation des polynômes sur \mathbb{Q}
- ▶ Calcul de la forme normale de Hermite/Smith
- ▶ Inversion de la matrice de Hilbert

Division par p en caractéristique p

- ▶ Résolution d'équations différentielles
- ▶ Calcul de produits composés

Les nombres p -adiques sont déjà là

Place des nombres p -adiques en calcul formel

Outil « numérique » pour les problèmes arithmétiques

- ▶ Factorisation des polynômes sur \mathbb{Q}
- ▶ Calcul de la forme normale de Hermite/Smith
- ▶ Inversion de la matrice de Hilbert

Division par p en caractéristique p

- ▶ Résolution d'équations différentielles
- ▶ Calcul de produits composés
- ▶ Calcul d'isogénies

Les nombres p -adiques sont déjà là

Place des nombres p -adiques en calcul formel

Outil « numérique » pour les problèmes arithmétiques

- ▶ Factorisation des polynômes sur \mathbb{Q}
- ▶ Calcul de la forme normale de Hermite/Smith
- ▶ Inversion de la matrice de Hilbert

Division par p en caractéristique p

- ▶ Résolution d'équations différentielles
- ▶ Calcul de produits composés
- ▶ Calcul d'isogénies

Les nombres p -adiques sont déjà là

- ▶ Équations différentielles p -adiques

Place des nombres p -adiques en calcul formel

Outil « numérique » pour les problèmes arithmétiques

- ▶ Factorisation des polynômes sur \mathbb{Q}
- ▶ Calcul de la forme normale de Hermite/Smith
- ▶ Inversion de la matrice de Hilbert

Division par p en caractéristique p

- ▶ Résolution d'équations différentielles
- ▶ Calcul de produits composés
- ▶ Calcul d'isogénies

Les nombres p -adiques sont déjà là

- ▶ Équations différentielles p -adiques
- ▶ Géométrie et cohomologies p -adiques

Place des nombres p -adiques en calcul formel

Outil « numérique » pour les problèmes arithmétiques

- ▶ Factorisation des polynômes sur \mathbb{Q}
- ▶ Calcul de la forme normale de Hermite/Smith
- ▶ Inversion de la matrice de Hilbert

Division par p en caractéristique p

- ▶ Résolution d'équations différentielles
- ▶ Calcul de produits composés
- ▶ Calcul d'isogénies

Les nombres p -adiques sont déjà là

- ▶ Équations différentielles p -adiques
- ▶ Géométrie et cohomologies p -adiques
- ▶ Correspondance de Langlands p -adique

Exemple : la matrice de Hilbert

Exemple : la matrice de Hilbert

La matrice de Hilbert

$$\begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 & 1/4 \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 & 1/5 \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 & 1/6 \\ 1/4 & 1/5 & 1/6 & 1/7 \end{pmatrix}$$

Exemple : la matrice de Hilbert

La matrice de Hilbert

$$\begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 & 1/4 \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 & 1/5 \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 & 1/6 \\ 1/4 & 1/5 & 1/6 & 1/7 \end{pmatrix}$$

Son inverse

Exemple : la matrice de Hilbert

La matrice de Hilbert

$$\begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 & 1/4 \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 & 1/5 \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 & 1/6 \\ 1/4 & 1/5 & 1/6 & 1/7 \end{pmatrix}$$

Son inverse

$$\begin{pmatrix} 16 & -120 & 240 & -140 \\ -120 & 1200 & -2700 & 1680 \\ 240 & -2700 & 6480 & -4200 \\ -140 & 1680 & -4200 & 2800 \end{pmatrix}$$

Exemple : la matrice de Hilbert

La matrice de Hilbert

$$\begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 & 1/4 \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 & 1/5 \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 & 1/6 \\ 1/4 & 1/5 & 1/6 & 1/7 \end{pmatrix}$$

Son inverse

$$\begin{pmatrix} 15.999999999998 & -119.999999999997 & 239.999999999992 & 139.999999999995 \\ -119.999999999997 & 1199.99999999996 & -2699.99999999989 & 1679.99999999993 \\ 239.999999999992 & -2699.999999999989 & 6479.99999999972 & -4199.99999999981 \\ -139.999999999995 & 1679.999999999993 & -4199.99999999981 & 2799.99999999987 \end{pmatrix}$$

Exemple : la matrice de Hilbert

La matrice de Hilbert

$$\begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 & 1/4 \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 & 1/5 \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 & 1/6 \\ 1/4 & 1/5 & 1/6 & 1/7 \end{pmatrix}$$

Son inverse

$$\begin{pmatrix} 15.999999999998 & -119.999999999997 & 239.999999999992 & 139.999999999995 \\ -119.999999999997 & 1199.99999999996 & -2699.99999999989 & 1679.99999999993 \\ 239.999999999992 & -2699.999999999989 & 6479.99999999972 & -4199.99999999981 \\ -139.999999999995 & 1679.99999999993 & -4199.99999999981 & 2799.99999999987 \end{pmatrix}$$

taille de la matrice	5	6	7	8	9	10	11	12	13
nombre de chiffres corrects	40	34	28	25	19	14	9	4	0

Exemple : la matrice de Hilbert

La matrice de Hilbert

$$\begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 & 1/4 \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 & 1/5 \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 & 1/6 \\ 1/4 & 1/5 & 1/6 & 1/7 \end{pmatrix}$$

Son inverse

$$\begin{pmatrix} 16 & -120 & 240 & -140 \\ -120 & 1200 & -2700 & 1680 \\ 240 & -2700 & 6480 & -4200 \\ -140 & 1680 & -4200 & 2800 \end{pmatrix}$$

Exemple : la matrice de Hilbert

La matrice de Hilbert

$$\begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 & 1/4 \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 & 1/5 \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 & 1/6 \\ 1/4 & 1/5 & 1/6 & 1/7 \end{pmatrix}$$

Son inverse

$$\begin{pmatrix} \dots000000000001000 & \dots11111110001000 & \dots000000011110000 & \dots111111101110100 \\ \dots111111110001000 & \dots000010010110000 & \dots111010101110100 & \dots000011010010000 \\ \dots000000011110000 & \dots111010101110100 & \dots001100101010000 & \dots110111110011000 \\ \dots111111101110100 & \dots000011010010000 & \dots110111110011000 & \dots000101011110000 \end{pmatrix}$$

Exemple : la matrice de Hilbert

La matrice de Hilbert

$$\begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 & 1/4 \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 & 1/5 \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 & 1/6 \\ 1/4 & 1/5 & 1/6 & 1/7 \end{pmatrix}$$

Son inverse

$$\left(\begin{array}{cccc} \dots 000000000001000 & \dots 11111110001000 & \dots 000000011110000 & \dots 111111101110100 \\ \dots 11111110001000 & \dots 000010010110000 & \dots 111010101110100 & \dots 000011010010000 \\ \dots 000000011110000 & \dots 111010101110100 & \dots 001100101010000 & \dots 110111110011000 \\ \dots 111111101110100 & \dots 000011010010000 & \dots 110111110011000 & \dots 000101011110000 \end{array} \right)$$

Deuxième partie

**Implémentation des
nombres p -adiques**

L'arithmétique zélée

L'arithmétique zélée

Représentation

L'arithmétique zélée

Représentation

$$a + O(p^N)$$

L'arithmétique zélée

Représentation

$$a + O(p^N) = \dots a_{N-1}a_{N-2}\dots a_1a_0, a_{-1}a_{-2}\dots$$

L'arithmétique zélée

Représentation

$$a + O(p^N) = \dots a_{N-1} a_{N-2} \dots a_1 a_0, a_{-1} a_{-2} \dots$$

$$2017 + O(2^{12}) = \dots 011111100001$$

L'arithmétique zélée

Représentation

$$a + O(p^N) = \dots a_{N-1} a_{N-2} \dots a_1 a_0, a_{-1} a_{-2} \dots$$

$$2017 + O(2^{12}) = \dots 011111100001$$

Opérations

L'arithmétique zélée

Représentation

$$a + O(p^N) = \dots a_{N-1}a_{N-2}\dots a_1a_0, a_{-1}a_{-2}\dots$$

$$2017 + O(2^{12}) = \dots 011111100001$$

Opérations

$$(a + O(p^N)) + (a' + O(p^{N'})) = a + a' + O(p^{\min(N, N')})$$

L'arithmétique zélée

Représentation

$$a + O(p^N) = \dots a_{N-1} a_{N-2} \dots a_1 a_0, a_{-1} a_{-2} \dots$$

$$2017 + O(2^{12}) = \dots 011111100001$$

Opérations

$$(a + O(p^N)) + (a' + O(p^{N'})) = a + a' + O(p^{\min(N, N')})$$

$$(a + O(p^N)) - (a' + O(p^{N'})) = a - a' + O(p^{\min(N, N')})$$

L'arithmétique zélée

Représentation

$$a + O(p^N) = \dots a_{N-1} a_{N-2} \dots a_1 a_0, a_{-1} a_{-2} \dots$$

$$2017 + O(2^{12}) = \dots 011111100001$$

Opérations

$$(a + O(p^N)) + (a' + O(p^{N'})) = a + a' + O(p^{\min(N, N')})$$

$$(a + O(p^N)) - (a' + O(p^{N'})) = a - a' + O(p^{\min(N, N')})$$

$$(a + O(p^N)) \times (a' + O(p^{N'})) = aa' + O(p^{\min(v+N', N+v')})$$

$$(a + O(p^N)) \div (a' + O(p^{N'})) = \frac{a}{a'} + O(p^{\min(v+N'-2v', N-v')})$$

$$[v = \text{val}(a), v' = \text{val}(a')]$$

L'arithmétique paresseuse

L'arithmétique paresseuse

Représentation

L'arithmétique paresseuse

Représentation

```
def x(N) :  
    # return an approximation of x at precision O(p^N)
```

L'arithmétique paresseuse

Représentation

```
def x(N) :  
    # return an approximation of x at precision O(p^N)
```

Opérations

L'arithmétique paresseuse

Représentation

```
def x (N) :  
    # return an approximation of x at precision  $O(p^N)$ 
```

Opérations

```
def x_plus_y (N) :  
    return x (N) + y (N)
```

L'arithmétique paresseuse

Représentation

```
def x (N) :  
    # return an approximation of x at precision  $O(p^N)$ 
```

Opérations

```
def x_plus_y (N) :  
return x (N) + y (N)
```

L'arithmétique paresseuse

Représentation

```
def x (N) :  
    # return an approximation of x at precision  $O(p^N)$ 
```

Opérations

```
def add(x, y) :  
    def x_plus_y (N) :  
        return x (N) + y (N)  
return x_plus_y
```

L'arithmétique paresseuse

Représentation

```
def x(N) :  
    # return an approximation of x at precision O(pN)
```

Opérations

```
def add(x, y) :  
    def x_plus_y(N) :  
        return x(N) + y(N)  
return x_plus_y
```

```
def x_moins_y(N) :  
    return x(N) - y(N)
```

L'arithmétique paresseuse

Opérations

L'arithmétique paresseuse

Opérations

```
def x_fois_y(x, y) :  
    vx = val(x)  
    vy = val(y)  
return x(N-vy) * y(N-vx)
```

L'arithmétique paresseuse

Opérations

```
def x_fois_y(x, y) :
    vx = val(x)
    vy = val(y)
    return x(N-vy) * y(N-vx)
```

$$(a + O(p^N)) \times (a' + O(p^{N'})) = aa' + O(p^{\min(v+N', N+v')})$$

L'arithmétique paresseuse

Opérations

```
def x_fois_y(x, y):
    vx = val(x)
    vy = val(y)
    return x(N-vy) * y(N-vx)
```

```
def val(x):
    for N in  $\mathbb{N}$ :
        v = valP(x(N))
        if v < N: return v
    return  $\infty$ 
```

L'arithmétique paresseuse

Opérations

```
def x_fois_y(x, y):
    vx = min(0, valP(x(0)))
    vy = min(0, valP(y(0)))
    return x(N-vy) * y(N-vx)
```

```
def val(x):
    for N in  $\mathbb{N}$ :
        v = valP(x(N))
        if v < N: return v
    return  $\infty$ 
```

L'arithmétique paresseuse

Opérations

```
def x_sur_y(x,y):
    vx = min(0, valP(x(0)))
    vy = val(y)
    return x(N+vy) / y(N+2*vy-vx)
```

```
def val(x):
    for N in  $\mathbb{N}$ :
        v = valP(x(N))
        if v < N: return v
    return  $\infty$ 
```

L'arithmétique détendue

L'arithmétique détendue

Représentation

L'arithmétique détendue

Représentation

```
class RelaxedPAdicInteger:  
    # Variable  
    digits      # list of (already computed) digits  
  
    # Virtual method  
    def next(self)  
        # compute the next digit and append it to the list
```

L'arithmétique détendue

Représentation

```
class RelaxedPAdicInteger:  
    # Variable  
    digits      # list of (already computed) digits  
  
    # Virtual method  
    def next(self)  
        # compute the next digit and append it to the list  
  
    def __getitem__(self, N):  
        n = len(self.digits)  
        while n < N+1:  
            self.next()  
            n += 1  
        return self.digits[N]
```

L'arithmétique détendue

Opérations

L'arithmétique détendue

Opérations

```
class x_plus_y(RelaxedPAdicInteger):
    # Additional variable
    carry      # the current carry

    def next(self):
        n = len(self.digits)
        s = x[n] + y[n] + self.carry
        self.digits[n] = s % p
        self.carry = s // p
```

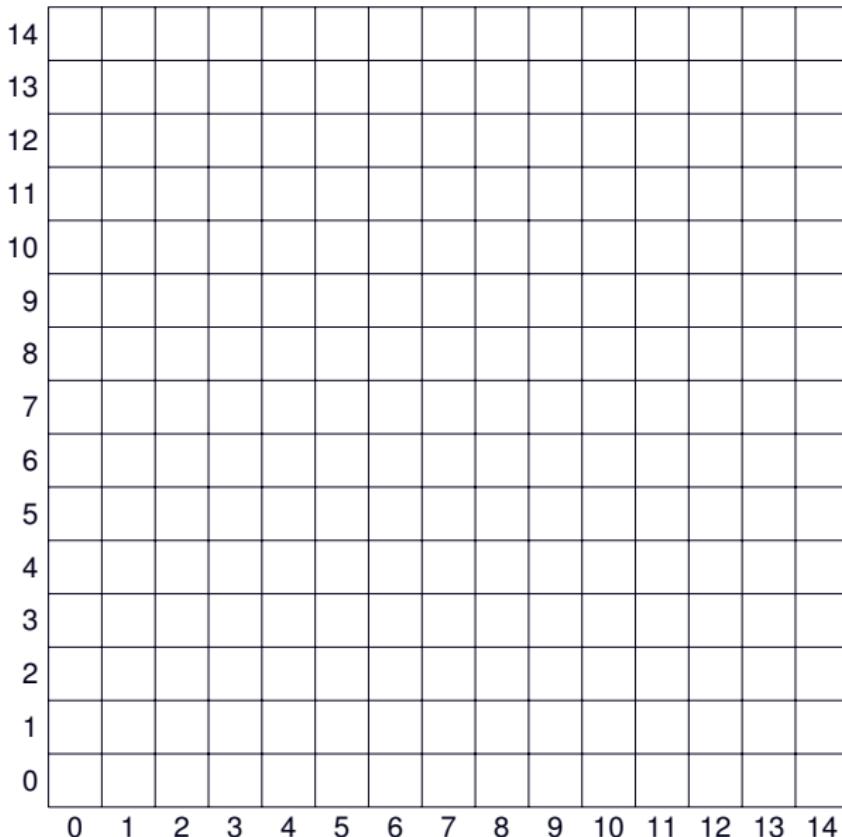
L'arithmétique détendue

Opérations

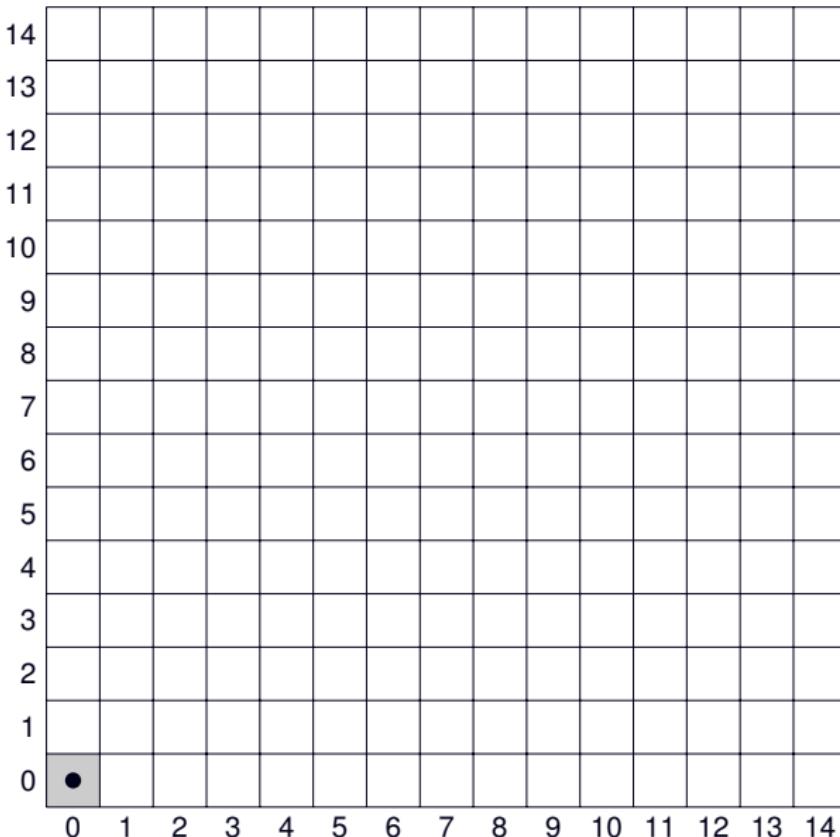
```
class x_fois_y(RelaxedPAdicInteger):
    # Additional variable
    carry      # the current carry

    def next(self):
        n = len(self.digits)
        s = self.carry
        for i in 0,1,...,n:
            s += x[i] * y[n-i]
        self.digits[n] = s % p
        self.carry = s // p
```

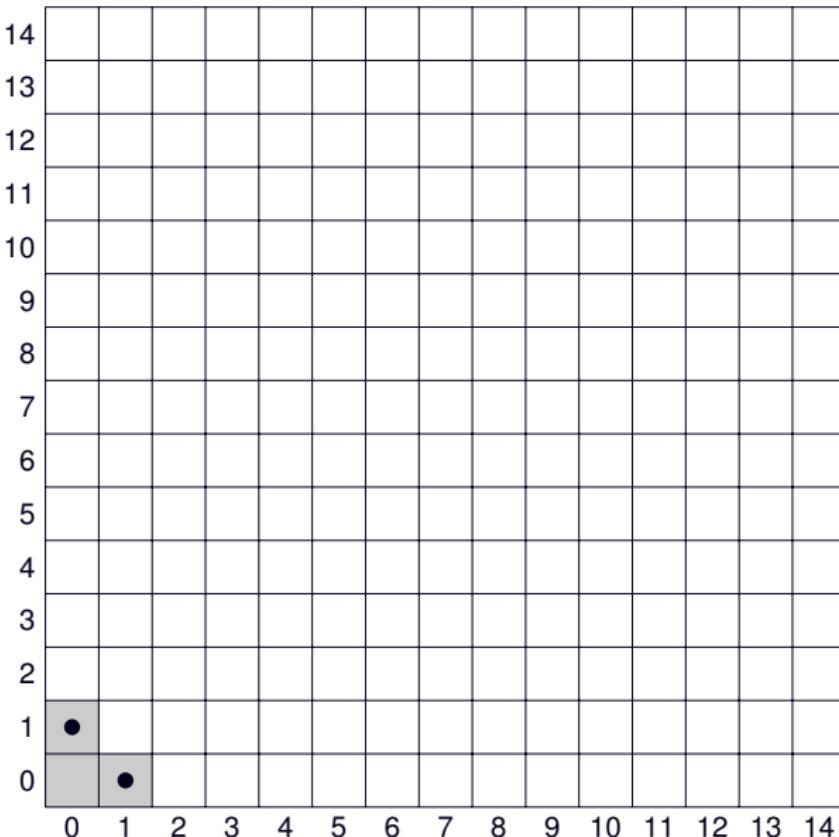
L'arithmétique détendue



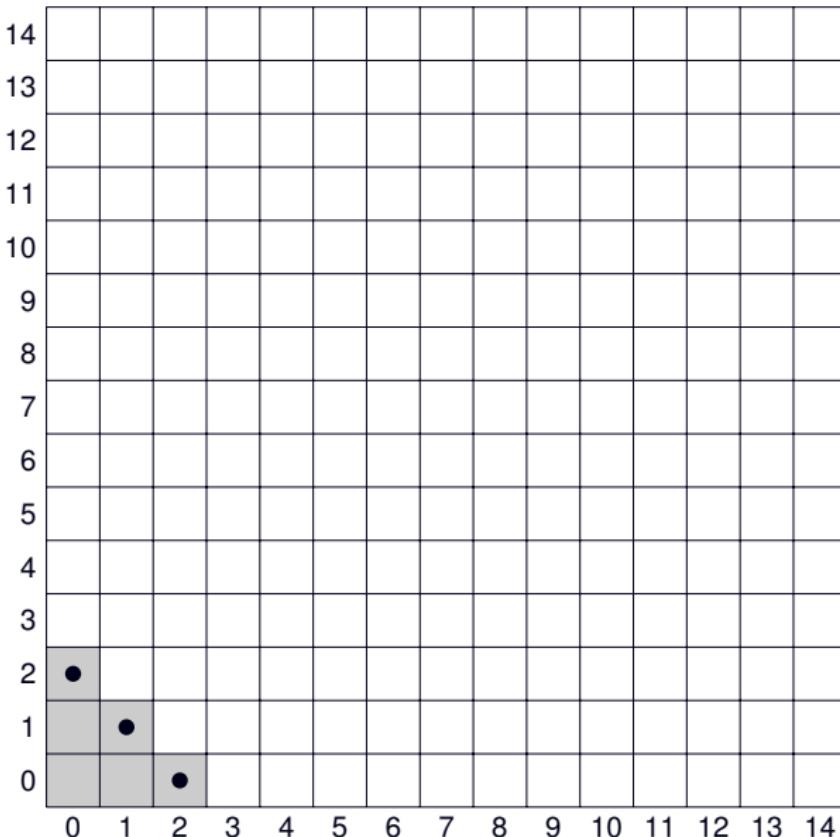
L'arithmétique détendue



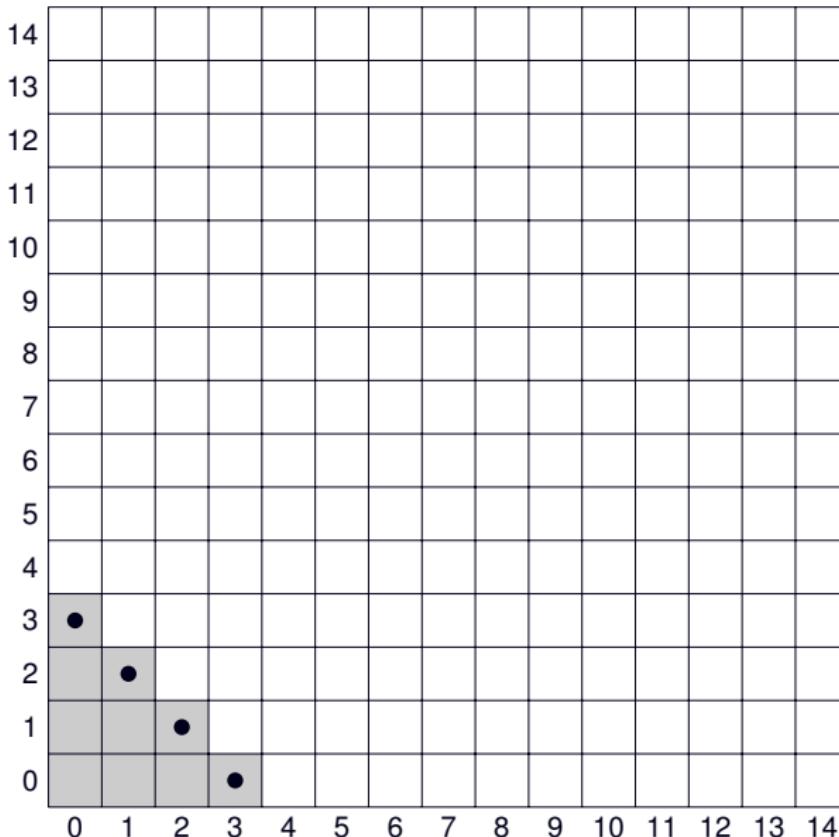
L'arithmétique détendue



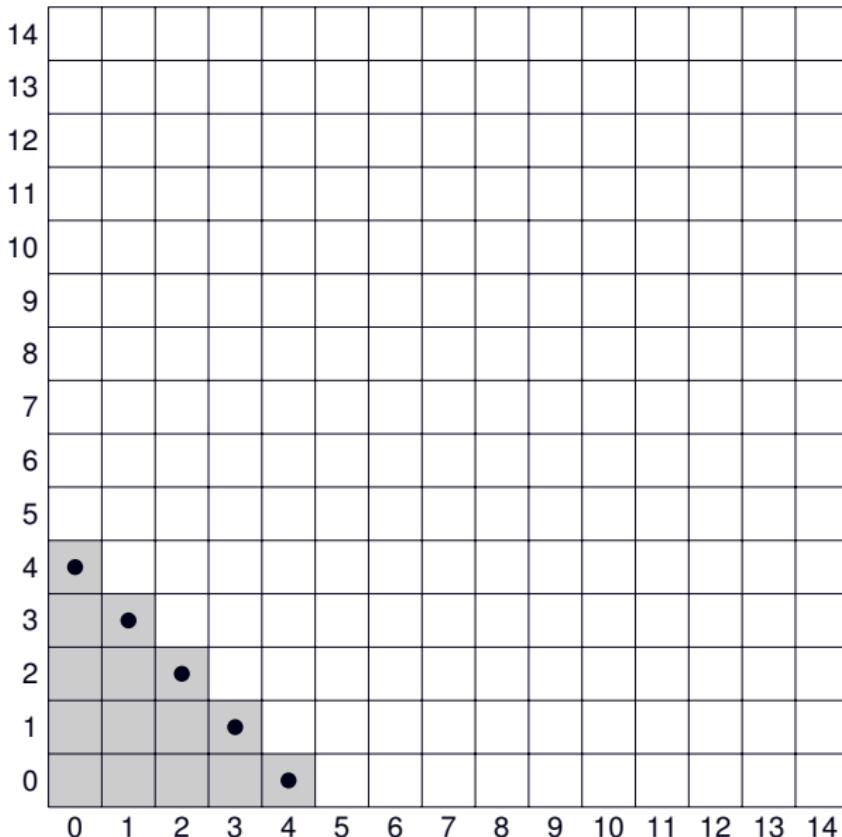
L'arithmétique détendue



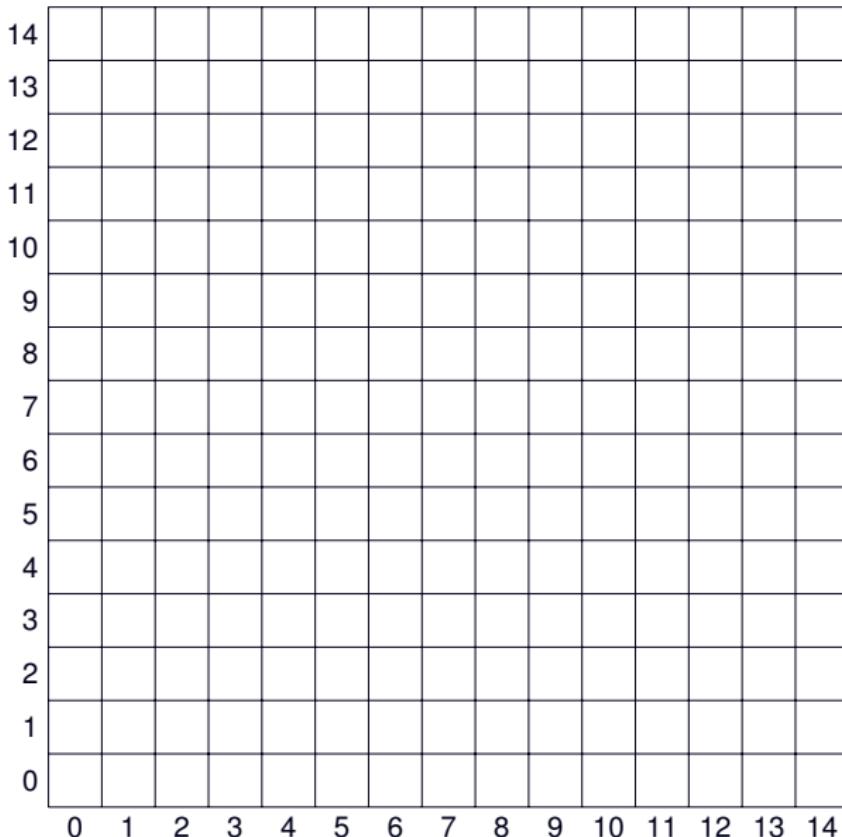
L'arithmétique détendue



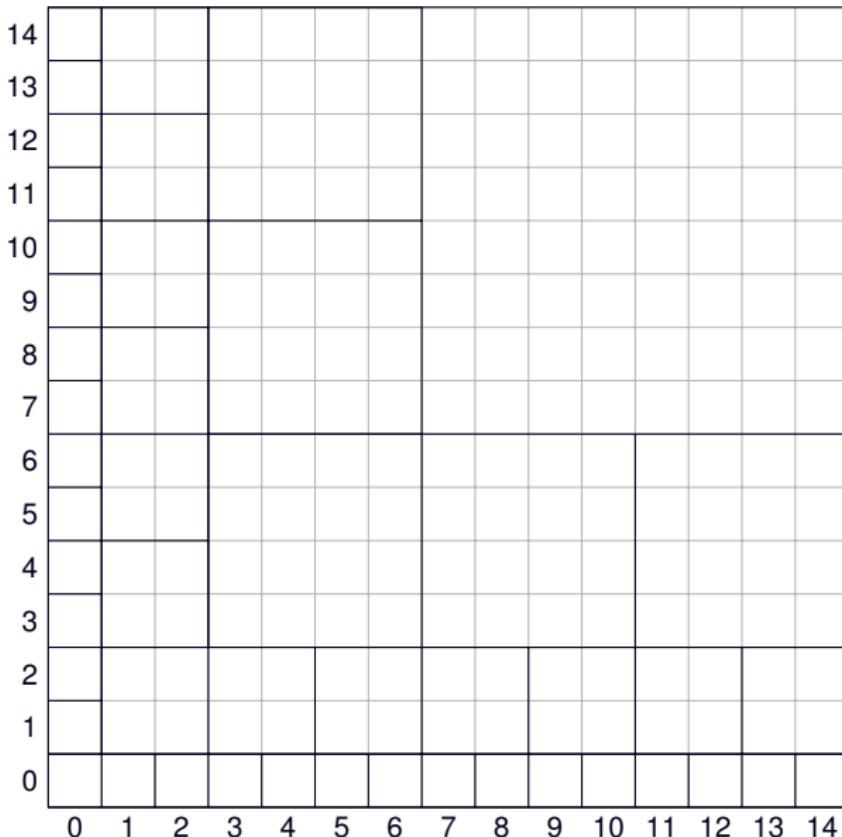
L'arithmétique détendue



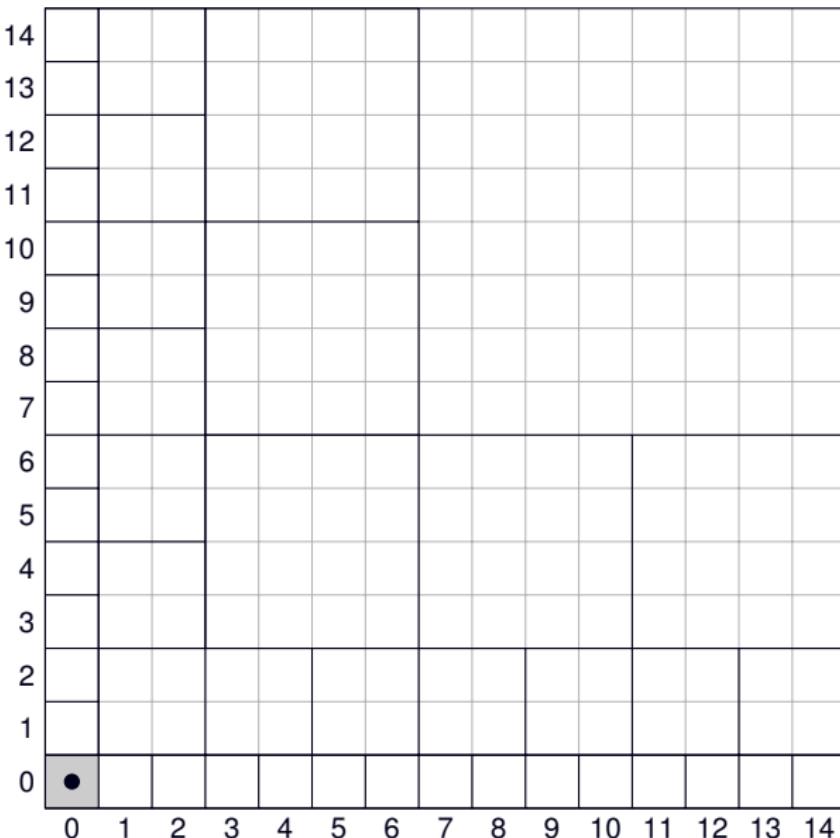
L'arithmétique détendue



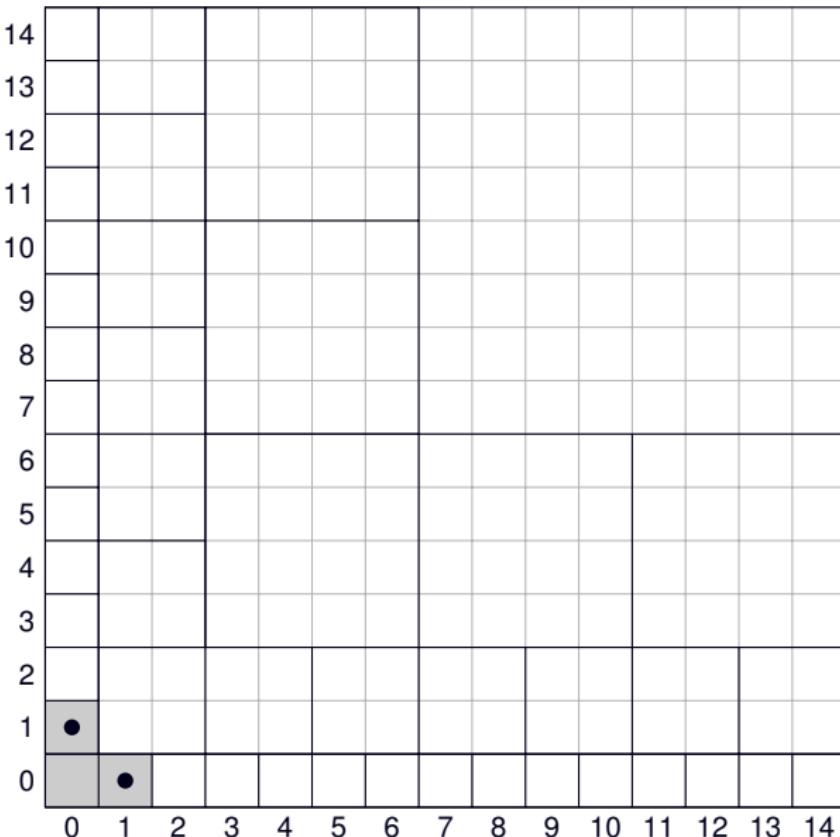
L'arithmétique détendue



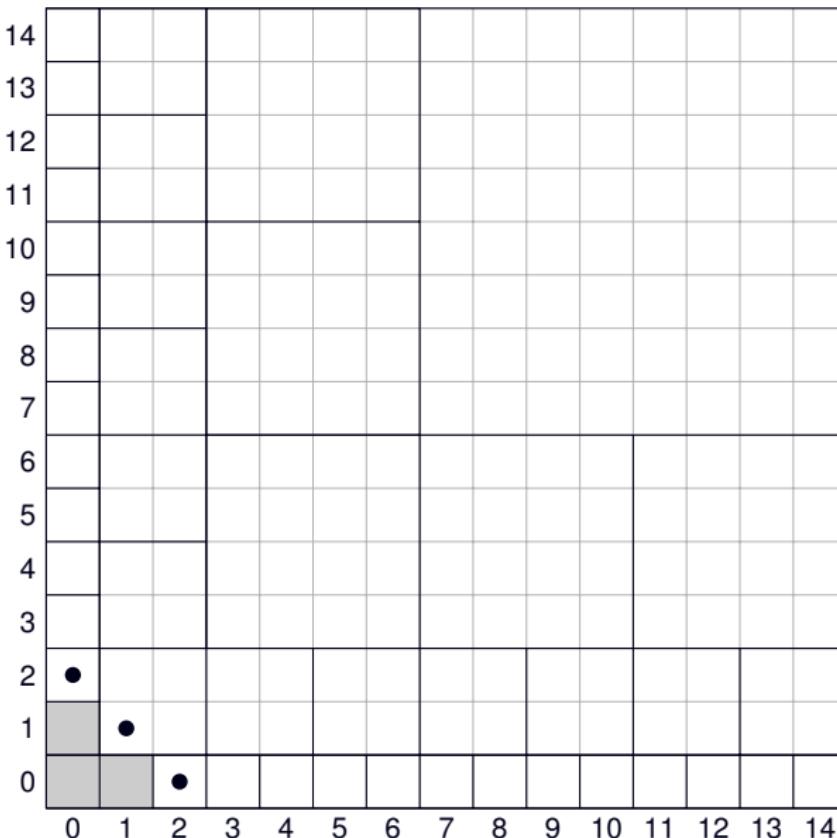
L'arithmétique détendue



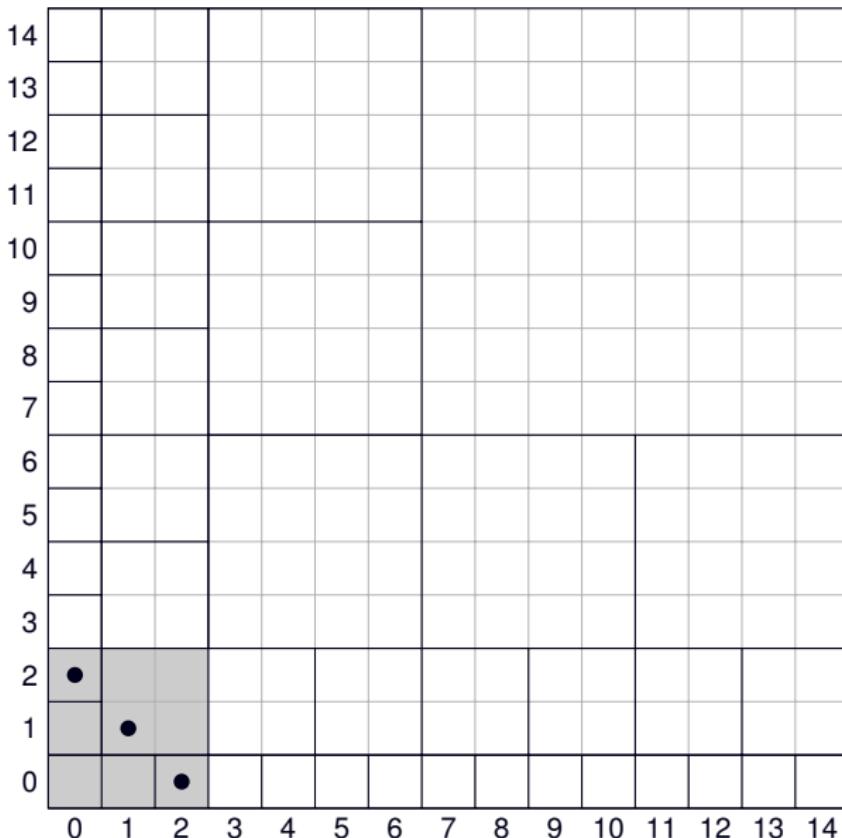
L'arithmétique détendue



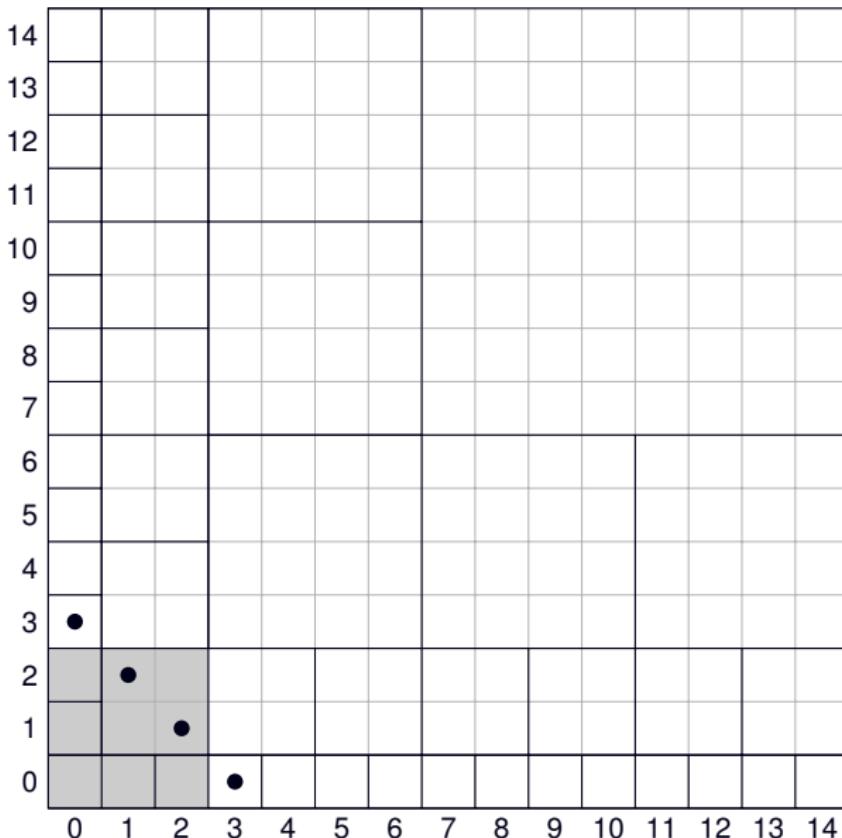
L'arithmétique détendue



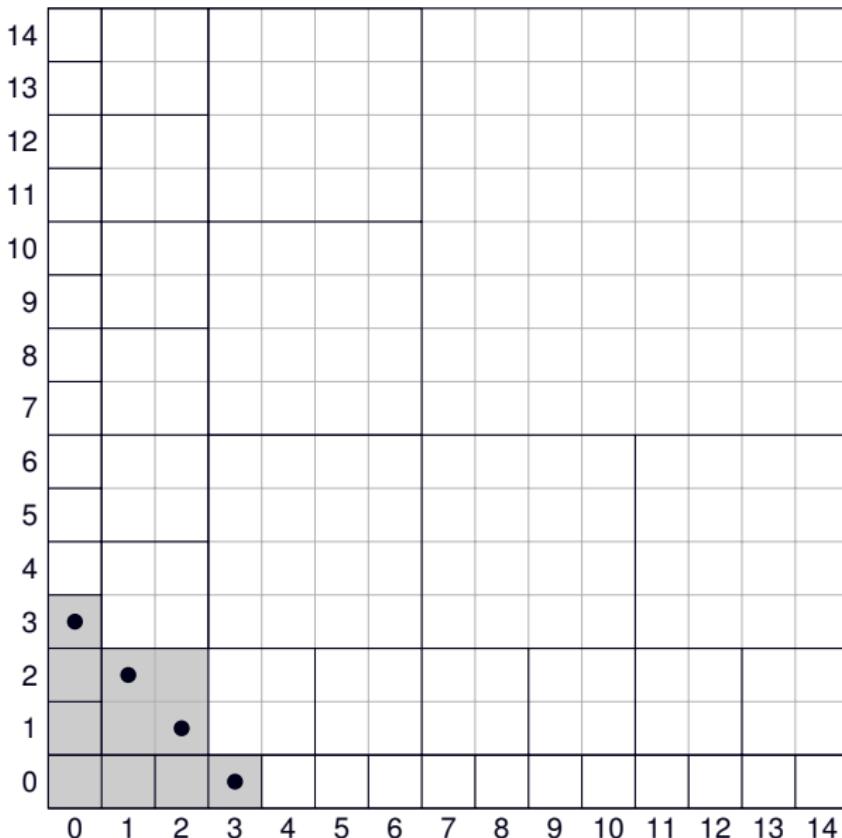
L'arithmétique détendue



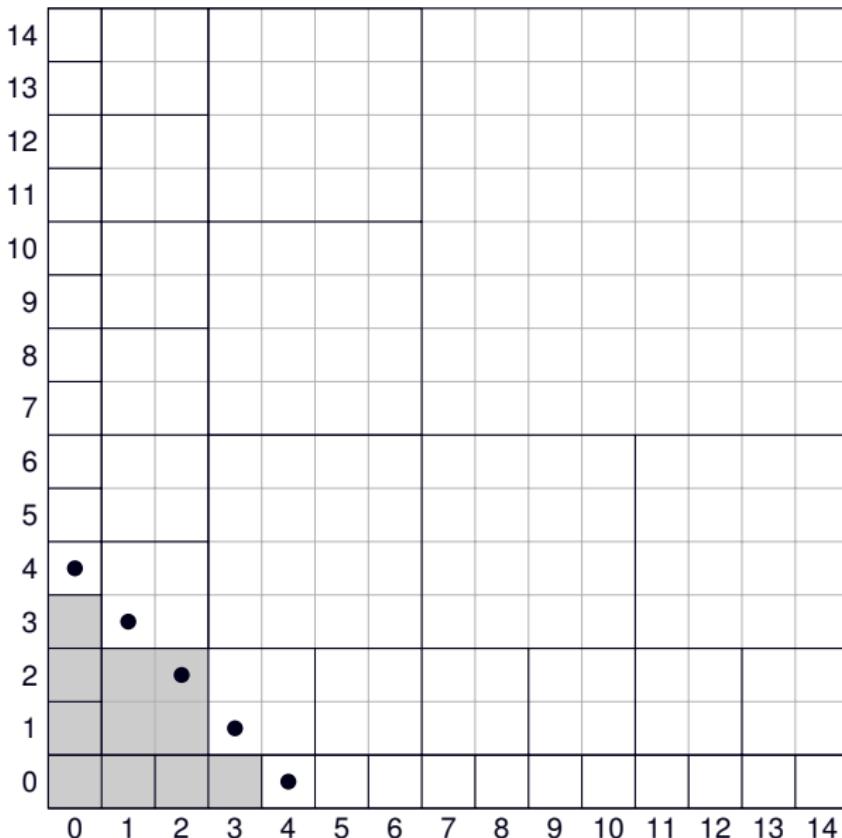
L'arithmétique détendue



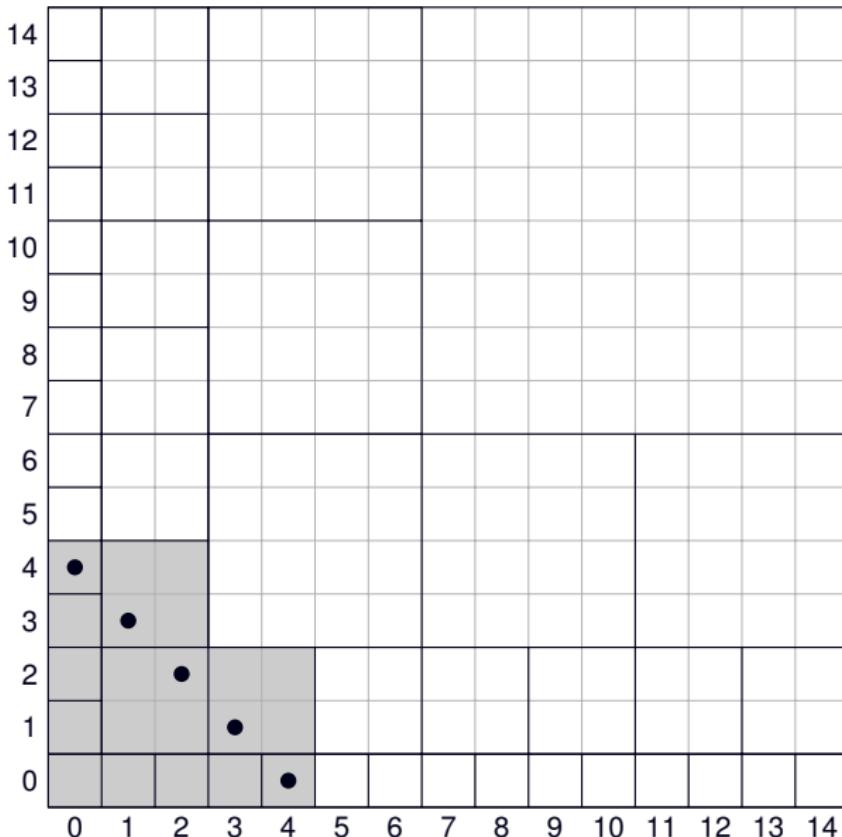
L'arithmétique détendue



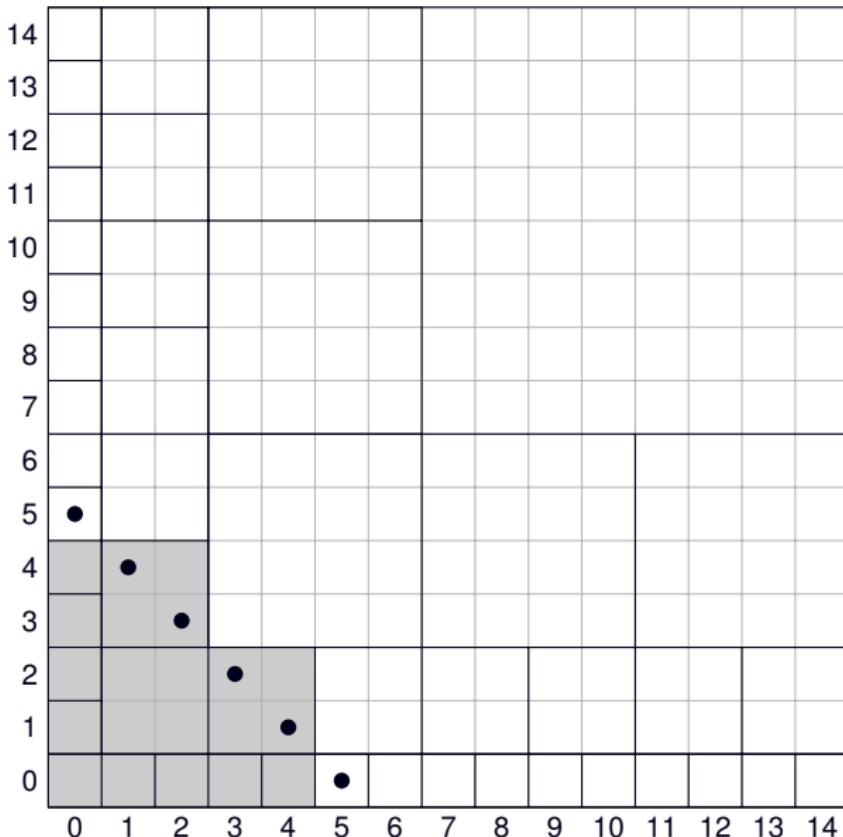
L'arithmétique détendue



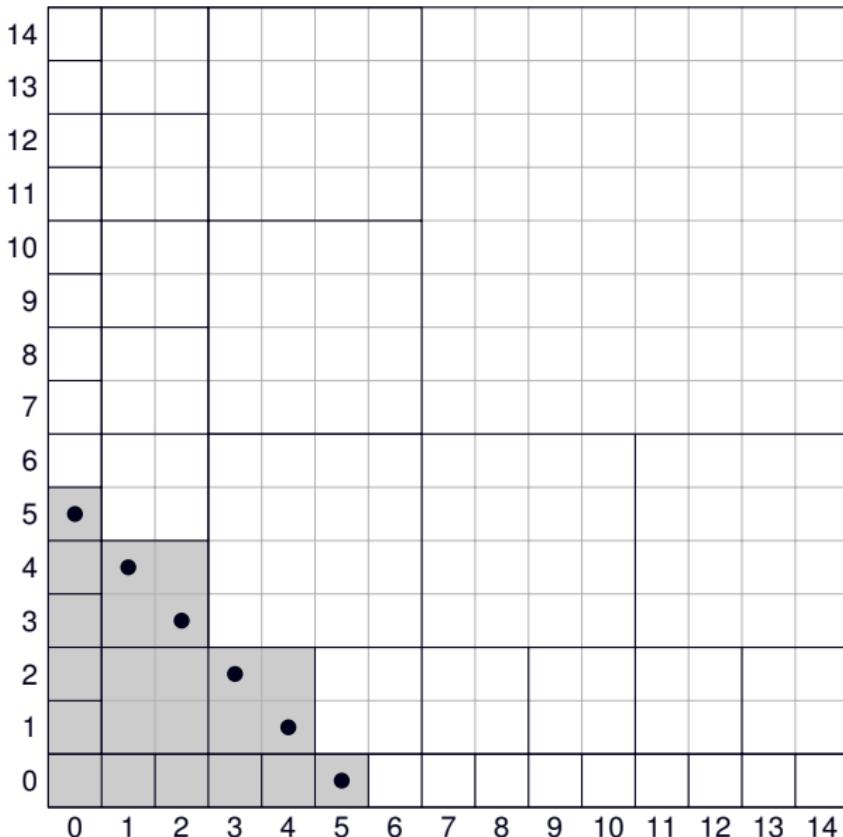
L'arithmétique détendue



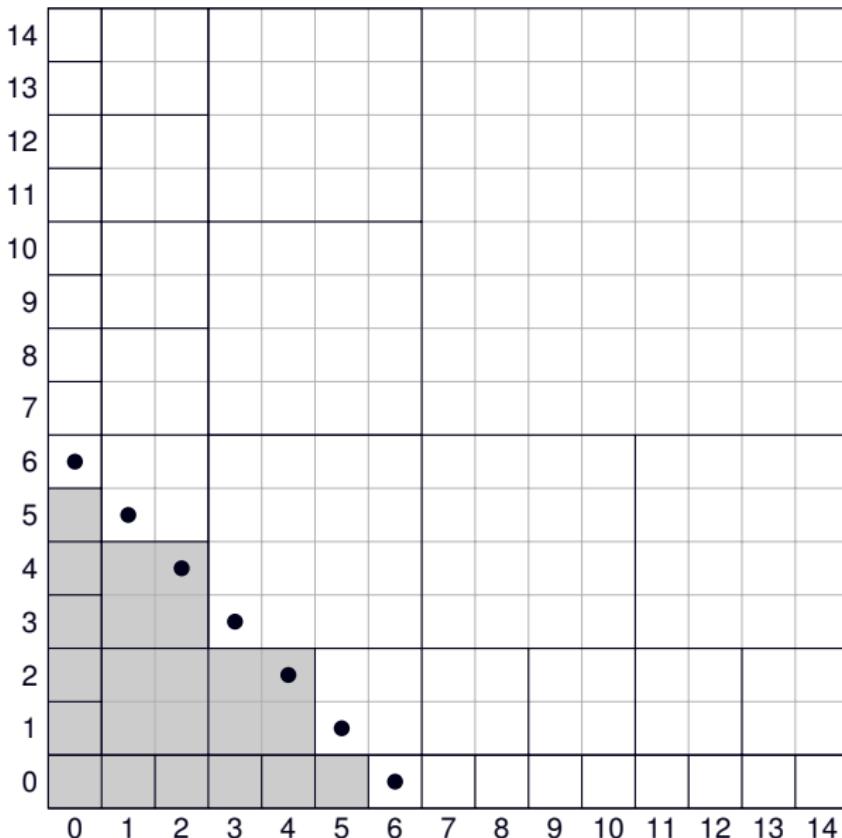
L'arithmétique détendue



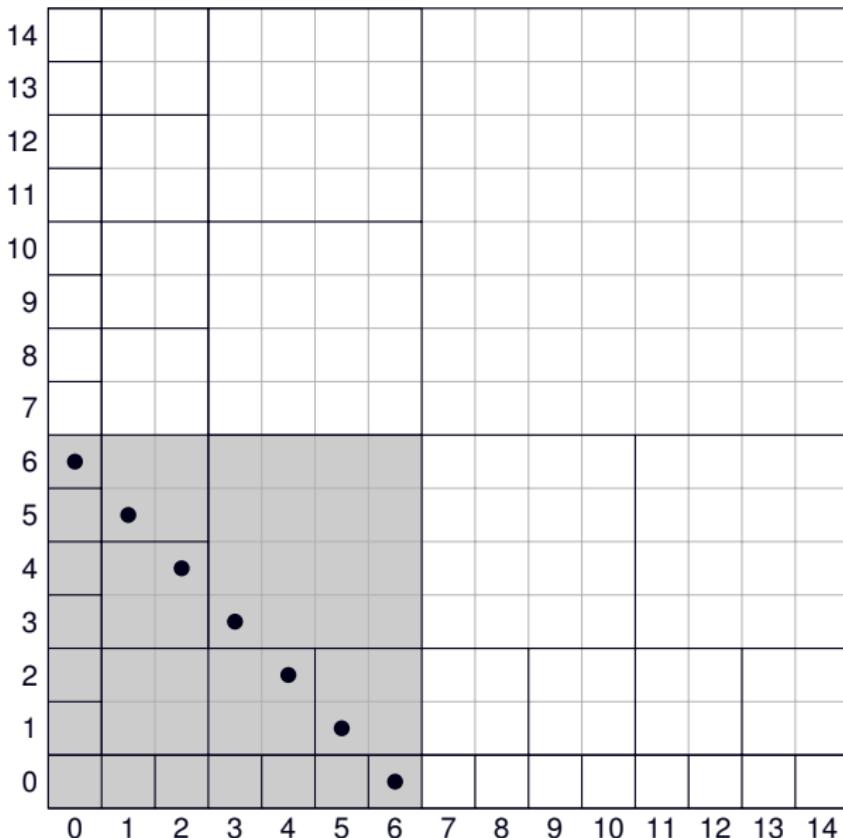
L'arithmétique détendue



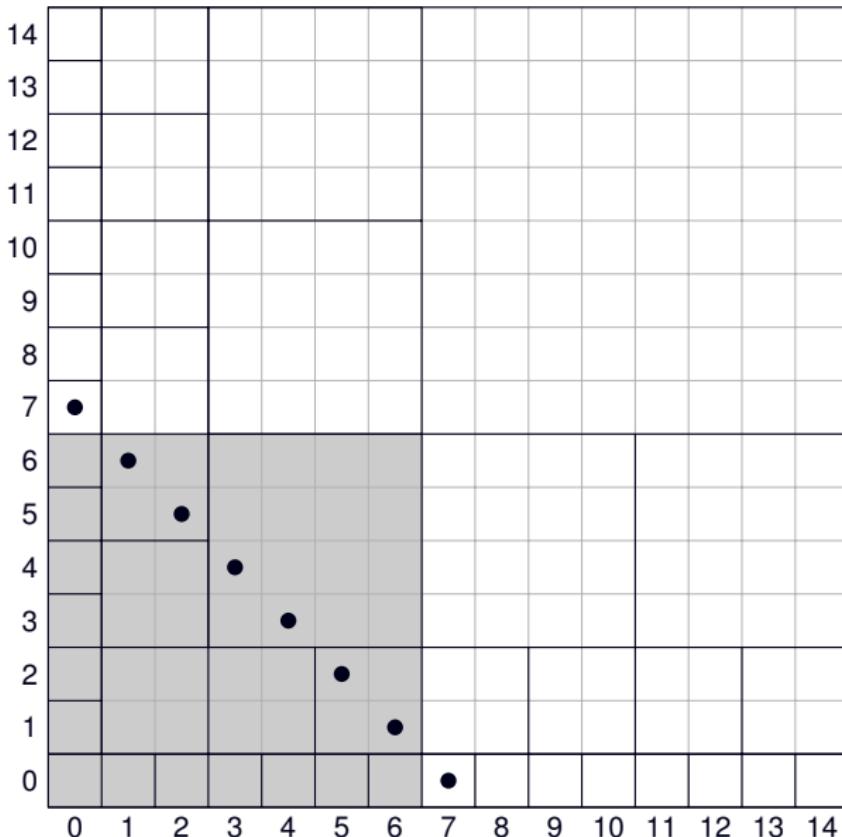
L'arithmétique détendue



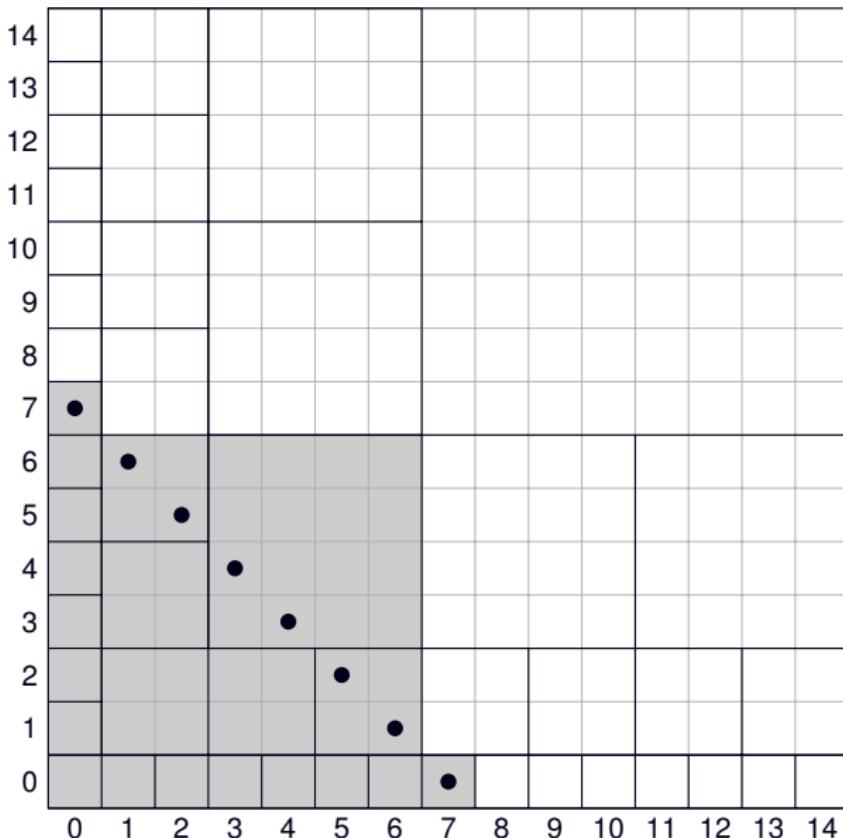
L'arithmétique détendue



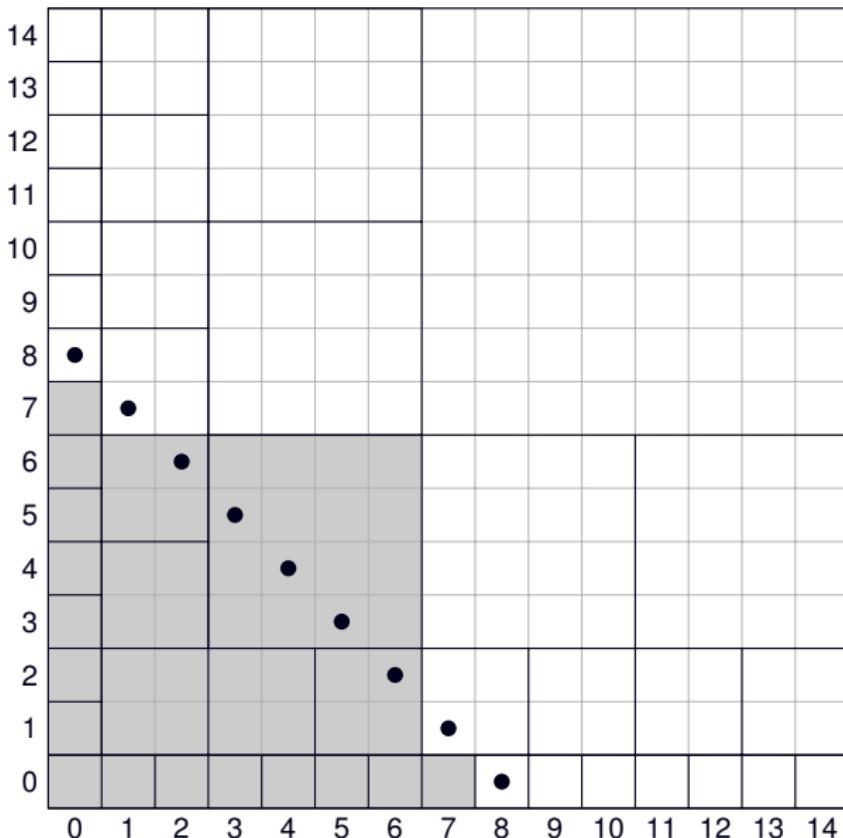
L'arithmétique détendue



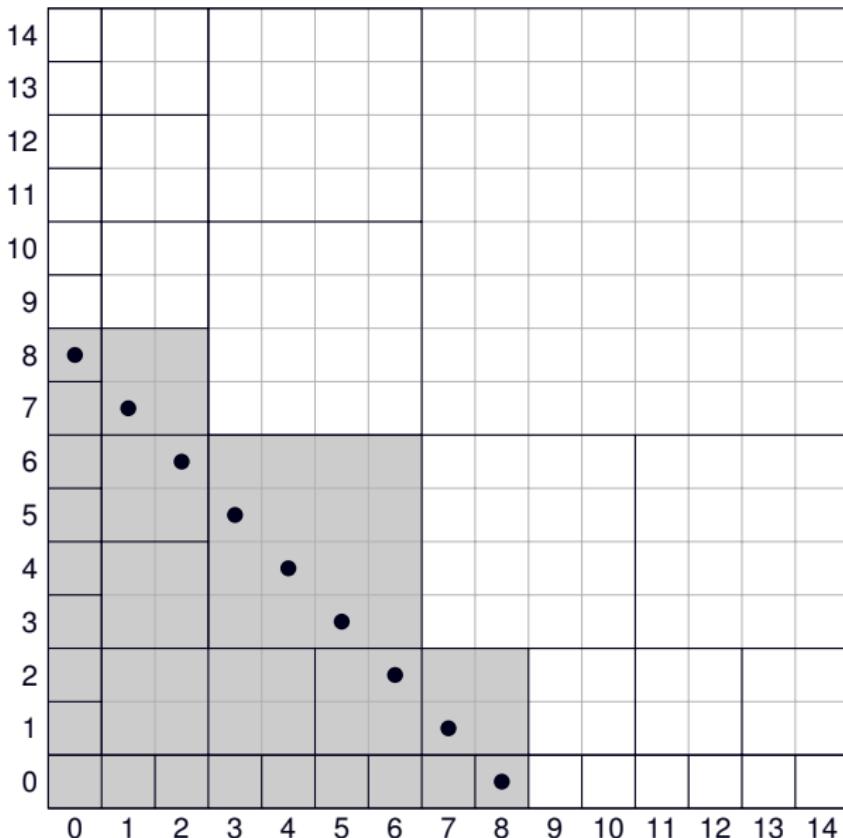
L'arithmétique détendue



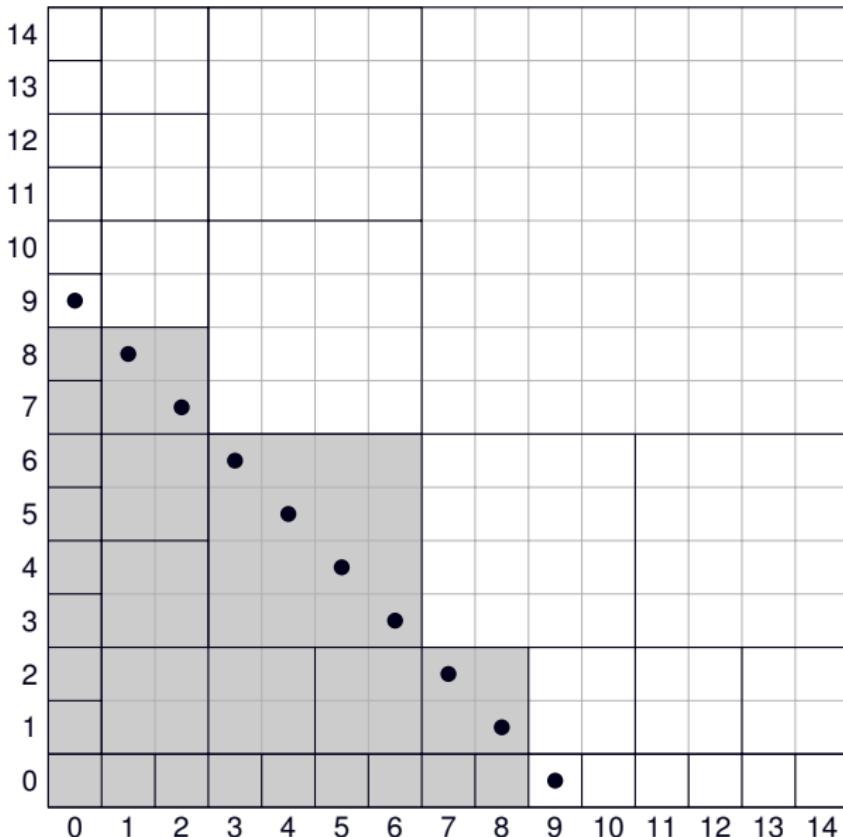
L'arithmétique détendue



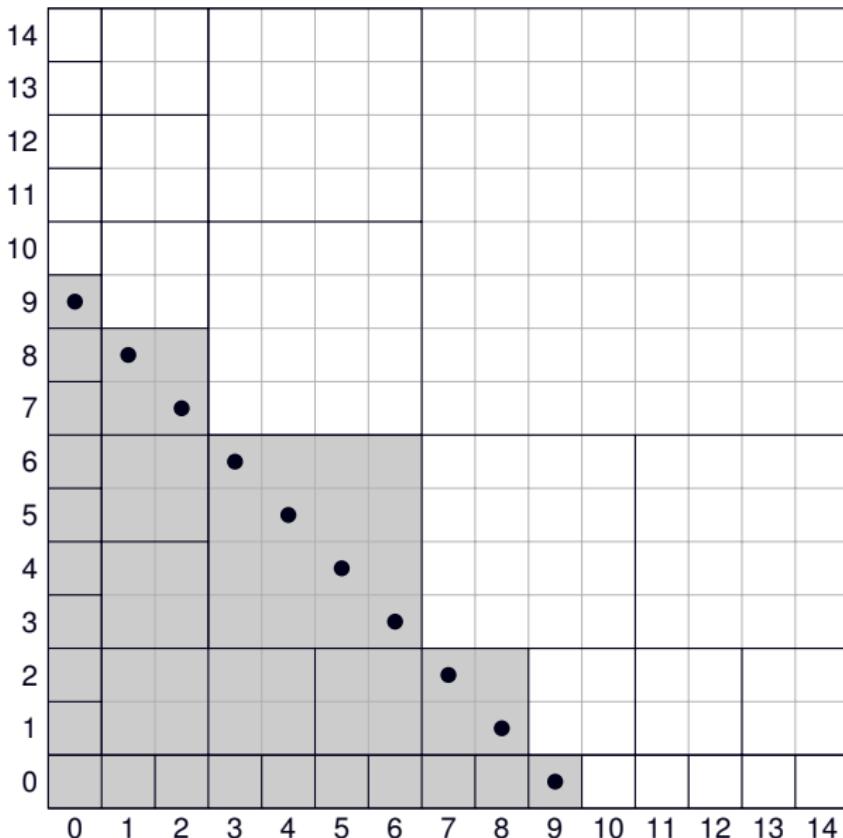
L'arithmétique détendue



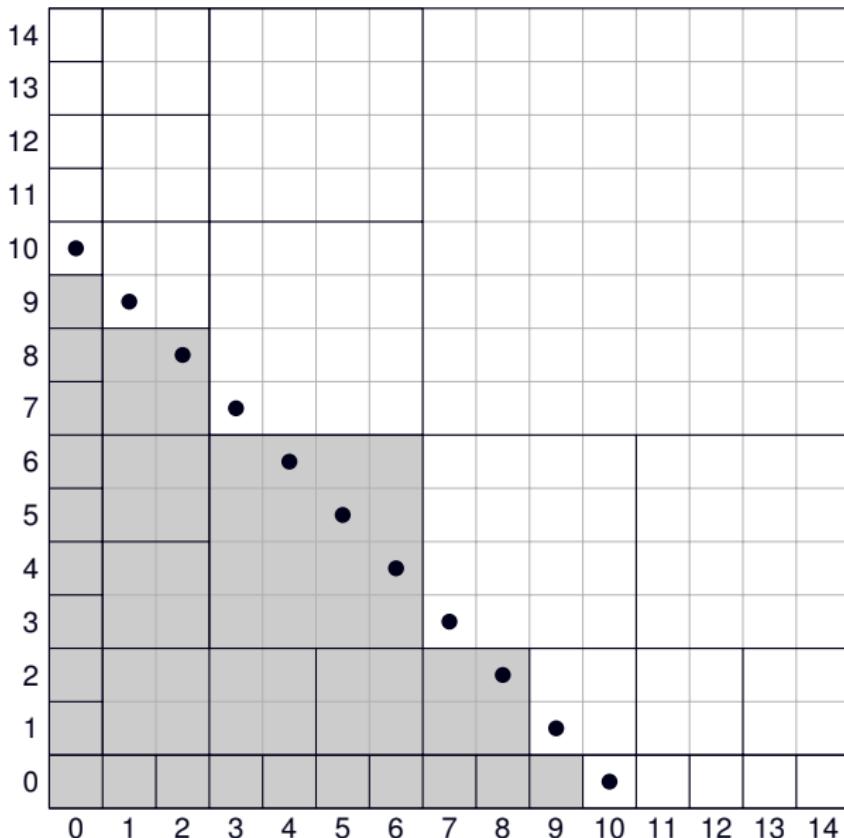
L'arithmétique détendue



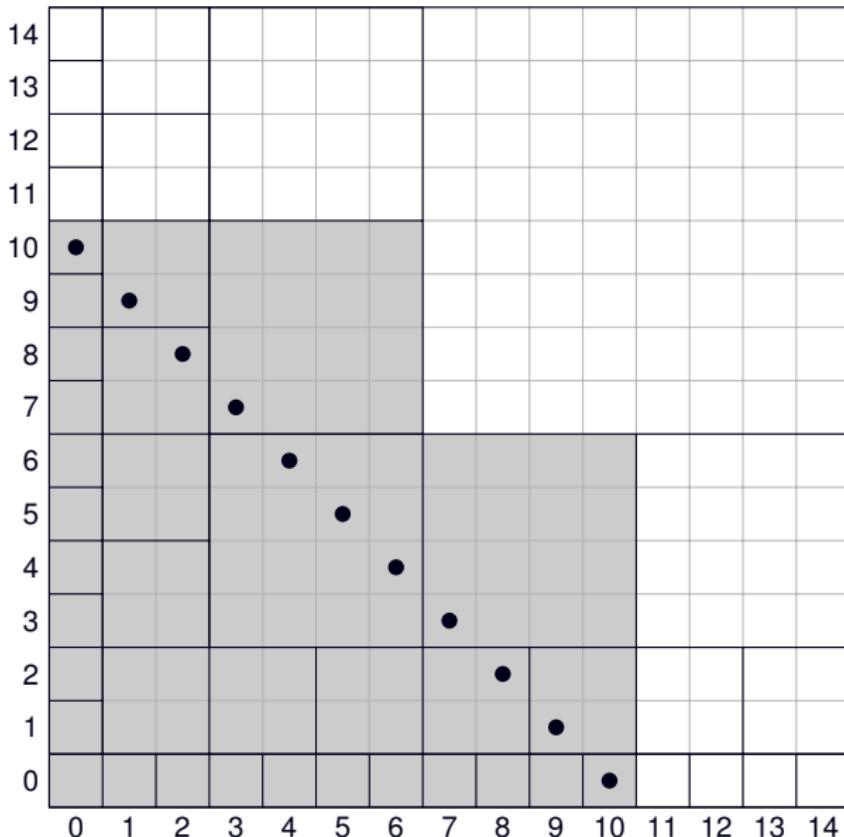
L'arithmétique détendue



L'arithmétique détendue



L'arithmétique détendue



L'arithmétique détendue

```
class x_fois_y(RelaxedPAdicInteger):  
  
    def next(self):  
        n = len(self.digits)  
        m = n + 2; ℓ = 0; s = 0  
        while m > 1:  
            # The contribution of the first square of size  $2^ℓ$   
            s += x[2^ℓ - 1, ..., 2^(ℓ+1) - 2]  
                * y[(m-1)*2^ℓ - 1, ..., m*2^ℓ - 2]  
            # The contribution of the second square  
            if m > 2:  
                s += y[2^ℓ - 1, ..., 2^(ℓ+1) - 2]  
                    * x[(m-1)*2^ℓ - 1, ..., m*2^ℓ - 2]  
            if m is odd: break  
            m = m // 2  
            ℓ += 1  
        s += self.carry  
        self.digits[n] = s % p  
        self.carry = s // p
```

L'arithmétique flottante

L'arithmétique flottante

Représentation

L'arithmétique flottante

Représentation

- ▶ $p^e s$ avec $\frac{p^N - 1}{2} < s \leq \frac{p^N - 1}{2}$ et $\text{PGCD}(s, p) = 1$
- ▶ 0
- ▶ NaN

Fonction d'arrondi

L'arithmétique flottante

Représentation

- ▶ $p^e s$ avec $\frac{p^N - 1}{2} < s \leq \frac{p^N - 1}{2}$ et $\text{PGCD}(s, p) = 1$
- ▶ 0
- ▶ NaN

Fonction d'arrondi

$$o : \mathbb{Q}_p \rightarrow \mathbb{Q}_p^{\text{FP}} \quad \text{tel que} \quad |x - o(x)| \leq p^{-N}|x|.$$

Opérations

L'arithmétique flottante

Représentation

- ▶ $p^e s$ avec $\frac{p^N - 1}{2} < s \leq \frac{p^N - 1}{2}$ et $\text{PGCD}(s, p) = 1$
- ▶ 0
- ▶ NaN

Fonction d'arrondi

$$o : \mathbb{Q}_p \rightarrow \mathbb{Q}_p^{\text{FP}} \quad \text{tel que} \quad |x - o(x)| \leq p^{-N}|x|.$$

Opérations

$$x +_{\text{FP}} y = o(x + y) \quad ; \quad x -_{\text{FP}} y = o(x - y)$$

$$x \times_{\text{FP}} y = o(xy) \quad ; \quad x \div_{\text{FP}} y = o\left(\frac{x}{y}\right)$$

Quelques points de comparaison

Zélé ou paresseux ?

Quelques points de comparaison

Zélé ou paresseux ?

Utilisation différente

Zélé : précision donnée sur les entrées

Paresseux : précision cible sur la sortie

Quelques points de comparaison

Zélé ou paresseux ?

Utilisation différente

Zélé : précision donnée sur les entrées

Paresseux : précision cible sur la sortie

L'arithmétique paresseuse est ***un peu plus lente***

Quelques points de comparaison

Zélé ou paresseux ?

Utilisation différente

Zélé : précision donnée sur les entrées

Paresseux : précision cible sur la sortie

L'arithmétique paresseuse est ***un peu plus lente***

L'arithmétique paresseuse **requiert plus de mémoire**

Quelques points de comparaison

Zélé ou paresseux ?

Utilisation différente

Zélé : précision donnée sur les entrées

Paresseux : précision cible sur la sortie

L'arithmétique paresseuse est ***un peu plus lente***

L'arithmétique paresseuse **requiert plus de mémoire**

```
def nth_term(n):
    u = 0
    for i in 1,2,...,n: u = f(u)
    return u
```

Quelques points de comparaison

Zélé ou paresseux ?

Utilisation différente

Zélé : précision donnée sur les entrées

Paresseux : précision cible sur la sortie

L'arithmétique paresseuse est ***un peu plus lente***

L'arithmétique paresseuse **requiert plus de mémoire**

```
def nth_term(n):
    u = 0
    for i in 1,2,...,n: u = f(u)
    return u
```

Intervalle ou flottant ?

Quelques points de comparaison

Zélé ou paresseux ?

Utilisation différente

Zélé : précision donnée sur les entrées

Paresseux : précision cible sur la sortie

L'arithmétique paresseuse est ***un peu plus lente***

L'arithmétique paresseuse **requiert plus de mémoire**

```
def nth_term(n):
    u = 0
    for i in 1,2,...,n: u = f(u)
    return u
```

Intervalle ou flottant ?

Résultats **prouvés** en arithmétique d'intervalle

Quelques points de comparaison

Zélé ou paresseux ?

Utilisation différente

Zélé : précision donnée sur les entrées

Paresseux : précision cible sur la sortie

L'arithmétique paresseuse est ***un peu plus lente***

L'arithmétique paresseuse **requiert plus de mémoire**

```
def nth_term(n):
    u = 0
    for i in 1,2,...,n: u = f(u)
    return u
```

Intervalle ou flottant ?

Résultats **prouvés** en arithmétique d'intervalle

Résultats **plus précis** en arithmétique flottante

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$M = \begin{pmatrix} \dots & 0101110000 & \dots & 0011100000 & \dots & 1011001000 & \dots & 0011000100 \\ \dots & 1101011001 & \dots & 1101000111 & \dots & 0111001010 & \dots & 0101110101 \\ \dots & 0111100011 & \dots & 1011100101 & \dots & 0010100110 & \dots & 1111110111 \\ \dots & 0000111101 & \dots & 1101110011 & \dots & 0011010010 & \dots & 1001100001 \end{pmatrix}$$

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$M = \begin{pmatrix} \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 1101011001 & \dots 1101000111 & \dots 0111001010 & \dots 0101110101 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{pmatrix}$$

Arithmétique zélée :

$$\det M = O(2^{10})$$

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$M = \begin{pmatrix} \dots & 0101110000 & \dots & 0011100000 & \dots & 1011001000 & \dots & 0011000100 \\ \dots & 1101011001 & \dots & 1101000111 & \dots & 0111001010 & \dots & 0101110101 \\ \dots & 0111100011 & \dots & 1011100101 & \dots & 0010100110 & \dots & 1111110111 \\ \dots & 0000111101 & \dots & 1101110011 & \dots & 0011010010 & \dots & 1001100001 \end{pmatrix}$$

Arithmétique zélée :

$$\det M = O(2^{10})$$

Arithmétique flottante :

$$\det M = 2^{10} \times \dots 00010\textcolor{red}{01101}$$

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$M = \begin{pmatrix} \dots & 0101110000 & \dots & 0011100000 & \dots & 1011001000 & \dots & 0011000100 \\ \dots & 1101011001 & \dots & 1101000111 & \dots & 0111001010 & \dots & 0101110101 \\ \dots & 0111100011 & \dots & 1011100101 & \dots & 0010100110 & \dots & 1111110111 \\ \dots & 0000111101 & \dots & 1101110011 & \dots & 0011010010 & \dots & 1001100001 \end{pmatrix}$$

Arithmétique zélée :

$$\det M = O(2^{10})$$

Arithmétique flottante :

$$\det M = 2^{10} \times \dots 00010\textcolor{red}{01101}$$

Arithmétique zélée :

$$\begin{aligned} \chi_M(X) = X^4 + & (\dots 0001000010) X^3 + & (\dots 1000101100) X^2 \\ & + (\dots 0011100000) X + & (\dots 0000000000) \end{aligned}$$

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$M = \begin{pmatrix} \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 1101011001 & \dots 1101000111 & \dots 0111001010 & \dots 0101110101 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{pmatrix}$$

Arithmétique zélée :

$$\det M = O(2^{10})$$

Arithmétique flottante :

$$\det M = 2^{10} \times \dots 00010\textcolor{red}{01101}$$

Arithmétique zélée :

$$\begin{aligned} \chi_M(X) = X^4 + & (\dots 0001000010) X^3 + (\dots 1000101100) X^2 \\ & + (\dots 0011100000) X + (\dots 0000000000) \end{aligned}$$

Arithmétique flottante :

$$\begin{aligned} \chi_M(X) = X^4 + & (\dots 0001000010) X^3 + (\dots 111000101100) X^2 \\ & + (\dots 110\textcolor{red}{100011100000}) X + (2^{10} \times \dots 00010\textcolor{red}{01101}) \end{aligned}$$

Exemple : factorisation LU

Exemple : factorisation LU

$$M = \begin{pmatrix} \dots & 0101110000 & \dots & 0011100000 & \dots & 1011001000 & \dots & 0011000100 \\ \dots & 1101011001 & \dots & 1101000111 & \dots & 0111001010 & \dots & 0101110101 \\ \dots & 0111100011 & \dots & 1011100101 & \dots & 0010100110 & \dots & 1111110111 \\ \dots & 0000111101 & \dots & 1101110011 & \dots & 0011010010 & \dots & 1001100001 \end{pmatrix}$$

Exemple : factorisation LU

$$M = \begin{pmatrix} \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 1101011001 & \dots 1101000111 & \dots 0111001010 & \dots 0101110101 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{pmatrix}$$

Arithmétique zélée :

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 001111 & 1 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 010101 & \dots 100011 & 1 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 001011 & \dots 010101 & \dots 110 & 1 \end{pmatrix}$$

Exemple : factorisation LU

$$M = \begin{pmatrix} \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 1101011001 & \dots 1101000111 & \dots 0111001010 & \dots 0101110101 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{pmatrix}$$

Arithmétique zélée :

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 001111 & 1 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 010101 & \dots 100011 & 1 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 001011 & \dots 010101 & \dots 110 & 1 \end{pmatrix}$$

Arithmétique flottante :

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 1010\textcolor{red}{001111} & 1 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 0110\textcolor{red}{010101} & \dots 0011100011 & 1 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 0101\textcolor{red}{001011} & \dots 0111010101 & 0001\textcolor{red}{0110110} & 1 \end{pmatrix}$$

Exemple : coefficients de Bézout

Exemple : coefficients de Bézout

$$P = X^4 + (\dots 110111111) X^3 + (\dots 0011110011) X^2 + (\dots 1001001100) X + (\dots 0010111010)$$

$$Q = X^4 + (\dots 0101001011) X^3 + (\dots 0111001111) X^2 + (\dots 0100010000) X + (\dots 1101000111)$$

Exemple : coefficients de Bézout

$$P = X^4 + (\dots 110111111) X^3 + (\dots 0011110011) X^2 \\ + (\dots 1001001100) X + (\dots 0010111010)$$

$$Q = X^4 + (\dots 0101001011) X^3 + (\dots 0111001111) X^2 \\ + (\dots 0100010000) X + (\dots 1101000111)$$

Arithmétique zélée :

$$U = (\dots 101100) X^3 + (\dots 101100) X^2 \\ + (\dots 100) X + (\dots 1011)$$

$$V = (\dots 010100) X^3 + (\dots 100100) X^2 \\ + (\dots 100) X + (\dots 101)$$

Exemple : coefficients de Bézout

$$P = X^4 + (\dots 110111111) X^3 + (\dots 0011110011) X^2 \\ + (\dots 1001001100) X + (\dots 0010111010)$$

$$Q = X^4 + (\dots 0101001011) X^3 + (\dots 0111001111) X^2 \\ + (\dots 0100010000) X + (\dots 1101000111)$$

Arithmétique zélée :

$$U = (\dots 101100) X^3 + (\dots 101100) X^2 \\ + (\dots 100) X + (\dots 1011)$$

$$V = (\dots 010100) X^3 + (\dots 100100) X^2 \\ + (\dots 100) X + (\dots 101)$$

Arithmétique flottante :

$$U = (\dots 101\textcolor{red}{011101100}) X^3 + (\dots 111\textcolor{red}{100101100}) X^2 \\ + (\dots 100000110100) X + (\dots 01\textcolor{red}{10001011})$$

$$V = (\dots 010\textcolor{red}{100010100}) X^3 + (\dots 00\textcolor{red}{1011100100}) X^2 \\ + (\dots 00010\textcolor{red}{0111100}) X + (\dots 111\textcolor{red}{1100101})$$

Exemple : évaluation et interpolation

Exemple : évaluation et interpolation

$$P = (\dots 0111001110) X^8 + (\dots 0101010001) X^7 + (\dots 1000001100) X^6 \\ + (\dots 1010001101) X^5 + (\dots 1111000100) X^4 + (\dots 0011101101) X^3 \\ + (\dots 1010010111) X^2 + (\dots 0011011010) X + (\dots 0001011110)$$

Exemple : évaluation et interpolation

$$P = (\dots 0111001110) X^8 + (\dots 0101010001) X^7 + (\dots 1000001100) X^6 \\ + (\dots 1010001101) X^5 + (\dots 1111000100) X^4 + (\dots 0011101101) X^3 \\ + (\dots 1010010111) X^2 + (\dots 0011011010) X + (\dots 0001011110)$$

Arithmétique zélée :

$$\begin{array}{r} & (\dots 110) X^8 + & (\dots 001) X^7 + & (\dots 100) X^6 \\ + & (\dots 101) X^5 + & (\dots 100) X^4 + & (\dots 1101) X^3 \\ + & (\dots 10111) X^2 + & (\dots 1011010) X + & (\dots 0001011110) \end{array}$$

Exemple : évaluation et interpolation

$$P = (\dots 0111001110) X^8 + (\dots 0101010001) X^7 + (\dots 1000001100) X^6 \\ + (\dots 1010001101) X^5 + (\dots 1111000100) X^4 + (\dots 0011101101) X^3 \\ + (\dots 1010010111) X^2 + (\dots 0011011010) X + (\dots 0001011110)$$

Arithmétique zélée :

$$\begin{array}{r} (\dots 110) X^8 + & (\dots 001) X^7 + & (\dots 100) X^6 \\ + (\dots 101) X^5 + & (\dots 100) X^4 + & (\dots 1101) X^3 \\ + (\dots 10111) X^2 + & (\dots 1011010) X + & (\dots 0001011110) \end{array}$$

Arithmétique flottante :

$$\begin{array}{r} (\dots 0000\textcolor{red}{1001110}) X^8 + (\dots 101\textcolor{red}{1010001}) X^7 + (\dots 00101\textcolor{red}{0001100}) X^6 \\ + (\dots 0\textcolor{red}{010001101}) X^5 + (\dots 0000\textcolor{red}{11000100}) X^4 + (\dots 0101\textcolor{red}{1011101}) X^3 \\ + (\dots 0010010111) X^2 + (\dots 11\textcolor{red}{011011010}) X + (\dots 0000\textcolor{red}{1011110}) \end{array}$$

Exemple : évaluation et interpolation

$$\begin{aligned} P = & (\dots 0101101001) X^{19} + (\dots 1101000011) X^{18} + (\dots 0011001110) X^{17} + (\dots 1001011010) X^{16} \\ & + (\dots 0011100111) X^{15} + (\dots 0110101110) X^{14} + (\dots 011111001) X^{13} + (\dots 1011010111) X^{12} \\ & + (\dots 0100000100) X^{11} + (\dots 0000110000) X^{10} + (\dots 1110101010) X^9 + (\dots 1111101100) X^8 \\ & + (\dots 0100010001) X^7 + (\dots 0101010000) X^6 + (\dots 0111011111) X^5 + (\dots 1100010011) X^4 \\ & + (\dots 0100000001) X^3 + (\dots 1000010010) X^2 + (\dots 0000100000) X + (\dots 0001111110) \end{aligned}$$

Arithmétique zélée :

$$\begin{array}{lll} O(2^{-6}) X^{19} + & O(2^{-6}) X^{18} + & O(2^{-6}) X^{17} \\ + O(2^{-5}) X^{16} + & O(2^{-6}) X^{15} + & O(2^{-6}) X^{14} \\ + O(2^{-6}) X^{13} + & O(2^{-5}) X^{12} + & O(2^{-6}) X^{11} \\ + O(2^{-6}) X^{10} + & O(2^{-6}) X^9 + & O(2^{-5}) X^8 \\ + O(2^{-4}) X^7 + & O(2^{-3}) X^6 + & O(2^{-2}) X^5 \\ + O(2^{-1}) X^4 + & (\dots 1) X^3 + & (\dots 010) X^2 \\ + (\dots 100000) X + & (\dots 0001111110) & \end{array}$$

Arithmétique flottante :

$$\begin{array}{lll} (2^{-3} \times \dots 1110011011) X^{19} + (2^{-5} \times \dots 0000000011) X^{18} + (2^{-3} \times \dots 0001011111) X^{17} \\ + (2^{-5} \times \dots 1100111101) X^{16} + (\dots 11111100110) X^{15} + (2^{-4} \times \dots 0110100011) X^{14} \\ + (2^{-2} \times \dots 0000010011) X^{13} + (2^{-4} \times \dots 1010001101) X^{12} + (2^{-3} \times \dots 0010000011) X^{11} \\ + (2^{-5} \times \dots 0100101111) X^{10} + (2^{-3} \times \dots 0000110011) X^9 + (2^{-5} \times \dots 1010101001) X^8 \\ + (2^{-2} \times \dots 0010000101) X^7 + (2^{-2} \times \dots 1101100111) X^6 + (\dots 110\textcolor{red}{11011111}) X^5 \\ + (2^{-1} \times \dots 0011100111) X^4 + (\dots 01011101\textcolor{red}{01}) X^3 + (\dots 11011101\textcolor{red}{010}) X^2 \\ + (\dots 000000001\textcolor{red}{100000}) X + (\dots 00001111110) \end{array}$$

Arithmétique zélée et itération de Newton

Arithmétique zélée et itération de Newton

Objectif

Calcul de $\sqrt{\dots 11110010010000111001}$

Arithmétique zélée et itération de Newton

Objectif

Calcul de $\sqrt{\dots 11110010010000111001}$

Schéma de Newton

$$x_0 = 1 \quad ; \quad x_{i+1} = \frac{1}{2} \left(x_i + \frac{c}{x_i} \right)$$

Arithmétique zélée et itération de Newton

Objectif

Calcul de $\sqrt{\dots 11110010010000111001}$

Schéma de Newton

$$x_0 = 1 \quad ; \quad x_{i+1} = \frac{1}{2} \left(x_i + \frac{c}{x_i} \right)$$

Résultats

Arithmétique zélée et itération de Newton

Objectif

Calcul de $\sqrt{\dots 11110010010000111001}$

Schéma de Newton

$$x_0 = 1 \quad ; \quad x_{i+1} = \frac{1}{2} \left(x_i + \frac{c}{x_i} \right)$$

Résultats

$x_1 :$	$\dots 1111001001000011\textcolor{red}{101}$
$x_2 :$	$\dots 0011101000111\textcolor{red}{10101}$
$x_3 :$	$\dots 101110100\textcolor{red}{01010101}$
$x_4 :$	$\dots \textcolor{red}{0111010001010101}$
$x_5 :$	$\dots \textcolor{red}{111010001010101}$
$x_6 :$	$\dots \textcolor{red}{11010001010101}$

Arithmétique zélée et itération de Newton

Objectif

Calcul de $\sqrt{\dots 11110010010000111001}$

Schéma de Newton

$$x_0 = 1 \quad ; \quad x_{i+1} = \frac{1}{2} \left(x_i + \frac{c}{x_i} \right)$$

Résultats

$x_1 :$	$\dots 000000000000000000000000$	101
$x_2 :$	$\dots 0000000000000000$	10101
$x_3 :$	$\dots 000000000000$	001010101
$x_4 :$	$\dots 000$	10111010001010101
$x_5 :$	\dots	1010111010001010101
$x_6 :$	\dots	1010111010001010101

Troisième partie

**Suivi de la
précision p -adique**

Réseaux dans les espaces vectoriels p -adiques

Réseaux dans les espaces vectoriels p -adiques

E



Réseaux dans les espaces vectoriels p -adiques

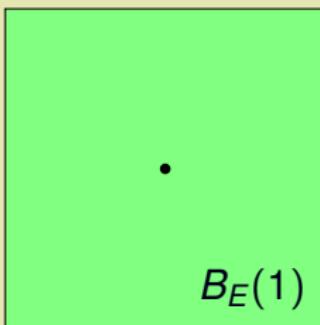
E



- $\|x\|_E = 0$ iff $x = 0$
- $\|\lambda x\|_E = |\lambda| \cdot \|x\|_E$
- $\|x + y\|_E \leq \max(\|x\|_E, \|y\|_E)$

Réseaux dans les espaces vectoriels p -adiques

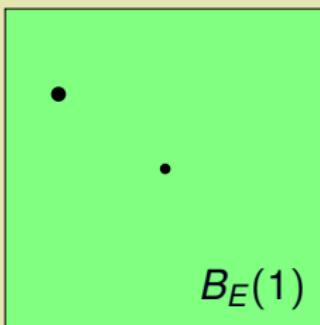
E



- $\|x\|_E = 0$ iff $x = 0$
- $\|\lambda x\|_E = |\lambda| \cdot \|x\|_E$
- $\|x + y\|_E \leq \max(\|x\|_E, \|y\|_E)$

Réseaux dans les espaces vectoriels p -adiques

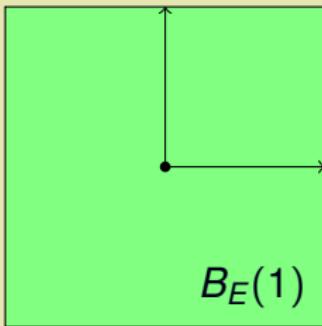
E



- $\|x\|_E = 0$ iff $x = 0$
- $\|\lambda x\|_E = |\lambda| \cdot \|x\|_E$
- $\|x + y\|_E \leq \max(\|x\|_E, \|y\|_E)$

Réseaux dans les espaces vectoriels p -adiques

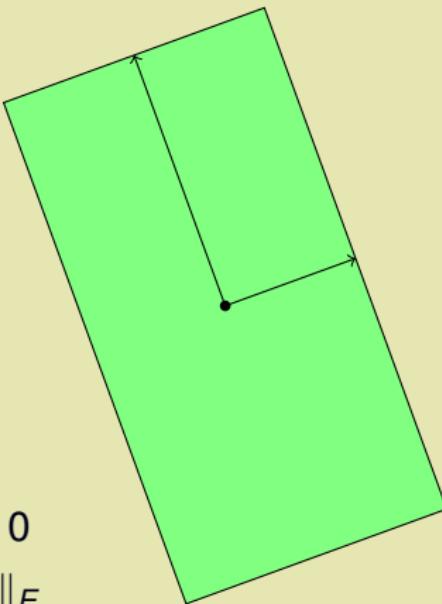
E



- $\|x\|_E = 0$ iff $x = 0$
- $\|\lambda x\|_E = |\lambda| \cdot \|x\|_E$
- $\|x + y\|_E \leq \max(\|x\|_E, \|y\|_E)$

Réseaux dans les espaces vectoriels p -adiques

E



- $\|x\|_E = 0$ iff $x = 0$
- $\|\lambda x\|_E = |\lambda| \cdot \|x\|_E$
- $\|x + y\|_E \leq \max(\|x\|_E, \|y\|_E)$

Manipulation de réseaux

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\begin{pmatrix} \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 1101011001 & \dots 1101000111 & \dots 0111001010 & \dots 0101110101 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{pmatrix}$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\begin{pmatrix} \dots 1101011001 & \dots 1101000111 & \dots 0111001010 & \dots 0101110101 \\ \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{pmatrix}$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & \dots 1110011111 & \dots 0011011010 & \dots 1101111101 \\ \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{array} \right)$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & \dots 1110011111 & \dots 0011011010 & \dots 1101111101 \\ 0 & \dots 0001010000 & \dots 0101101000 & \dots 0100010100 \\ 0 & \dots 0111101000 & \dots 0101011000 & \dots 1100100000 \\ 0 & \dots 1010010000 & \dots 0011100000 & \dots 0011011000 \end{array} \right)$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & \dots 1110011111 & \dots 0011011010 & \dots 1101111101 \\ 0 & \dots 0111101000 & \dots 0101011000 & \dots 1100100000 \\ 0 & \dots 0001010000 & \dots 0101101000 & \dots 0100010100 \\ 0 & \dots 1010010000 & \dots 0011100000 & \dots 0011011000 \end{array} \right)$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & \dots 1110011111 & \dots 0011011010 & \dots 1101111101 \\ 0 & & 2^3 & \dots 0000111000 & \dots 0110100000 \\ 0 & \dots 0001010000 & \dots 0101101000 & \dots 0100010100 \\ 0 & \dots 1010010000 & \dots 0011100000 & \dots 0011011000 \end{array} \right)$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & \dots 1110011111 & \dots 0011011010 & \dots 1101111101 \\ 0 & & 2^3 & \dots 0000111000 & \dots 0110100000 \\ 0 & & 0 & \dots 1100111000 & \dots 0011010100 \\ 0 & & 0 & \dots 1011110000 & \dots 0001011000 \end{array} \right)$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & \dots 1110011111 & \dots 0011011010 & \dots 1101111101 \\ 0 & & 2^3 & \dots 0000111000 & \dots 0110100000 \\ 0 & & 0 & & 2^3 & \dots 000001100 \\ 0 & & 0 & \dots 1011110000 & \dots 0001011000 \end{array} \right)$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & \dots 1110011111 & \dots 0011011010 & \dots 1101111101 \\ 0 & & 2^3 & \dots 0000111000 \\ 0 & & 0 & & 2^3 & \dots 000001100 \\ 0 & & 0 & & 0 & \dots 111110000 \end{array} \right)$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & \dots 1110011111 & \dots 0011011010 & \dots 1101111101 \\ 0 & & 2^3 & \dots 0000111000 & \dots 0110100000 \\ 0 & & 0 & & 2^3 & \dots 000001100 \\ 0 & & 0 & & 0 & & 2^4 \end{array} \right)$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 7 & \dots 1110110010 & \dots 0010011101 \\ 0 & 2^3 & \dots 0000111000 & \dots 0110100000 \\ 0 & 0 & 2^3 & \dots 000001100 \\ 0 & 0 & 0 & 2^4 \end{array} \right)$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 7 & 2 & \dots 1100010101 \\ 0 & 2^3 & \dots 0000111000 & \dots 0110100000 \\ 0 & 0 & 2^3 & \dots 000001100 \\ 0 & 0 & 0 & 2^4 \end{array} \right)$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 7 & 2 \dots 1100010101 \\ 0 & 2^3 & 0 \dots 101001100 \\ 0 & 0 & 2^3 \dots 000001100 \\ 0 & 0 & 0 \quad 2^4 \end{array} \right)$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\begin{pmatrix} 1 & 7 & 2 & 5 \\ 0 & 2^3 & 0 & 12 \\ 0 & 0 & 2^3 & 12 \\ 0 & 0 & 0 & 2^4 \end{pmatrix}$$

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\begin{pmatrix} 1 & 7 & 2 & 5 \\ 0 & 2^3 & 0 & 12 \\ 0 & 0 & 2^3 & 12 \\ 0 & 0 & 0 & 2^4 \end{pmatrix}$$

Corollaire

Les réseaux sont représentables de manière exacte

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\begin{pmatrix} 1 & 7 & 2 & 5 \\ 0 & 2^3 & 0 & 12 \\ 0 & 0 & 2^3 & 12 \\ 0 & 0 & 0 & 2^4 \end{pmatrix}$$

Corollaire

Les réseaux sont représentables de manière exacte

Mais aussi...

Manipulation de réseaux

Réduction de Hermite

$$\begin{pmatrix} 1 & 7 & 2 & 5 \\ 0 & 2^3 & 0 & 12 \\ 0 & 0 & 2^3 & 12 \\ 0 & 0 & 0 & 2^4 \end{pmatrix}$$

Corollaire

Les réseaux sont représentables de manière exacte

Mais aussi...

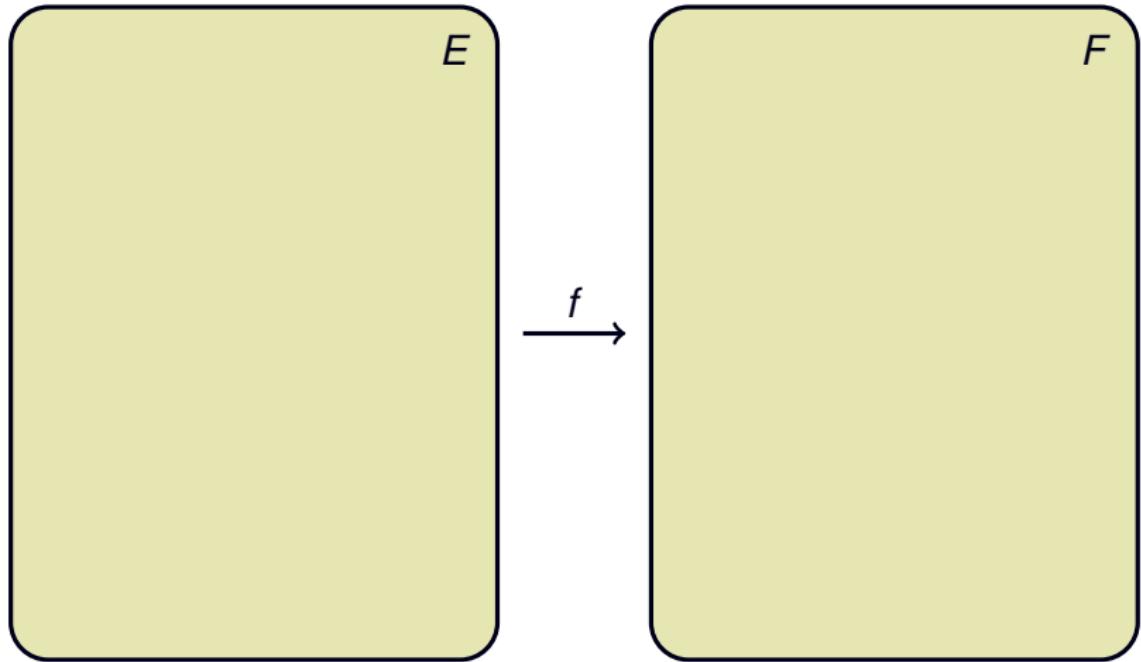
Les opérations sur les réseaux

(*somme, intersection, image directe, image inverse*)

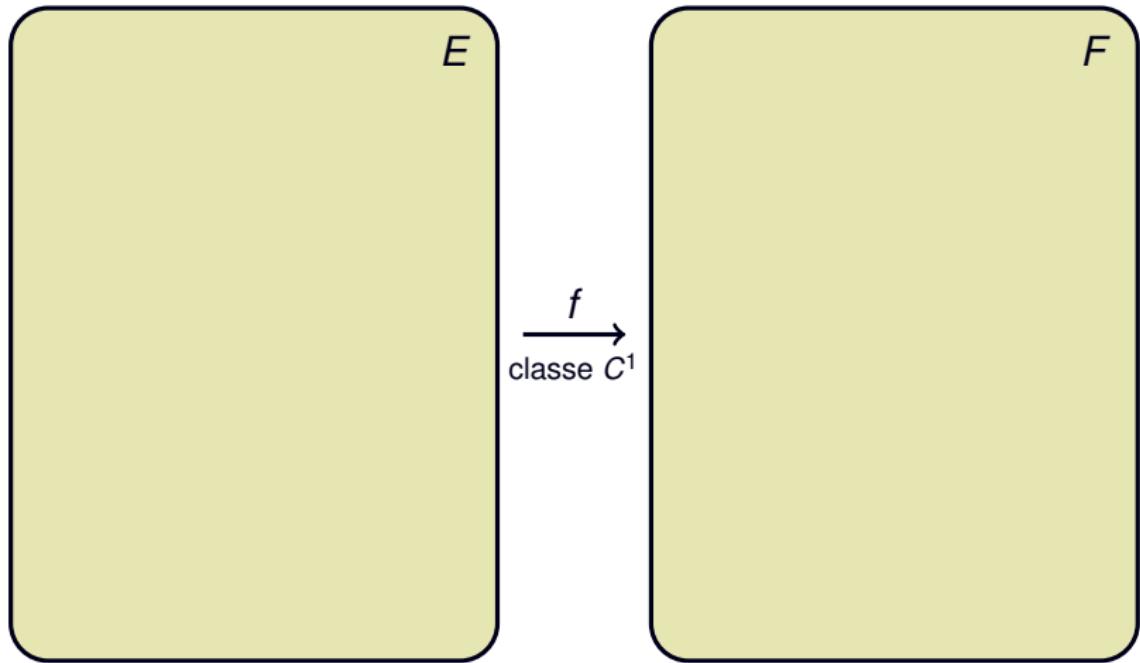
sont aisément implémentables

Le lemme de précision

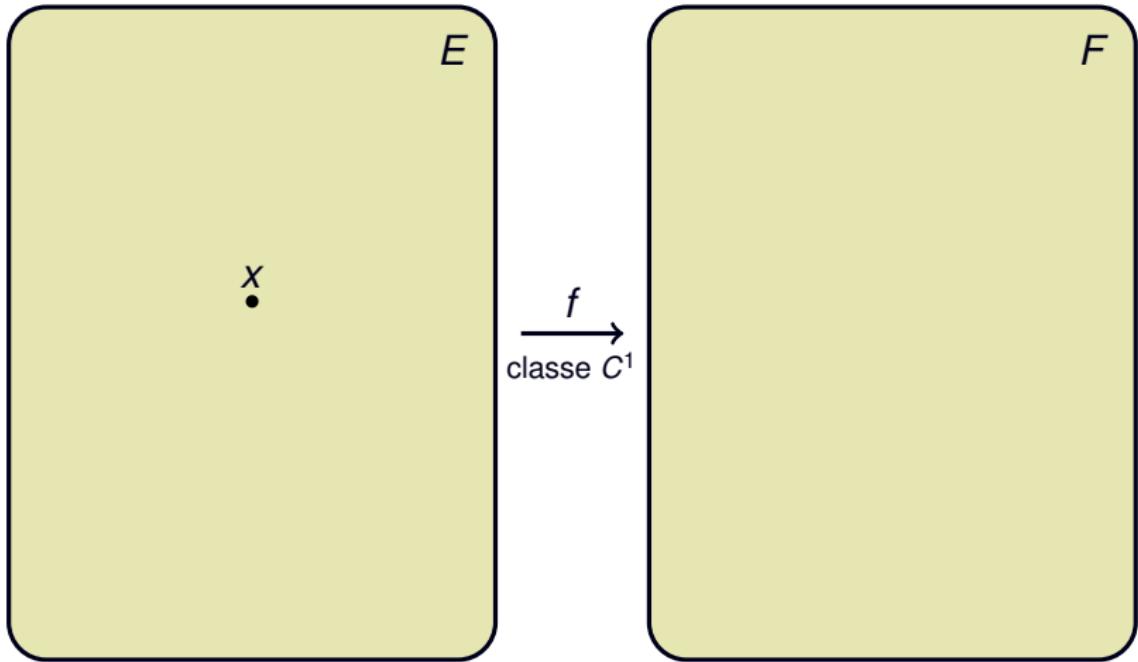
Le lemme de précision



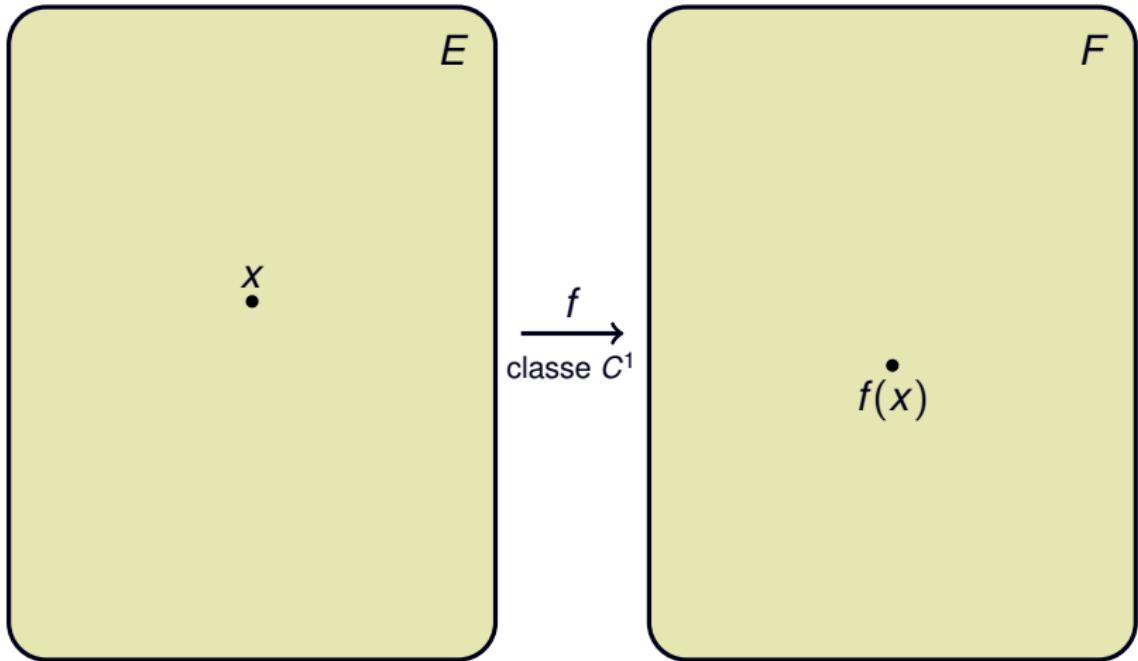
Le lemme de précision



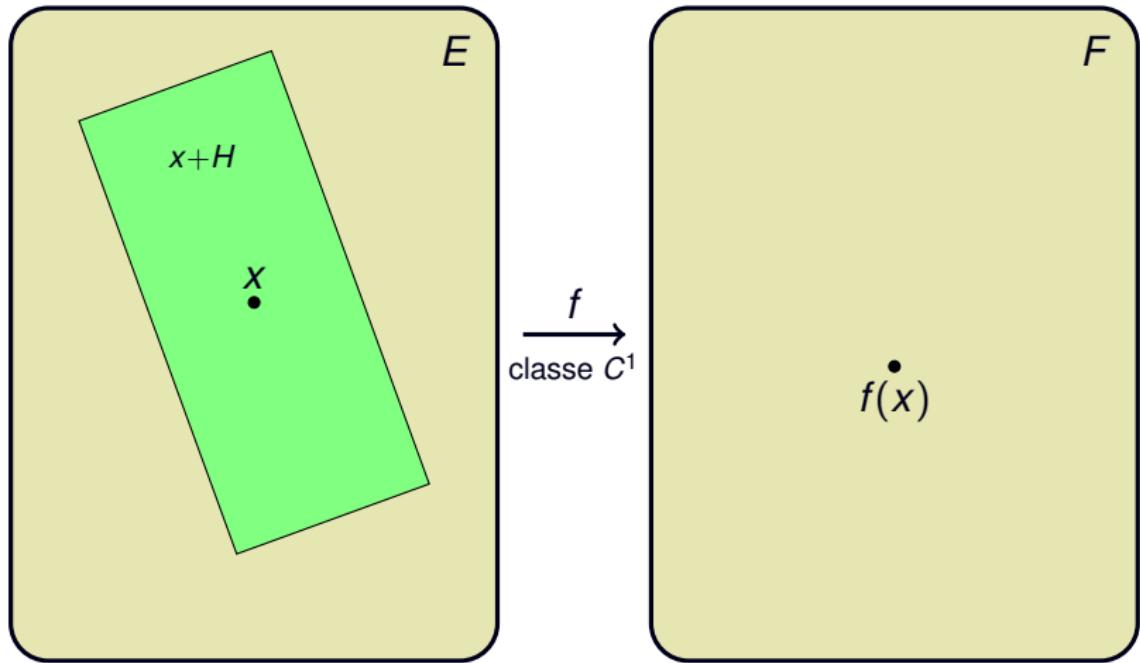
Le lemme de précision



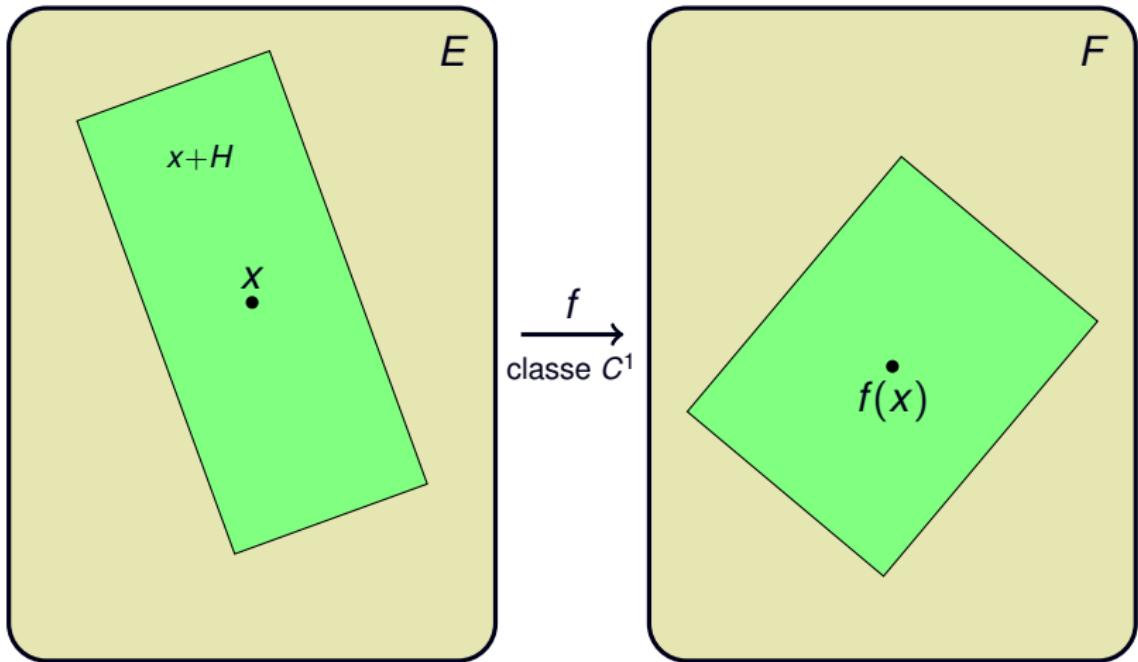
Le lemme de précision



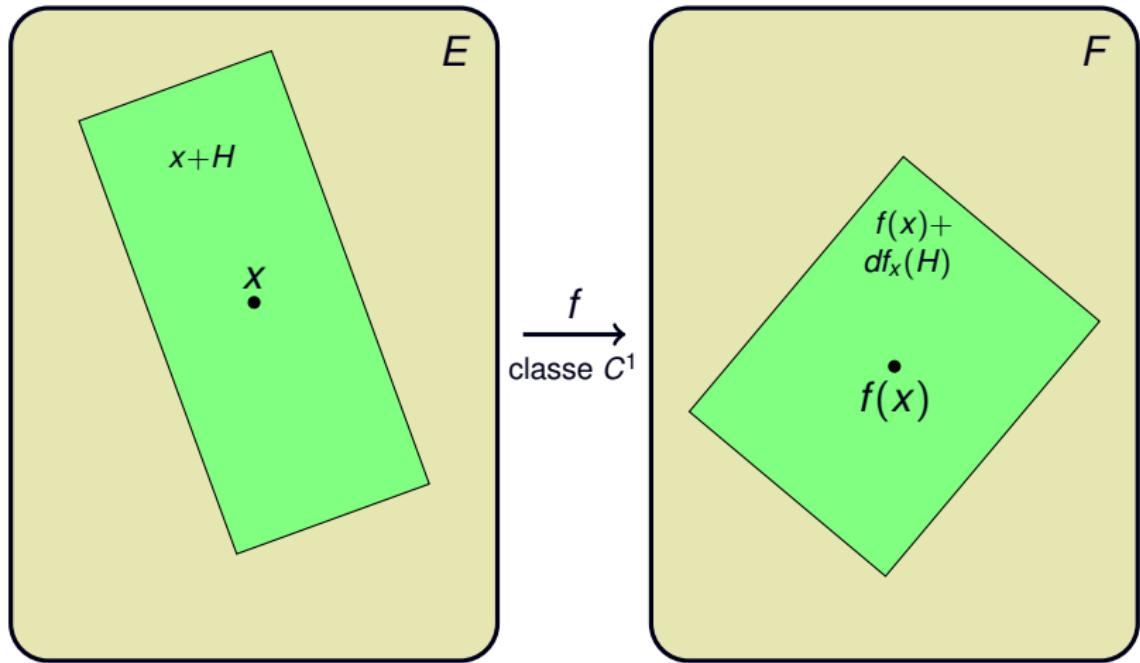
Le lemme de précision



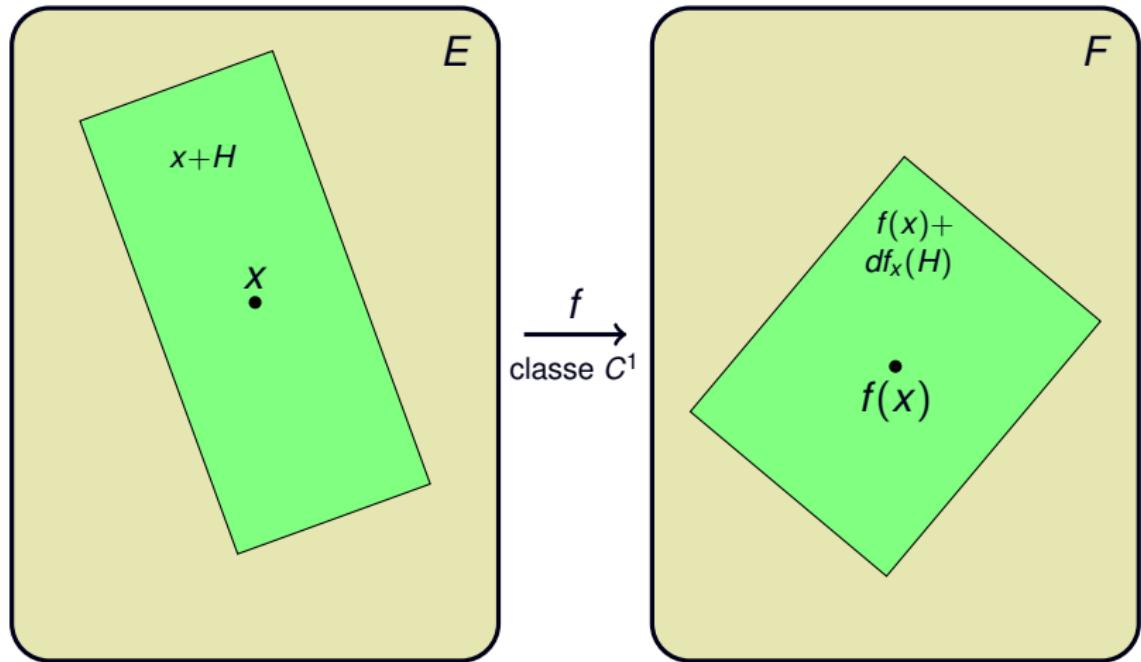
Le lemme de précision



Le lemme de précision

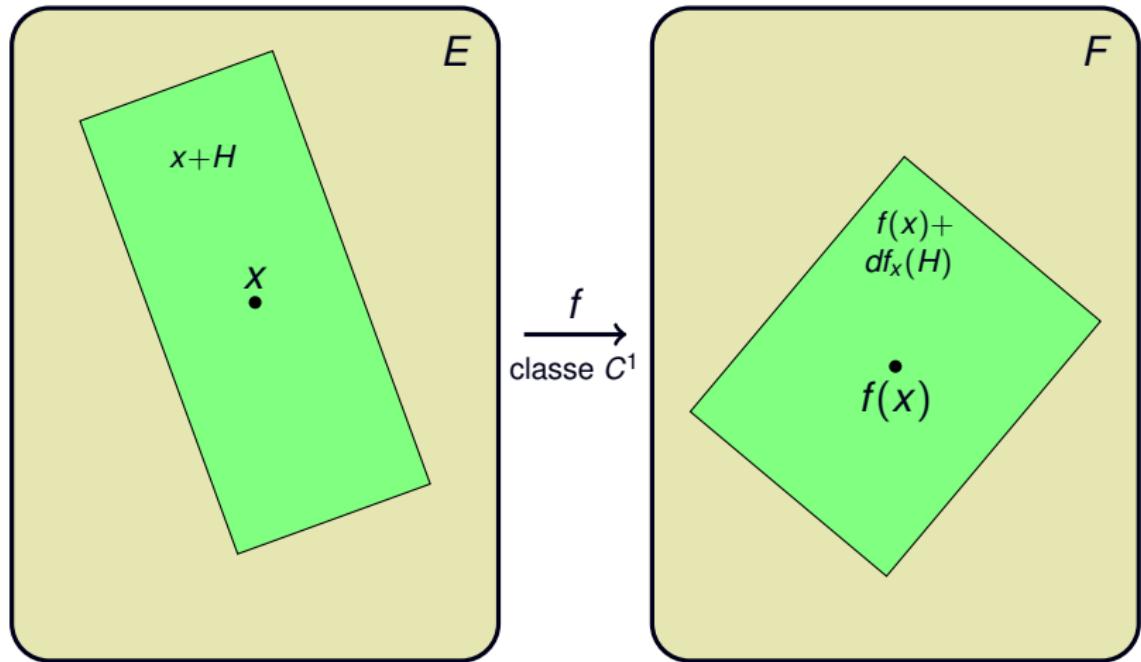


Le lemme de précision



$$f(x+H) = f(x) + df_x(H)$$

Le lemme de précision



$$f(x+H) = f(x) + df_x(H)$$

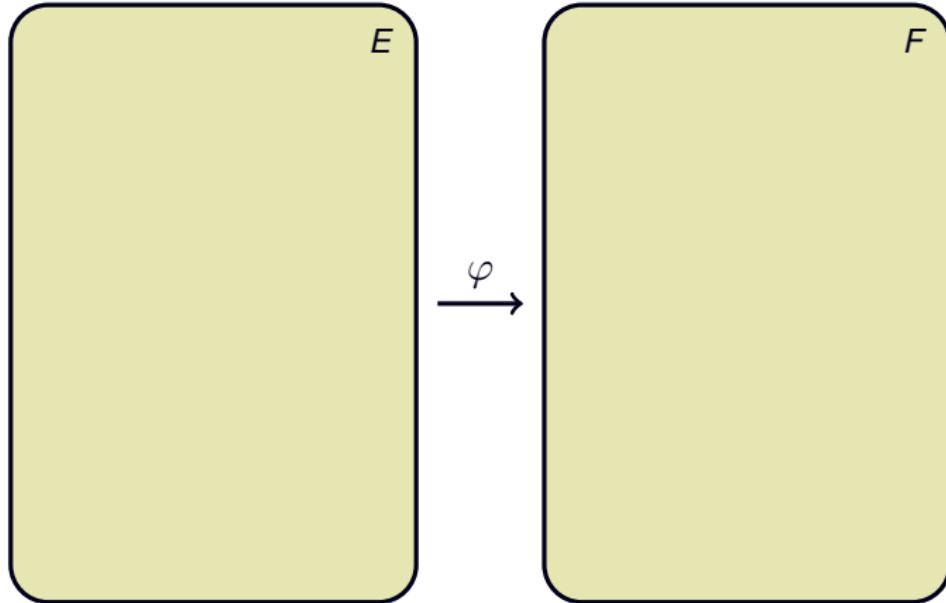
Hypothèses : df_x surjective, H suffisamment « bien »

Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée

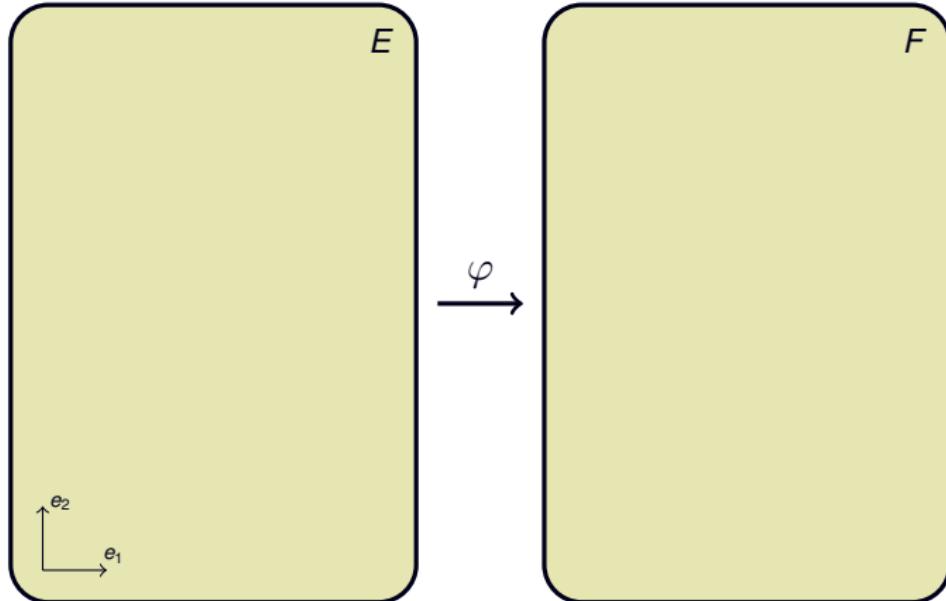
Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée



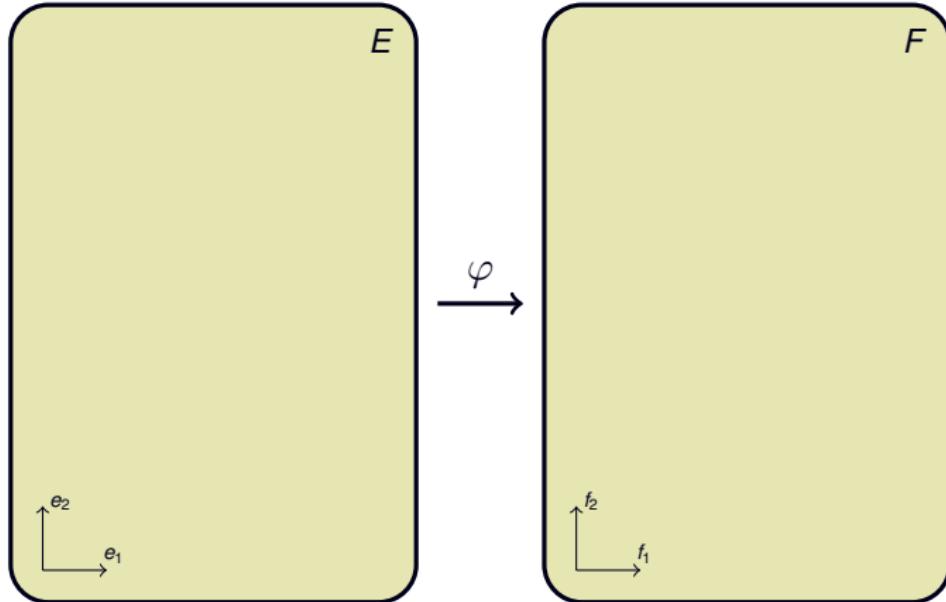
Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée



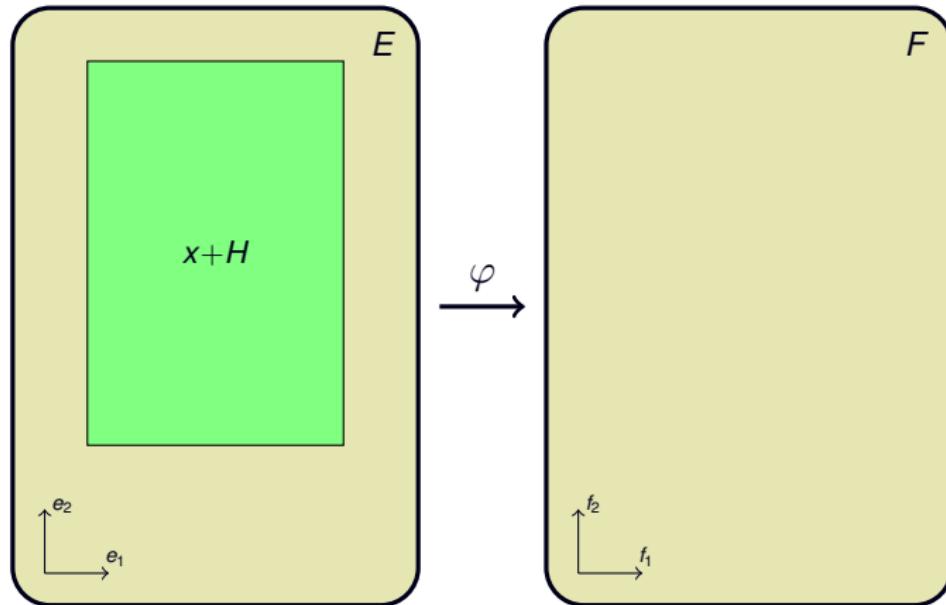
Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée



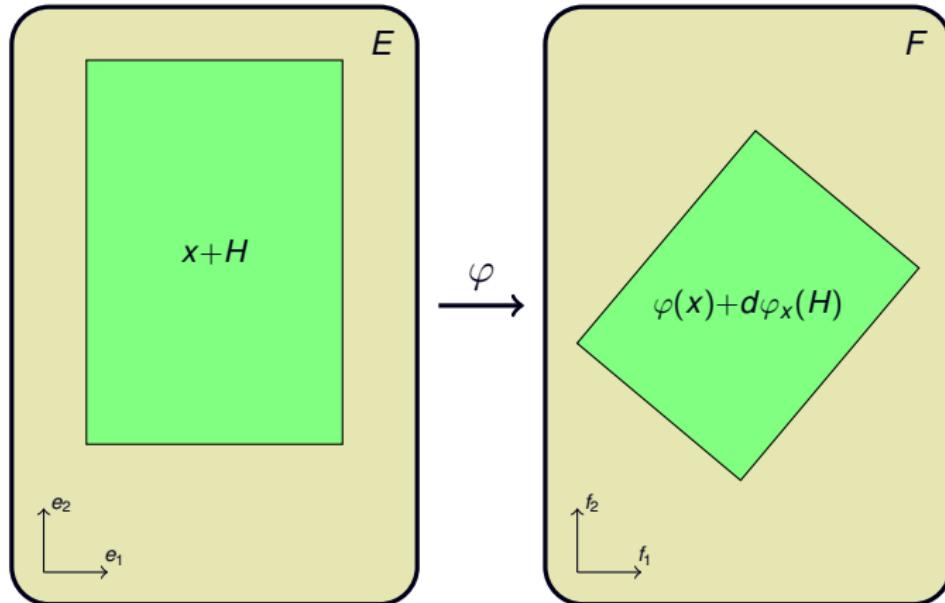
Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée



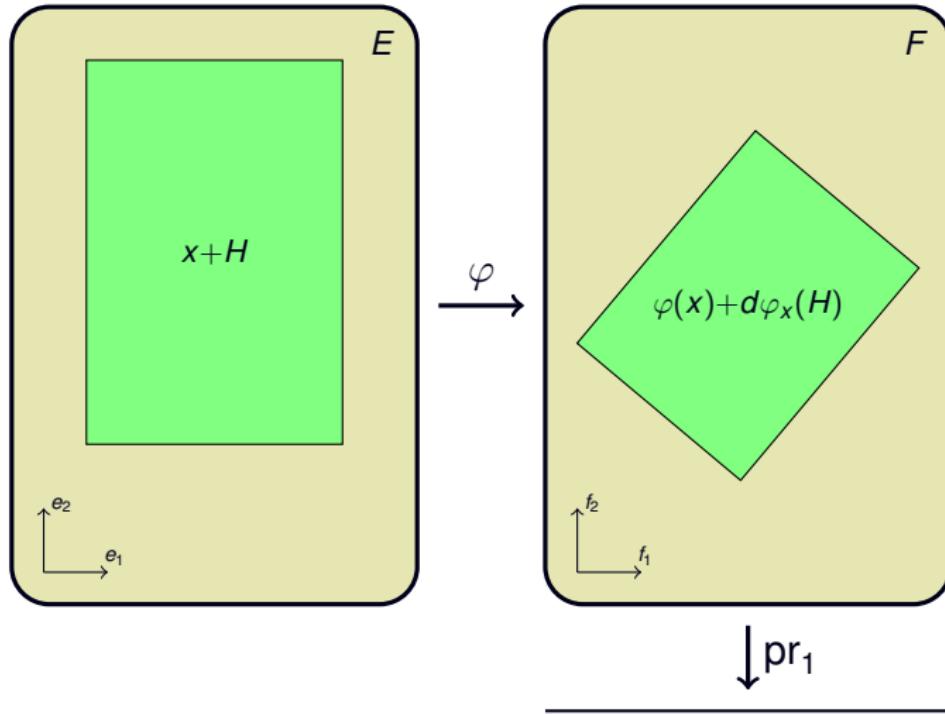
Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée



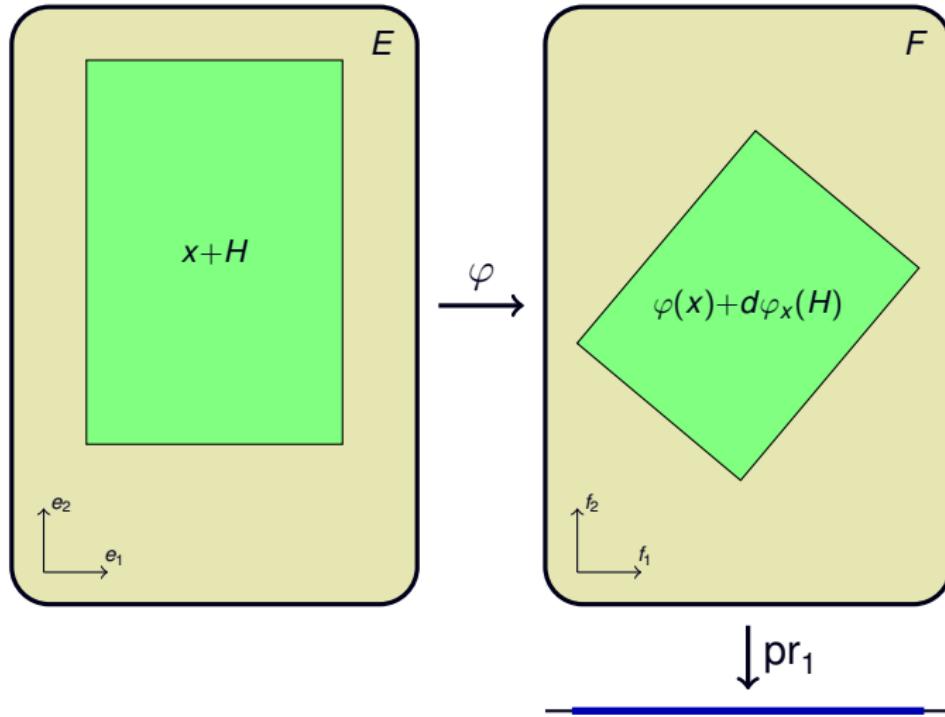
Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée



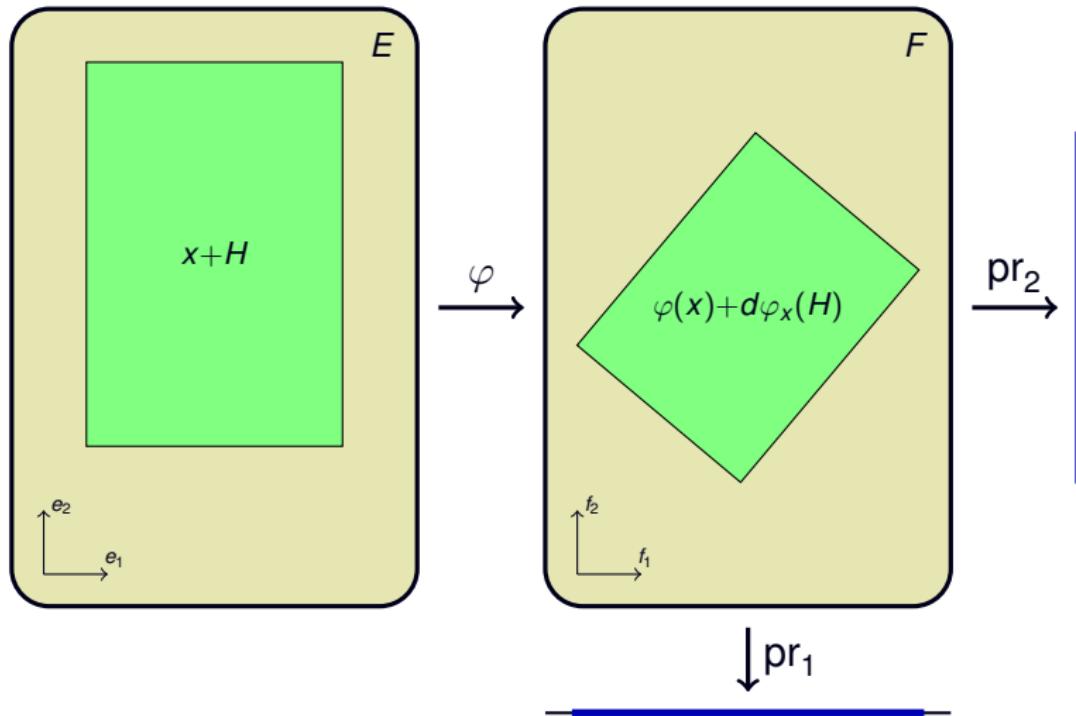
Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée



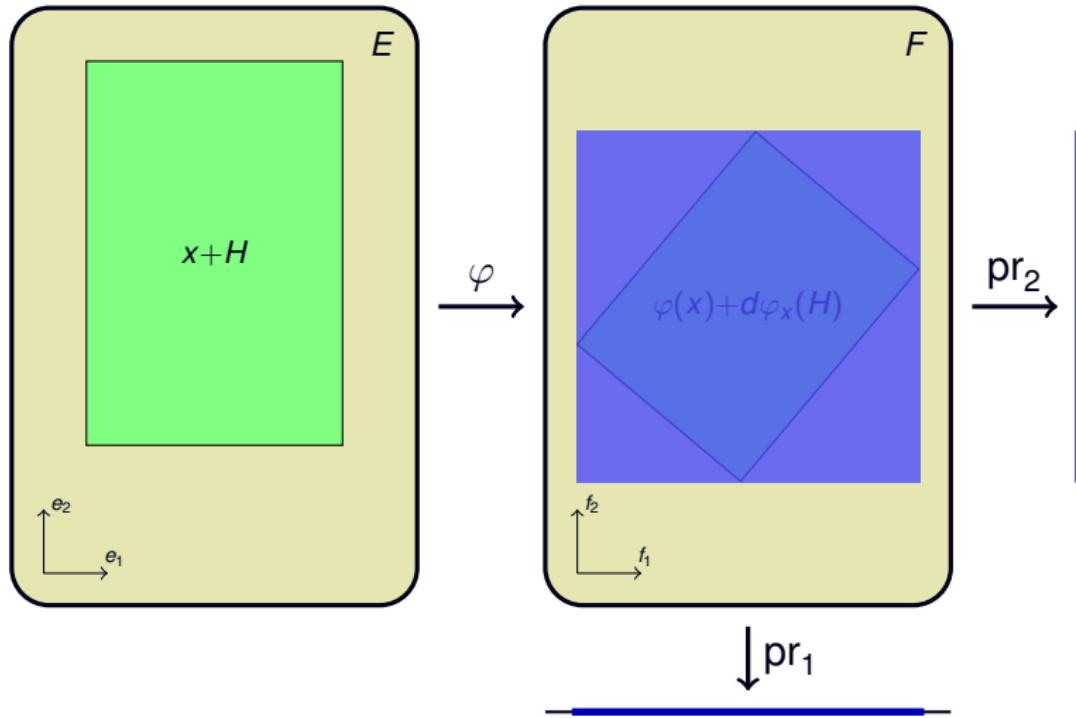
Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée



Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée



Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée

Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée

$$\begin{pmatrix} p^{N_1} \\ & \ddots \\ & & p^{N_n} \end{pmatrix}$$

Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée

$$\begin{pmatrix} p^{N_1} & & \\ & \ddots & \\ & & p^{N_n} \end{pmatrix} \cdot J(\varphi)_x$$

Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} p^{N_1} & & \\ & \ddots & \\ & & p^{N_n} \end{pmatrix} \cdot J(\varphi)_x \\ &= \left(\begin{array}{c} \\ \\ \\ \end{array} \right) \end{aligned}$$

Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} p^{N_1} \\ & \ddots \\ & & p^{N_n} \end{pmatrix} \cdot J(\varphi)_x \\ &= \begin{pmatrix} L_1 \\ \vdots \\ L_n \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} p^{N_1} \\ & \ddots \\ & & p^{N_n} \end{pmatrix} \cdot J(\varphi)_x \\ &= \begin{pmatrix} C_1 & & & & C_m \\ \vdots & \vdots & \ddots & & \vdots \\ & & & \cdots & \\ & & & & \vdots \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Précision optimale

Contexte de l'arithmétique zélée

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} p^{N_1} \\ \ddots \\ p^{N_n} \end{pmatrix} \cdot J(\varphi)_x \\ = & \begin{pmatrix} C_1 & C_2 & \cdots & C_m \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Précision optimale sur la j -ième composante de $\varphi(x)$:

$$O(p^{\text{val}(C_j)})$$

Exemple jouet

Exemple jouet

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{\leq 1} \quad &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^2 \\ P(X) \quad &\mapsto \quad (P(0), P(p))\end{aligned}$$

Exemple jouet

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{\leq 1} \quad &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^2 \\ P(X) \quad &\mapsto \quad (P(0), P(p)) \\ aX + b \quad &\mapsto \quad (b, ap + b)\end{aligned}$$

Exemple jouet

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{\leq 1} \quad &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^2 \\ P(X) \quad &\mapsto \quad (P(0), P(p)) \\ aX + b \quad &\mapsto \quad (b, ap + b)\end{aligned}$$

Jacobienne

$$J(\varphi) = \begin{pmatrix} 0 & p \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Exemple jouet

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{\leq 1} \quad &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^2 \\ P(X) \quad &\mapsto \quad (P(0), P(p)) \\ aX + b \quad &\mapsto \quad (b, ap + b)\end{aligned}$$

Jacobienne

$$J(\varphi) = \begin{pmatrix} 0 & p \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Conséquence sur la précision

Exemple jouet

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{\leq 1} \quad &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^2 \\ P(X) \quad &\mapsto \quad (P(0), P(p)) \\ aX + b \quad &\mapsto \quad (b, ap + b)\end{aligned}$$

Jacobienne

$$J(\varphi) = \begin{pmatrix} 0 & p \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Conséquence sur la précision

Si a et b sont donnés à précision $O(p^N)$, alors :

Exemple jouet

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{\leq 1} \quad &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^2 \\ P(X) \quad &\mapsto \quad (P(0), P(p)) \\ aX + b \quad &\mapsto \quad (b, ap + b)\end{aligned}$$

Jacobienne

$$J(\varphi) = \begin{pmatrix} 0 & p \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Conséquence sur la précision

Si a et b sont donnés à précision $O(p^N)$, alors :

$P(0)$ est connu à précision $O(p^N)$

Exemple jouet

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{\leq 1} \quad &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^2 \\ P(X) \quad &\mapsto \quad (P(0), P(p)) \\ aX + b \quad &\mapsto \quad (b, ap + b)\end{aligned}$$

Jacobienne

$$J(\varphi) = \begin{pmatrix} 0 & p \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Conséquence sur la précision

Si a et b sont donnés à précision $O(p^N)$, alors :

$$\begin{array}{lll} P(0) & \text{est connu à précision} & O(p^N) \\ P(p) & \rule{1cm}{0pt} & O(p^N) \end{array}$$

Exemple jouet

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{\leq 1} \quad &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^2 \\ P(X) \quad &\mapsto \quad (P(0), P(p)) \\ aX + b \quad &\mapsto \quad (b, ap + b)\end{aligned}$$

Jacobienne

$$J(\varphi) = \begin{pmatrix} 0 & p \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Conséquence sur la précision

Si a et b sont donnés à précision $O(p^N)$, alors :

$$P(0) \quad \text{est connu à précision} \quad O(p^N)$$

$$P(p) \quad \underline{\hspace{10em}} \quad O(p^N)$$

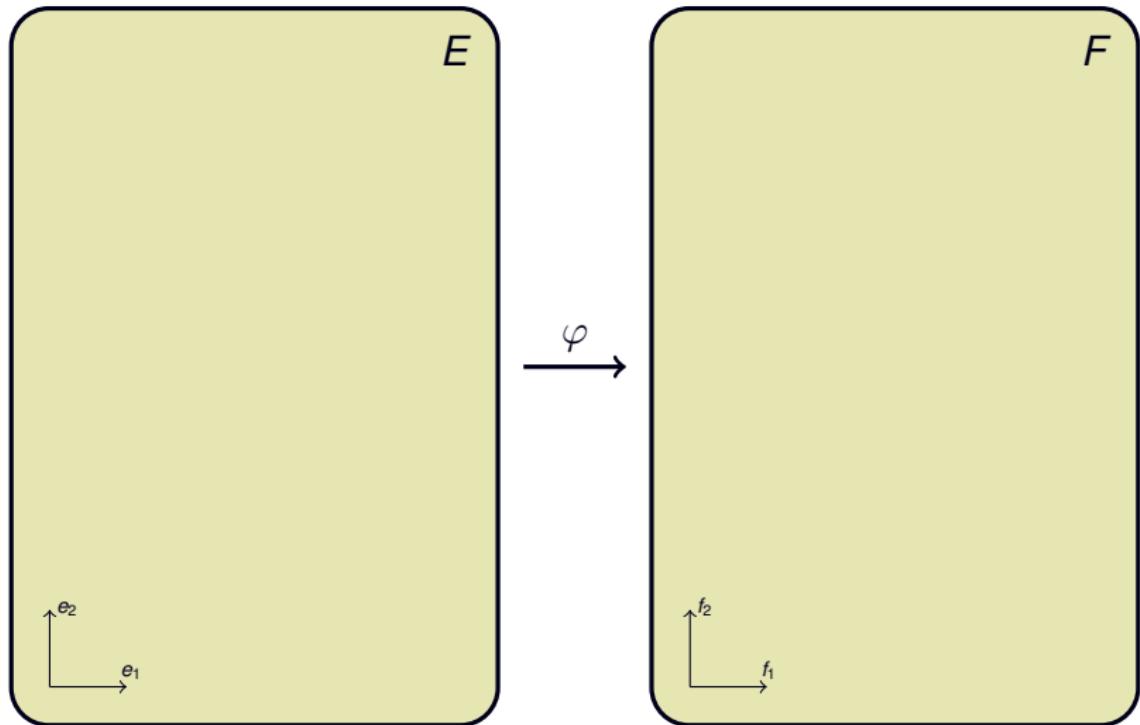
mais $P(p) - P(0) \quad \underline{\hspace{10em}} \quad O(p^{N+1})$

Précision optimale

Contexte de l'arithmétique paresseuse

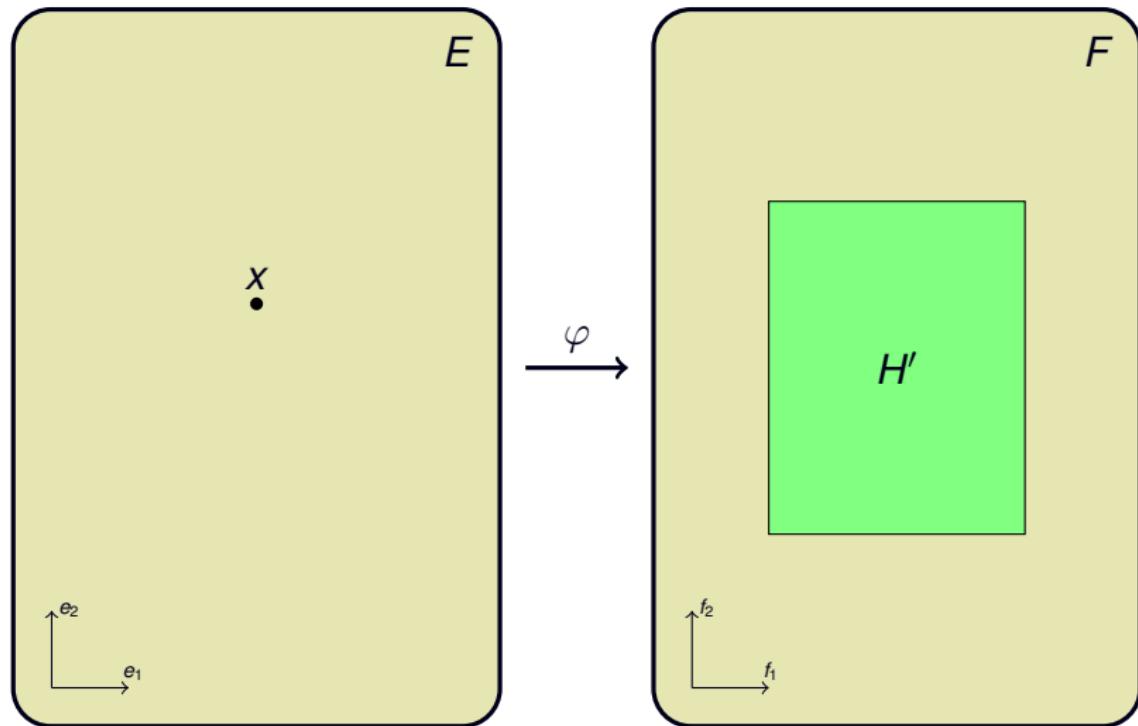
Précision optimale

Contexte de l'arithmétique paresseuse



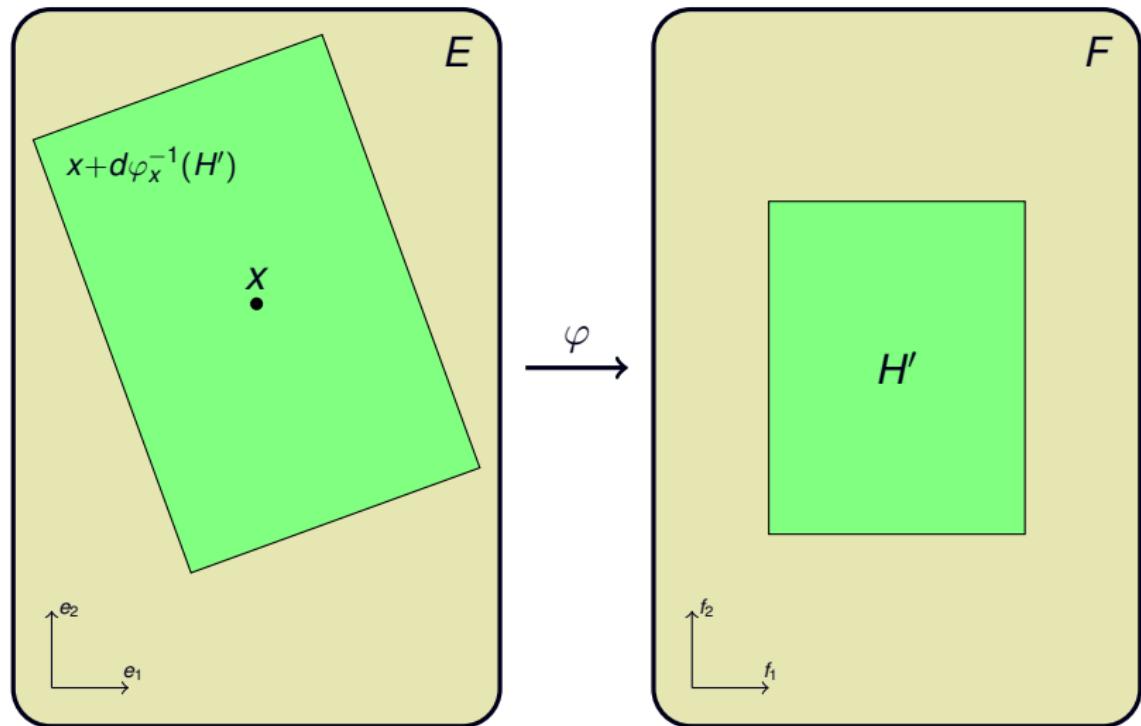
Précision optimale

Contexte de l'arithmétique paresseuse



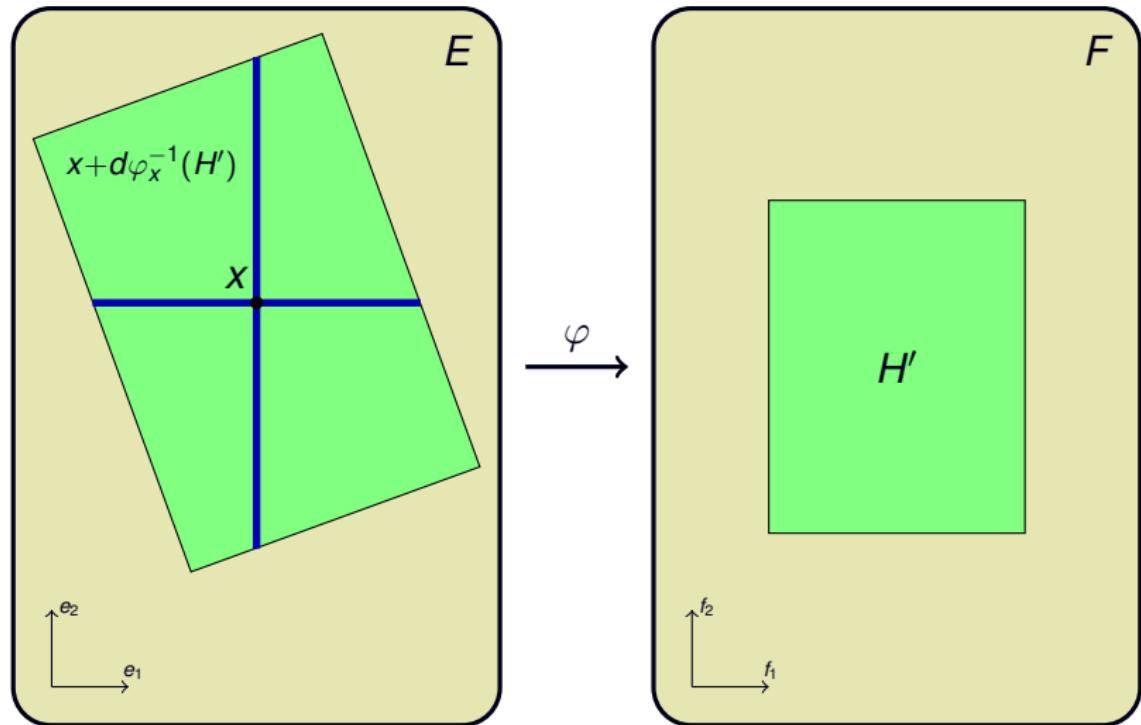
Précision optimale

Contexte de l'arithmétique paresseuse



Précision optimale

Contexte de l'arithmétique paresseuse



Précision optimale

Contexte de l'arithmétique paresseuse

Précision optimale

Contexte de l'arithmétique paresseuse

$$J(\varphi)_x \cdot \begin{pmatrix} p^{-M_1} & & \\ & \ddots & \\ & & p^{-M_m} \end{pmatrix}$$

Précision optimale

Contexte de l'arithmétique paresseuse

$$J(\varphi)_x \cdot \begin{pmatrix} p^{-M_1} \\ & \ddots \\ & & p^{-M_m} \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} L_1 \\ \vdots \\ L_n \end{pmatrix}$$

Précision optimale

Contexte de l'arithmétique paresseuse

$$J(\varphi)_x \cdot \begin{pmatrix} p^{-M_1} \\ & \ddots \\ & & p^{-M_m} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} L_1 \\ \vdots \\ L_n \end{pmatrix}$$

Précision optimale requise sur la i -ième composante de x :

$$O(p^{-\text{val}(L_i)})$$

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$M = \begin{pmatrix} \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 1101011001 & \dots 1101000111 & \dots 0111001010 & \dots 0101110101 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{pmatrix}$$

Arithmétique zélée :

$$\det M = O(2^{10})$$

Arithmétique flottante :

$$\det M = 2^{10} \times \dots 00010\textcolor{red}{01101}$$

Arithmétique zélée :

$$\begin{aligned} \chi_M(X) = X^4 + & (\dots 0001000010) X^3 + (\dots 1000101100) X^2 \\ & + (\dots 0011100000) X + (\dots 0000000000) \end{aligned}$$

Arithmétique flottante :

$$\begin{aligned} \chi_M(X) = X^4 + & (\dots 0001000010) X^3 + (\dots 111000101100) X^2 \\ & + (\dots 110\textcolor{red}{100011100000}) X + (2^{10} \times \dots 00010\textcolor{red}{01101}) \end{aligned}$$

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$\begin{aligned}\varphi : \quad M_d(\mathbb{Q}_p) &\longrightarrow \mathbb{Q}_p[X]_{\leq d} \\ M &\mapsto \det(XI_d - M) - X^d\end{aligned}$$

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$\begin{aligned}\varphi : \quad M_d(\mathbb{Q}_p) &\longrightarrow \mathbb{Q}_p[X]_{<d} \\ M &\mapsto \det(XI_d - M) - X^d\end{aligned}$$

Différentielle

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$\begin{aligned}\varphi : \quad M_d(\mathbb{Q}_p) &\longrightarrow \mathbb{Q}_p[X]_{<d} \\ M &\mapsto \det(XI_d - M) - X^d\end{aligned}$$

Différentielle

$$\det M = \sum_{j=1}^d (-1)^{i+j} \cdot m_{i,j} \cdot \det M_{i,j}$$

[développement selon la i -ième ligne]

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$\begin{aligned}\varphi : \quad M_d(\mathbb{Q}_p) &\longrightarrow \mathbb{Q}_p[X]_{<d} \\ M &\mapsto \det(XI_d - M) - X^d\end{aligned}$$

Différentielle

$$\det M = \sum_{j=1}^d (-1)^{i+j} \cdot m_{i,j} \cdot \det M_{i,j}$$

[développement selon la i -ième ligne]

$$\Rightarrow \frac{\partial \det}{\partial x_{i,j}}(M) = (-1)^{i+j} \cdot \det M_{i,j}$$

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$\begin{aligned}\varphi : \quad M_d(\mathbb{Q}_p) &\longrightarrow \mathbb{Q}_p[X]_{} \\ M &\mapsto \det(XI_d - M) - X^d\end{aligned}$$

Différentielle

$$\det M = \sum_{j=1}^d (-1)^{i+j} \cdot m_{i,j} \cdot \det M_{i,j}$$

[développement selon la i -ième ligne]

$$\Rightarrow \frac{\partial \det}{\partial x_{i,j}}(M) = (-1)^{i+j} \cdot \det M_{i,j}$$

$$\Rightarrow \frac{\partial \varphi}{\partial x_{i,j}}(M) = (-1)^{i+j} \cdot \det (XI_d - M)_{i,j}$$

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$M = \begin{pmatrix} \dots & 0101110000 & \dots & 0011100000 & \dots & 1011001000 & \dots & 0011000100 \\ \dots & 1101011001 & \dots & 1101000111 & \dots & 0111001010 & \dots & 0101110101 \\ \dots & 0111100011 & \dots & 1011100101 & \dots & 0010100110 & \dots & 1111110111 \\ \dots & 0000111101 & \dots & 1101110011 & \dots & 0011010010 & \dots & 1001100001 \end{pmatrix}$$

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$M = \begin{pmatrix} \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 1101011001 & \dots 1101000111 & \dots 0111001010 & \dots 0101110101 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{pmatrix}$$

(i, j)	X^3	X^2	X	1
(1, 1)	1	... 0110110010	... 0111111000	... 0001000000
(1, 2)	0	... 0011100000	... 1011010100	... 1110100000
(1, 3)	0	... 1011001000	... 1001001000	... 0011000000
(1, 4)	0	... 0011000100	... 1111100100	... 0110100000
(2, 1)	0	... 1101011001	... 1010010000	... 1001000000
(2, 2)	1	... 1110001001	... 1001001100	... 1100100000
(2, 3)	0	... 0111001010	... 0110011000	... 0111000000
(2, 4)	0	... 0101110101	... 0111111100	... 0100100000
(3, 1)	0	... 0111100011	... 1010000000	... 1001000000
(3, 2)	0	... 1011100101	... 1110100000	... 1110100000
(3, 3)	1	... 0011101000	... 1001000100	... 1001000000
(3, 4)	0	... 1111110111	... 1111100100	... 1100100000
(4, 1)	0	... 0000111101	... 0010111000	... 0110000000
(4, 2)	0	... 1101110011	... 1101011000	... 1001000000
(4, 3)	0	... 0011010010	... 1101001000	... 0010000000
(4, 4)	1	... 1010100011	... 0111010000	... 1101000000

$= J(\varphi)_M$

Exemple : déterminant, polynôme caractéristique

$$M = \begin{pmatrix} \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 1101011001 & \dots 1101000111 & \dots 0111001010 & \dots 0101110101 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{pmatrix}$$

Arithmétique zélée :

$$\det M = O(2^{10})$$

Arithmétique flottante :

$$\det M = 2^{10} \times \dots 00010\textcolor{red}{01101}$$

Arithmétique zélée :

$$\begin{aligned} \chi_M(X) = X^4 + & (\dots 0001000010) X^3 + (\dots 1000101100) X^2 \\ & + (\dots 0011100000) X + (\dots 0000000000) \end{aligned}$$

Arithmétique flottante :

$$\begin{aligned} \chi_M(X) = X^4 + & (\dots 0001000010) X^3 + (\dots 111000101100) X^2 \\ & + (\dots 110\textcolor{red}{100011100000}) X + (2^{10} \times \dots 00010\textcolor{red}{01101}) \end{aligned}$$

Exemple : factorisation LU

Exemple : factorisation LU

$$M = \begin{pmatrix} \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 1101011001 & \dots 1101000111 & \dots 0111001010 & \dots 0101110101 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{pmatrix}$$

Arithmétique zélée :

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 001111 & 1 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 010101 & \dots 100011 & 1 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 001011 & \dots 010101 & \dots 110 & 1 \end{pmatrix}$$

Arithmétique flottante :

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 1010\textcolor{red}{001111} & 1 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 0110\textcolor{red}{010101} & \dots 0011100011 & 1 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 0101\textcolor{red}{001011} & \dots 0111010101 & 0001\textcolor{red}{0110110} & 1 \end{pmatrix}$$

Exemple : factorisation LU

Exemple : factorisation LU

$$\begin{aligned}\varphi : \quad M_d(\mathbb{Q}_p) &\longrightarrow L_d(\mathbb{Q}_p) \\ M &\mapsto L - I_d \quad \text{t.q.} \quad M = LU\end{aligned}$$

Exemple : factorisation LU

$$\begin{aligned}\varphi : \quad M_d(\mathbb{Q}_p) &\longrightarrow L_d(\mathbb{Q}_p) \\ M &\mapsto L - I_d \quad \text{t.q.} \quad M = LU\end{aligned}$$

Différentielle

Exemple : factorisation LU

$$\begin{aligned}\varphi : \quad M_d(\mathbb{Q}_p) &\longrightarrow L_d(\mathbb{Q}_p) \\ M &\mapsto L - I_d \quad \text{t.q.} \quad M = LU\end{aligned}$$

Différentielle

$$M = LU$$

Exemple : factorisation LU

$$\begin{aligned}\varphi : \quad M_d(\mathbb{Q}_p) &\longrightarrow L_d(\mathbb{Q}_p) \\ M &\mapsto L - I_d \quad \text{t.q.} \quad M = LU\end{aligned}$$

Différentielle

$$M = LU$$

$$dM = dL \cdot U + L \cdot dU$$

Exemple : factorisation LU

$$\begin{aligned}\varphi : \quad M_d(\mathbb{Q}_p) &\longrightarrow L_d(\mathbb{Q}_p) \\ M &\mapsto L - I_d \quad \text{t.q.} \quad M = LU\end{aligned}$$

Différentielle

$$M = LU$$

$$dM = dL \cdot U + L \cdot dU$$

$$L^{-1} \cdot dM \cdot U^{-1} = L^{-1} \cdot dL + dU \cdot U^{-1}$$

Exemple : factorisation LU

$$\begin{aligned}\varphi : \quad M_d(\mathbb{Q}_p) &\longrightarrow L_d(\mathbb{Q}_p) \\ M &\mapsto L - I_d \quad \text{t.q.} \quad M = LU\end{aligned}$$

Différentielle

$$M = LU$$

$$dM = dL \cdot U + L \cdot dU$$

$$L^{-1} \cdot dM \cdot U^{-1} = L^{-1} \cdot dL + dU \cdot U^{-1}$$

$$\text{Low}(L^{-1} \cdot dM \cdot U^{-1}) = L^{-1} \cdot dL$$

$$\text{Upp}(L^{-1} \cdot dM \cdot U^{-1}) = dU \cdot U^{-1}$$

Exemple : factorisation LU

$$\begin{aligned}\varphi : \quad M_d(\mathbb{Q}_p) &\longrightarrow L_d(\mathbb{Q}_p) \\ M &\mapsto L - I_d \quad \text{t.q.} \quad M = LU\end{aligned}$$

Différentielle

$$M = LU$$

$$dM = dL \cdot U + L \cdot dU$$

$$L^{-1} \cdot dM \cdot U^{-1} = L^{-1} \cdot dL + dU \cdot U^{-1}$$

$$\text{Low}(L^{-1} \cdot dM \cdot U^{-1}) = L^{-1} \cdot dL$$

$$\text{Upp}(L^{-1} \cdot dM \cdot U^{-1}) = dU \cdot U^{-1}$$

$$\implies d\varphi_M : dM \mapsto dL = L \cdot \text{Lo}(L^{-1} \cdot dM \cdot U^{-1})$$

si $M = LU$

Exemple : factorisation LU

$$M = \begin{pmatrix} \dots & 0101110000 & \dots & 0011100000 & \dots & 1011001000 & \dots & 0011000100 \\ \dots & 1101011001 & \dots & 1101000111 & \dots & 0111001010 & \dots & 0101110101 \\ \dots & 0111100011 & \dots & 1011100101 & \dots & 0010100110 & \dots & 1111110111 \\ \dots & 0000111101 & \dots & 1101110011 & \dots & 0011010010 & \dots & 1001100001 \end{pmatrix}$$

Exemple : factorisation LU

$$M = \begin{pmatrix} \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 1101011001 & \dots 1101000111 & \dots 0111001010 & \dots 0101110101 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{c}
 \begin{array}{ccc}
 (3,2) & (4,2) & (4,3)
 \end{array}
 \\
 \begin{array}{c}
 (1,1) \\
 (1,2) \\
 (1,3) \\
 (1,4) \\
 (2,1) \\
 (2,2) \\
 (2,3) \\
 (2,4) \\
 (3,1) \\
 (3,2) \\
 (3,3) \\
 (3,4) \\
 (4,1) \\
 (4,2) \\
 (4,3) \\
 (4,4)
 \end{array}
 \left(\begin{array}{ccc}
 \dots 1100101 & \dots 1100010 & \dots 001,01 \\
 \dots 110101,1 & \dots 011111 & \dots 100,01 \\
 0 & 0 & \dots 1011,1 \\
 0 & 0 & 0 \\
 \dots 0111001110 & \dots 11100010 & \dots 0110,111 \\
 \dots 0100001001 & \dots 0011111 & \dots 1111,011 \\
 0 & 0 & \dots 10111,01 \\
 0 & 0 & 0 \\
 \dots 00110100110 & \dots 000000000 & \dots 1111,11 \\
 \dots 0111011101 & \dots 00000000 & \dots 1000,11 \\
 0 & 0 & \dots 11010,1 \\
 0 & 0 & 0 \\
 0 & \dots 00110100110 & \dots 1010,011 \\
 0 & \dots 0111011101 & \dots 0100,111 \\
 0 & 0 & \dots 00100,01 \\
 0 & 0 & 0
 \end{array} \right) = J(\varphi)_M
 \end{array}$$

Exemple : factorisation LU

$$M = \begin{pmatrix} \dots 0101110000 & \dots 0011100000 & \dots 1011001000 & \dots 0011000100 \\ \dots 1101011001 & \dots 1101000111 & \dots 0111001010 & \dots 0101110101 \\ \dots 0111100011 & \dots 1011100101 & \dots 0010100110 & \dots 1111110111 \\ \dots 0000111101 & \dots 1101110011 & \dots 0011010010 & \dots 1001100001 \end{pmatrix}$$

Arithmétique zélée :

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 001111 & 1 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 010101 & \dots 100011 & 1 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 001011 & \dots 010101 & \dots 110 & 1 \end{pmatrix}$$

Arithmétique flottante :

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 1010\textcolor{red}{001111} & 1 & 0 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 0110\textcolor{red}{010101} & \dots 0011100011 & 1 & 0 \\ 2^{-4} \times \dots 0101\textcolor{red}{001011} & \dots 0111010101 & 0001\textcolor{red}{0110110} & 1 \end{pmatrix}$$

Exemple : coefficients de Bézout

Exemple : coefficients de Bézout

$$P = X^4 + (\dots 1101111111) X^3 + (\dots 0011110011) X^2 \\ + (\dots 1001001100) X + (\dots 0010111010)$$

$$Q = X^4 + (\dots 0101001011) X^3 + (\dots 0111001111) X^2 \\ + (\dots 0100010000) X + (\dots 1101000111)$$

Arithmétique zélée :

$$U = (\dots 101100) X^3 + (\dots 101100) X^2 \\ + (\dots 100) X + (\dots 1011)$$

$$V = (\dots 010100) X^3 + (\dots 100100) X^2 \\ + (\dots 100) X + (\dots 101)$$

Arithmétique flottante :

$$U = (\dots 101\textcolor{red}{011101100}) X^3 + (\dots 111\textcolor{red}{100101100}) X^2 \\ + (\dots 100000110100) X + (\dots 01\textcolor{red}{10001011})$$

$$V = (\dots 010\textcolor{red}{100010100}) X^3 + (\dots 00\textcolor{red}{1011100100}) X^2 \\ + (\dots 00010\textcolor{red}{0111100}) X + (\dots 111\textcolor{red}{1100101})$$

Exemple : coefficients de Bézout

Exemple : coefficients de Bézout

$$\begin{aligned}\varphi : \quad (\mathbb{Q}_p[X]_{<d})^2 &\longrightarrow (\mathbb{Q}_p[X]_{<d})^2 \\ (\tilde{P}, \tilde{Q}) &\mapsto (U, V) \\ \text{t.q.} \quad U \cdot (X^d + \tilde{P}) + V \cdot (X^d + \tilde{Q}) &= 1\end{aligned}$$

Exemple : coefficients de Bézout

$$\begin{aligned}\varphi : \quad (\mathbb{Q}_p[X]_{<d})^2 &\longrightarrow (\mathbb{Q}_p[X]_{<d})^2 \\ (\tilde{P}, \tilde{Q}) &\mapsto (U, V) \\ \text{t.q.} \quad U \cdot (X^d + \tilde{P}) + V \cdot (X^d + \tilde{Q}) &= 1\end{aligned}$$

Différentielle

Exemple : coefficients de Bézout

$$\begin{aligned}\varphi : \quad (\mathbb{Q}_p[X]_{<d})^2 &\longrightarrow (\mathbb{Q}_p[X]_{<d})^2 \\ (\tilde{P}, \tilde{Q}) &\mapsto (U, V) \\ \text{t.q.} \quad U \cdot (X^d + \tilde{P}) + V \cdot (X^d + \tilde{Q}) &= 1\end{aligned}$$

Différentielle

$$UP + VQ = 1$$

Exemple : coefficients de Bézout

$$\begin{aligned}\varphi : \quad (\mathbb{Q}_p[X]_{<d})^2 &\longrightarrow (\mathbb{Q}_p[X]_{<d})^2 \\ (\tilde{P}, \tilde{Q}) &\mapsto (U, V) \\ \text{t.q.} \quad U \cdot (X^d + \tilde{P}) + V \cdot (X^d + \tilde{Q}) &= 1\end{aligned}$$

Différentielle

$$UP + VQ = 1$$

$$dU \cdot P + dV \cdot Q = -(U \cdot dP + V \cdot dQ)$$

Exemple : coefficients de Bézout

$$\begin{aligned}\varphi : \quad (\mathbb{Q}_p[X]_{<d})^2 &\longrightarrow (\mathbb{Q}_p[X]_{<d})^2 \\ (\tilde{P}, \tilde{Q}) &\mapsto (U, V) \\ \text{t.q.} \quad U \cdot (X^d + \tilde{P}) + V \cdot (X^d + \tilde{Q}) &= 1\end{aligned}$$

Différentielle

$$UP + VQ = 1$$

$$dU \cdot P + dV \cdot Q = -(U \cdot dP + V \cdot dQ)$$

$$dU = -U \cdot (U \cdot dP + V \cdot dQ) \bmod Q$$

Exemple : coefficients de Bézout

$$\begin{aligned}\varphi : \quad (\mathbb{Q}_p[X]_{$$

Différentielle

$$UP + VQ = 1$$

$$dU \cdot P + dV \cdot Q = -(U \cdot dP + V \cdot dQ)$$

$$dU = -U \cdot (U \cdot dP + V \cdot dQ) \bmod Q$$

$$dV = -V \cdot (U \cdot dP + V \cdot dQ) \bmod P$$

Exemple : coefficients de Bézout

$$\begin{aligned}\varphi : \quad (\mathbb{Q}_p[X]_{<d})^2 &\longrightarrow (\mathbb{Q}_p[X]_{<d})^2 \\ (\tilde{P}, \tilde{Q}) &\mapsto (U, V) \\ \text{t.q.} \quad U \cdot (X^d + \tilde{P}) + V \cdot (X^d + \tilde{Q}) &= 1\end{aligned}$$

Différentielle

$$UP + VQ = 1$$

$$dU \cdot P + dV \cdot Q = -(U \cdot dP + V \cdot dQ)$$

$$dU = -U \cdot (U \cdot dP + V \cdot dQ) \bmod Q$$

$$dV = -V \cdot (U \cdot dP + V \cdot dQ) \bmod P$$

$$\implies d\varphi_{(\tilde{P}, \tilde{Q})} : (dP, dQ) \mapsto (U \cdot dR \bmod Q, V \cdot dR \bmod P)$$

si $UP + VQ = 1$, $dR = -U \cdot dP - V \cdot dQ$

Exemple : coefficients de Bézout

$$P = X^4 + (\dots 1101111111) X^3 + (\dots 0011110011) X^2 + (\dots 1001001100) X + (\dots 0010111010)$$

$$Q = X^4 + (\dots 0101001011) X^3 + (\dots 0111001111) X^2 + (\dots 0100010000) X + (\dots 1101000111)$$

Exemple : coefficients de Bézout

$$P = X^4 + (\dots 1101111111) X^3 + (\dots 0011110011) X^2 + (\dots 1001001100) X + (\dots 0010111010)$$

$$Q = X^4 + (\dots 0101001011) X^3 + (\dots 0111001111) X^2 + (\dots 0100010000) X + (\dots 1101000111)$$

$$\begin{array}{c}
 dU \\
 \hline
 (dP, dQ) & X^3 & X^2 & X & 1 \\
 \left(\begin{array}{ccccc}
 (X^3, 0) & \dots 0100111 & \dots 0001000 & \dots 1000000 & \dots 1010000 \\
 (X^2, 0) & \dots 1010000 & \dots 0010111 & \dots 0111000 & \dots 1000000 \\
 (X, 0) & \dots 1000000 & \dots 0010000 & \dots 1010111 & \dots 0111000 \\
 (1, 0) & \dots 1111000 & \dots 1101000 & \dots 0011000 & \dots 1010111 \\
 (0, X^3) & \dots 1011001 & \dots 1111000 & \dots 0010000 & \dots 1110000 \\
 (0, X^2) & \dots 1110000 & \dots 0101001 & \dots 0001000 & \dots 0010000 \\
 (0, X) & \dots 0010000 & \dots 0100000 & \dots 0011001 & \dots 0001000 \\
 (0, 1) & \dots 1001000 & \dots 0101000 & \dots 1011000 & \dots 0011001
 \end{array} \right) = J(\varphi)_{(\tilde{P}, \tilde{Q})}
 \end{array}$$

Exemple : coefficients de Bézout

$$P = X^4 + (\dots 1101111111) X^3 + (\dots 0011110011) X^2 \\ + (\dots 1001001100) X + (\dots 0010111010)$$

$$Q = X^4 + (\dots 0101001011) X^3 + (\dots 0111001111) X^2 \\ + (\dots 0100010000) X + (\dots 1101000111)$$

$$\begin{array}{c}
 & & dV \\
 \begin{matrix} (dP, dQ) \end{matrix} & \begin{matrix} X^3 & X^2 & X & 1 \end{matrix} \\
 \begin{matrix} (X^3, 0) \\ (X^2, 0) \\ (X, 0) \\ (1, 0) \\ (0, X^3) \\ (0, X^2) \\ (0, X) \\ (0, 1) \end{matrix} & \left(\begin{matrix} \dots 1011001 & \dots 0100000 & \dots 1000000 & \dots 0100000 \\ \dots 0110000 & \dots 0101001 & \dots 0110000 & \dots 0000000 \\ \dots 1000000 & \dots 1110000 & \dots 1101001 & \dots 0110000 \\ \dots 0001000 & \dots 0111000 & \dots 0001000 & \dots 1001001 \\ \dots 0100111 & \dots 1100000 & \dots 1100000 & \dots 1100000 \\ \dots 0010000 & \dots 0010111 & \dots 0010000 & \dots 0100000 \\ \dots 1110000 & \dots 0100000 & \dots 1100111 & \dots 1010000 \\ \dots 0111000 & \dots 0111000 & \dots 1001000 & \dots 0000111 \end{matrix} \right) = J(\varphi)_{(\tilde{P}, \tilde{Q})}
 \end{array}$$

Exemple : coefficients de Bézout

$$P = X^4 + (\dots 1101111111) X^3 + (\dots 0011110011) X^2 \\ + (\dots 1001001100) X + (\dots 0010111010)$$

$$Q = X^4 + (\dots 0101001011) X^3 + (\dots 0111001111) X^2 \\ + (\dots 0100010000) X + (\dots 1101000111)$$

Arithmétique zélée :

$$U = (\dots 101100) X^3 + (\dots 101100) X^2 \\ + (\dots 100) X + (\dots 1011)$$

$$V = (\dots 010100) X^3 + (\dots 100100) X^2 \\ + (\dots 100) X + (\dots 101)$$

Arithmétique flottante :

$$U = (\dots 101\textcolor{red}{011101100}) X^3 + (\dots 111\textcolor{red}{100101100}) X^2 \\ + (\dots 100000110100) X + (\dots 01\textcolor{red}{10001011})$$

$$V = (\dots 010\textcolor{red}{100010100}) X^3 + (\dots 00\textcolor{red}{1011100100}) X^2 \\ + (\dots 00010\textcolor{red}{0111100}) X + (\dots 111\textcolor{red}{1100101})$$

Exemple : évaluation et interpolation

Exemple : évaluation et interpolation

$$\begin{aligned} P = & (\dots 0101101001) X^{19} + (\dots 1101000011) X^{18} + (\dots 0011001110) X^{17} + (\dots 1001011010) X^{16} \\ & + (\dots 0011100111) X^{15} + (\dots 0110101110) X^{14} + (\dots 011111001) X^{13} + (\dots 1011010111) X^{12} \\ & + (\dots 0100000100) X^{11} + (\dots 0000110000) X^{10} + (\dots 1110101010) X^9 + (\dots 1111101100) X^8 \\ & + (\dots 0100010001) X^7 + (\dots 0101010000) X^6 + (\dots 0111011111) X^5 + (\dots 1100010011) X^4 \\ & + (\dots 0100000001) X^3 + (\dots 1000010010) X^2 + (\dots 0000100000) X + (\dots 0001111110) \end{aligned}$$

Arithmétique zélée :

$$\begin{array}{lll} O(2^{-6}) X^{19} + & O(2^{-6}) X^{18} + & O(2^{-6}) X^{17} \\ + O(2^{-5}) X^{16} + & O(2^{-6}) X^{15} + & O(2^{-6}) X^{14} \\ + O(2^{-6}) X^{13} + & O(2^{-5}) X^{12} + & O(2^{-6}) X^{11} \\ + O(2^{-6}) X^{10} + & O(2^{-6}) X^9 + & O(2^{-5}) X^8 \\ + O(2^{-4}) X^7 + & O(2^{-3}) X^6 + & O(2^{-2}) X^5 \\ + O(2^{-1}) X^4 + & (\dots 1) X^3 + & (\dots 010) X^2 \\ + (\dots 100000) X + & (\dots 0001111110) & \end{array}$$

Arithmétique flottante :

$$\begin{array}{lll} (2^{-3} \times \dots 1110011011) X^{19} + (2^{-5} \times \dots 0000000011) X^{18} + (2^{-3} \times \dots 0001011111) X^{17} \\ + (2^{-5} \times \dots 1100111101) X^{16} + (\dots 11111100110) X^{15} + (2^{-4} \times \dots 0110100011) X^{14} \\ + (2^{-2} \times \dots 0000010011) X^{13} + (2^{-4} \times \dots 1010001101) X^{12} + (2^{-3} \times \dots 0010000011) X^{11} \\ + (2^{-5} \times \dots 0100101111) X^{10} + (2^{-3} \times \dots 0000110011) X^9 + (2^{-5} \times \dots 1010101001) X^8 \\ + (2^{-2} \times \dots 0010000101) X^7 + (2^{-2} \times \dots 1101100111) X^6 + (\dots 110\textcolor{red}{11011111}) X^5 \\ + (2^{-1} \times \dots 0011100111) X^4 + (\dots 01011101\textcolor{red}{01}) X^3 + (\dots 11011101\textcolor{red}{010}) X^2 \\ + (\dots 000000001\textcolor{red}{100000}) X + (\dots 00001111110) \end{array}$$

Exemple : évaluation et interpolation

Exemple : évaluation et interpolation

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{ &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^d \\ P &\mapsto \quad (P(1), P(2), \dots, P(d))\end{aligned}$$

Exemple : évaluation et interpolation

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{ &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^d \\ P &\mapsto \quad (P(1), P(2), \dots, P(d))\end{aligned}$$

Différentielle

Exemple : évaluation et interpolation

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{ &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^d \\ P &\mapsto \quad (P(1), P(2), \dots, P(d))\end{aligned}$$

Différentielle

φ est linéaire

Exemple : évaluation et interpolation

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{ &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^d \\ P &\mapsto \quad (P(1), P(2), \dots, P(d))\end{aligned}$$

Différentielle

φ est linéaire :

$$J(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 2 & \cdots & 2^{d-1} \\ 1 & 3 & \cdots & 3^{d-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & d & \cdots & d^{d-1} \end{pmatrix}$$

$$\det J(\varphi) = 1! \times 2! \times \cdots \times d!$$

Exemple : évaluation et interpolation

$$\begin{aligned}\varphi : \quad \mathbb{Q}_p[X]_{ &\longrightarrow \quad \mathbb{Q}_p^d \\ P &\mapsto \quad (P(1), P(2), \dots, P(d))\end{aligned}$$

Différentielle

φ est linéaire :

$$J(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 2 & \cdots & 2^{d-1} \\ 1 & 3 & \cdots & 3^{d-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & d & \cdots & d^{d-1} \end{pmatrix}$$

$$\det J(\varphi) = 1! \times 2! \times \cdots \times d!$$

$$\implies \text{val}_p(1! \times 2! \times \cdots \times d!) \geq \frac{d^2}{2p} \text{ chiffres de précision diffus}$$

Exemple : évaluation et interpolation

$$\begin{aligned}P = & (\dots 0101101001) X^{19} + (\dots 1101000011) X^{18} + (\dots 0011001110) X^{17} + (\dots 1001011010) X^{16} \\& + (\dots 0011100111) X^{15} + (\dots 0110101110) X^{14} + (\dots 011111001) X^{13} + (\dots 1011010111) X^{12} \\& + (\dots 0100000100) X^{11} + (\dots 0000110000) X^{10} + (\dots 1110101010) X^9 + (\dots 1111101100) X^8 \\& + (\dots 0100010001) X^7 + (\dots 0101010000) X^6 + (\dots 0111011111) X^5 + (\dots 1100010011) X^4 \\& + (\dots 0100000001) X^3 + (\dots 1000010010) X^2 + (\dots 0000100000) X + (\dots 0001111110)\end{aligned}$$

Arithmétique zélée :

$$\begin{array}{lll} O(2^{-6}) X^{19} + & O(2^{-6}) X^{18} + & O(2^{-6}) X^{17} \\ + O(2^{-5}) X^{16} + & O(2^{-6}) X^{15} + & O(2^{-6}) X^{14} \\ + O(2^{-6}) X^{13} + & O(2^{-5}) X^{12} + & O(2^{-6}) X^{11} \\ + O(2^{-6}) X^{10} + & O(2^{-6}) X^9 + & O(2^{-5}) X^8 \\ + O(2^{-4}) X^7 + & O(2^{-3}) X^6 + & O(2^{-2}) X^5 \\ + O(2^{-1}) X^4 + & (\dots 1) X^3 + & (\dots 010) X^2 \\ + (\dots 100000) X + & (\dots 0001111110) & \end{array}$$

Arithmétique flottante :

$$\begin{array}{lll} (2^{-3} \times \dots 1110011011) X^{19} + (2^{-5} \times \dots 0000000011) X^{18} + (2^{-3} \times \dots 0001011111) X^{17} \\ + (2^{-5} \times \dots 1100111101) X^{16} + (\dots 11111100110) X^{15} + (2^{-4} \times \dots 0110100011) X^{14} \\ + (2^{-2} \times \dots 0000010011) X^{13} + (2^{-4} \times \dots 1010001101) X^{12} + (2^{-3} \times \dots 0010000011) X^{11} \\ + (2^{-5} \times \dots 0100101111) X^{10} + (2^{-3} \times \dots 0000110011) X^9 + (2^{-5} \times \dots 1010101001) X^8 \\ + (2^{-2} \times \dots 0010000101) X^7 + (2^{-2} \times \dots 1101100111) X^6 + (\dots 110\textcolor{red}{11011111}) X^5 \\ + (2^{-1} \times \dots 0011100111) X^4 + (\dots 01011101\textcolor{red}{01}) X^3 + (\dots 11011101\textcolor{red}{010}) X^2 \\ + (\dots 000000001\textcolor{red}{100000}) X + (\dots 00001111110) \end{array}$$

Itération de Newton

Itération de Newton

Théorème

Soit $f : B_E(1) \rightarrow F$ une fonction de classe C^2 .

Soit $a \in \mathbb{Z}_p$ tel que :

$$\|f(a)\| < \frac{\|df_a\|^2}{\|d^2f\|_\infty} \quad \text{et} \quad \|f(a)\| < \|df_a\|.$$

Alors, la suite récurrente définie par

$$x_0 = a \quad ; \quad x_{i+1} = x_i - df_{x_i}^{-1}(f(x_i))$$

converge vers un zéro de f .

C'est le seul dans la boule de centre a et de rayon $\frac{\|df_a\|}{\|f''\|_\infty}$.

Itération de Newton

Objectif

Calcul de $\sqrt{\dots 11110010010000111001}$

Schéma de Newton

$$x_0 = 1 \quad ; \quad x_{i+1} = \frac{1}{2} \left(x_i + \frac{c}{x_i} \right)$$

Résultats

$x_1 : \dots 0000000000000000$ **101**

$x_2 : \dots 0000000000000000$ **10101**

$x_3 : \dots 000000000000\textcolor{red}{001010101}$

$x_4 : \dots 000\textcolor{red}{1}0111010001010101$

x_5 : ...1010111010001010101

x_6 : ...1010111010001010101

Itération de Newton

Itération de Newton

\mathcal{U} — ouvert (d'un sous-ev) de $C^2(B_E(1), F)$

Itération de Newton

\mathcal{U} — ouvert (d'un sous-ev) de $C^2(B_E(1), F)$

$$\begin{array}{rccc} \mathcal{Z} : & \mathcal{U} & \longrightarrow & V \\ & f & \mapsto & x \text{ t.q. } f(x) = 0 \end{array}$$

Itération de Newton

\mathcal{U} — ouvert (d'un sous-ev) de $C^2(B_E(1), F)$

$$\begin{array}{rcl} \mathcal{Z}: & \mathcal{U} & \longrightarrow V \\ & f & \mapsto x \text{ t.q. } f(x) = 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} \mathcal{N}: & \mathcal{U} \times V & \longrightarrow V \\ & (f, x) & \mapsto x - df_x^{-1}(f(x)) \end{array}$$

Itération de Newton

\mathcal{U} — ouvert (d'un sous-ev) de $C^2(B_E(1), F)$

$$\begin{array}{rccc} \mathcal{Z}: & \mathcal{U} & \longrightarrow & V \\ & f & \mapsto & x \text{ t.q. } f(x) = 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{rccc} \mathcal{N}: & \mathcal{U} \times V & \longrightarrow & V \\ & (f, x) & \mapsto & x - df_x^{-1}(f(x)) \end{array}$$

Differentielles

Itération de Newton

\mathcal{U} — ouvert (d'un sous-ev) de $C^2(B_E(1), F)$

$$\begin{array}{rccc} \mathcal{Z}: & \mathcal{U} & \longrightarrow & V \\ & f & \mapsto & x \text{ t.q. } f(x) = 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{rccc} \mathcal{N}: & \mathcal{U} \times V & \longrightarrow & V \\ & (f, x) & \mapsto & x - df_x^{-1}(f(x)) \end{array}$$

Différentielles

$$d\mathcal{Z}_f: \quad \varphi \mapsto -df_{\mathcal{Z}(f)}^{-1}(\varphi(\mathcal{Z}(f)))$$

Itération de Newton

\mathcal{U} — ouvert (d'un sous-ev) de $C^2(B_E(1), F)$

$$\begin{array}{rccc} \mathcal{Z}: & \mathcal{U} & \longrightarrow & V \\ & f & \mapsto & x \text{ t.q. } f(x) = 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{rccc} \mathcal{N}: & \mathcal{U} \times V & \longrightarrow & V \\ & (f, x) & \mapsto & x - df_x^{-1}(f(x)) \end{array}$$

Différentielles

$$d\mathcal{Z}_f : \quad \varphi \mapsto -df_{\mathcal{Z}(f)}^{-1}(\varphi(\mathcal{Z}(f)))$$

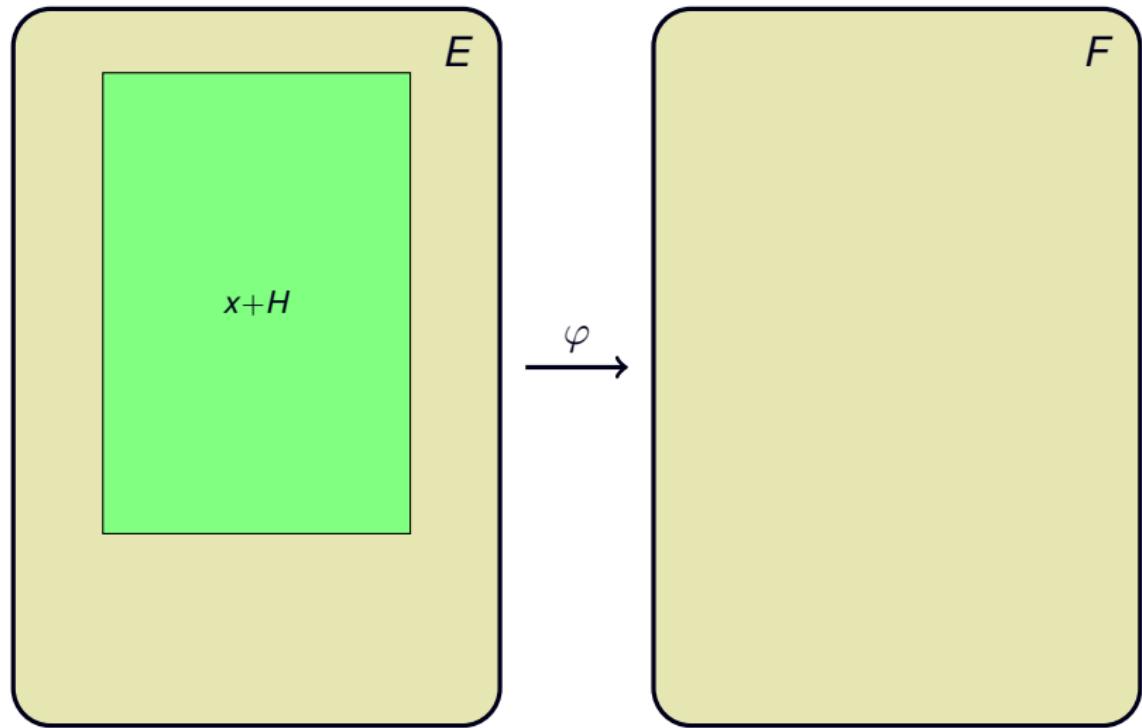
$$\begin{aligned} d\mathcal{N}_{(f,x)} : (\varphi, \xi) \mapsto & -df_x^{-1}(\varphi(x)) \\ & + df_x^{-1}(d^2f_x(\xi, f(x))) \\ & + df_x^{-1}(d\varphi_x(f(x))) \end{aligned}$$

La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée

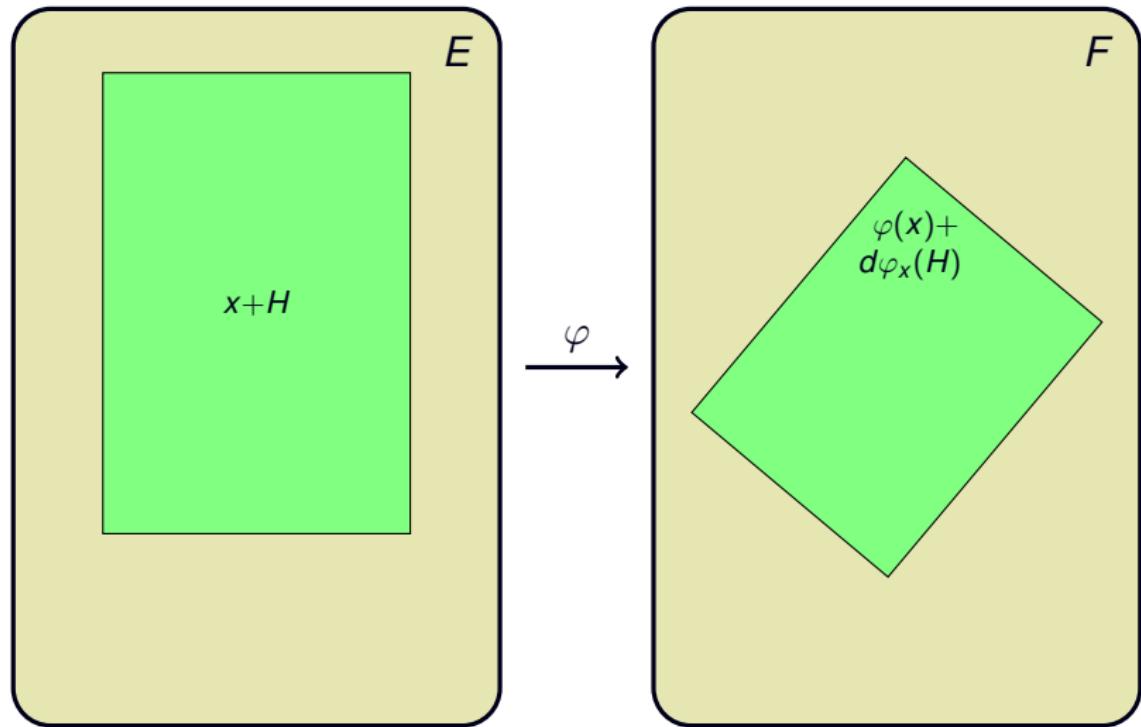
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



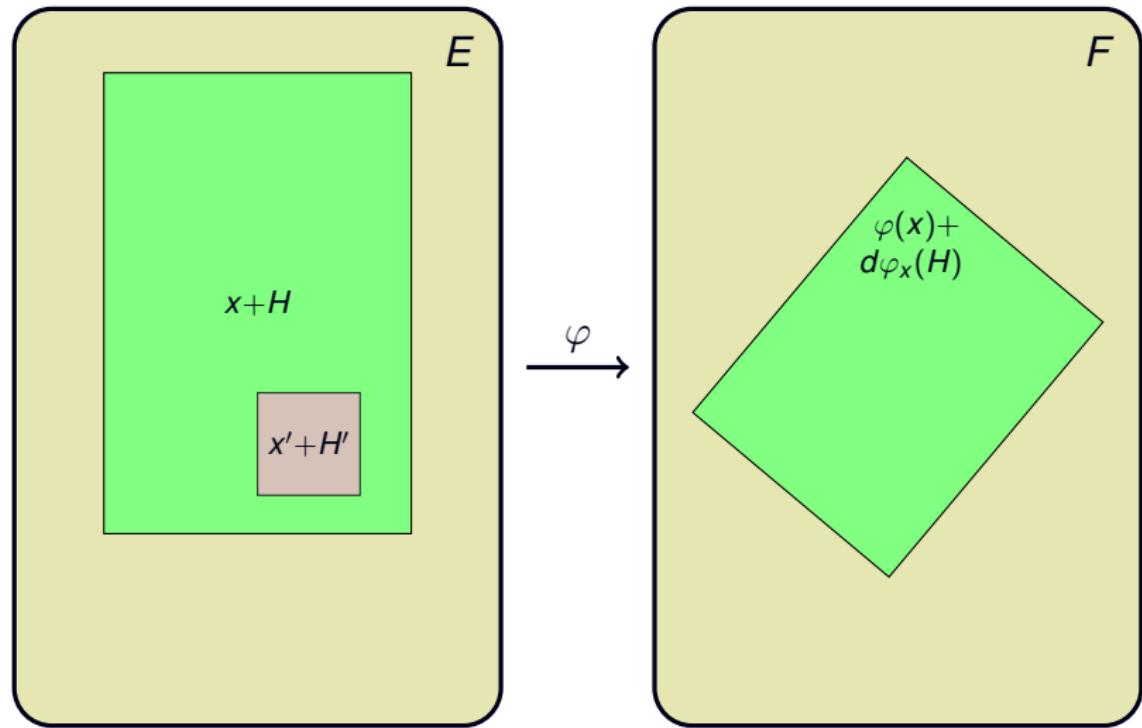
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



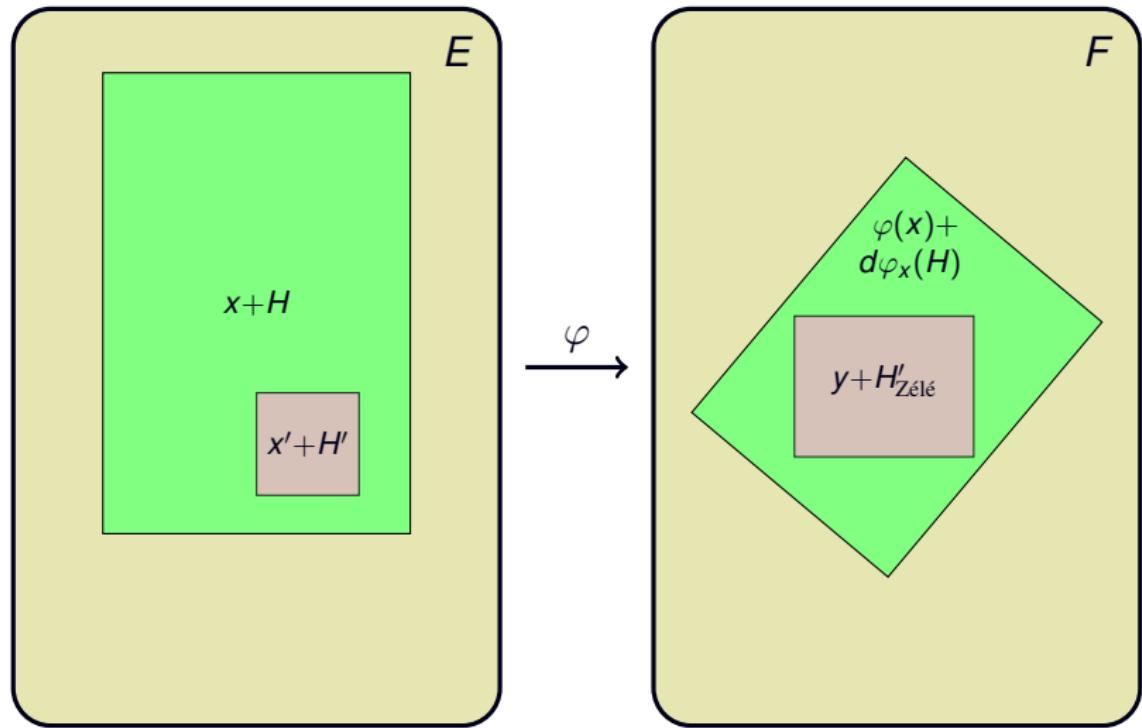
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



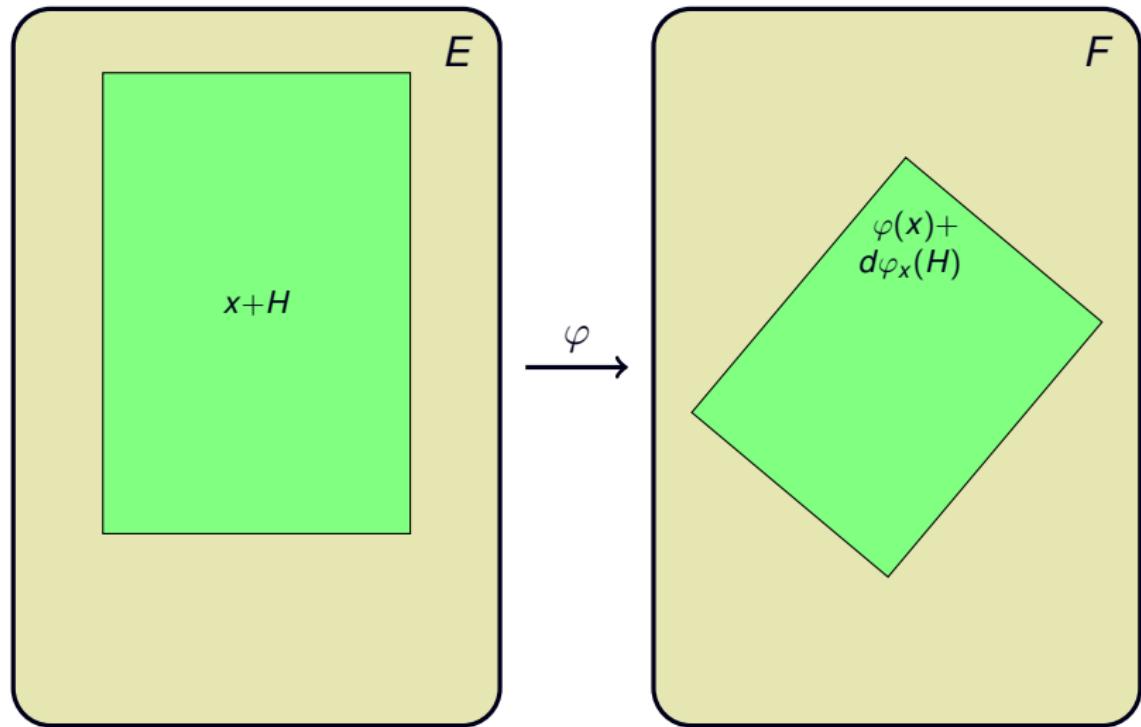
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



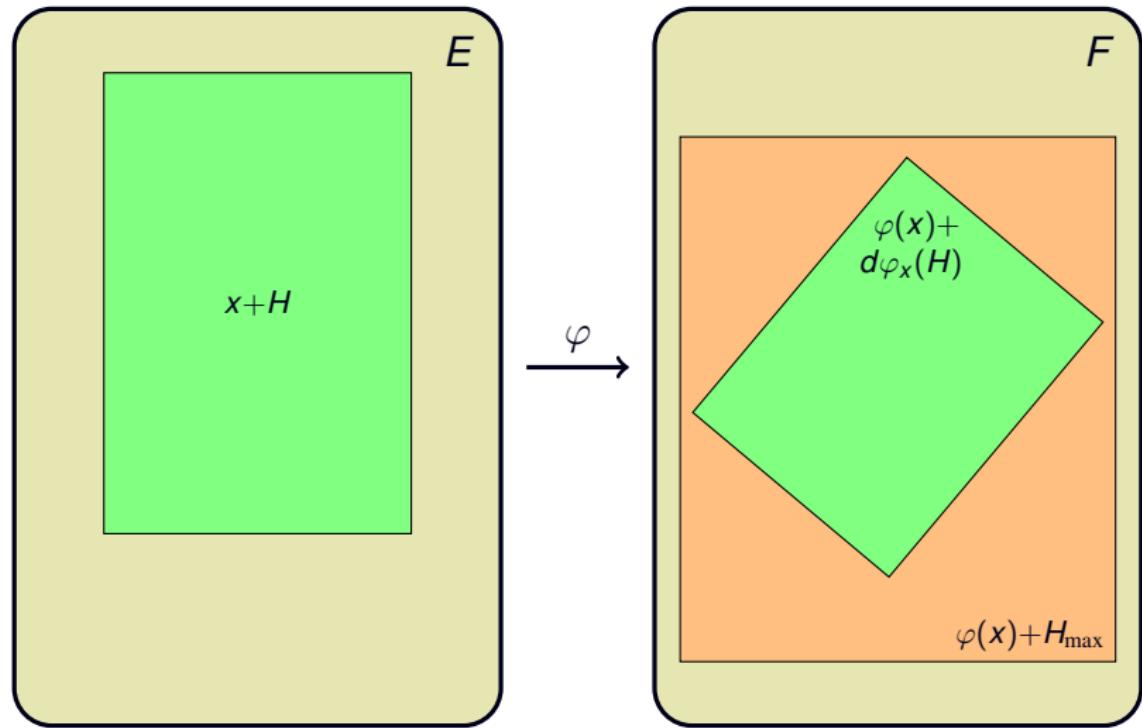
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



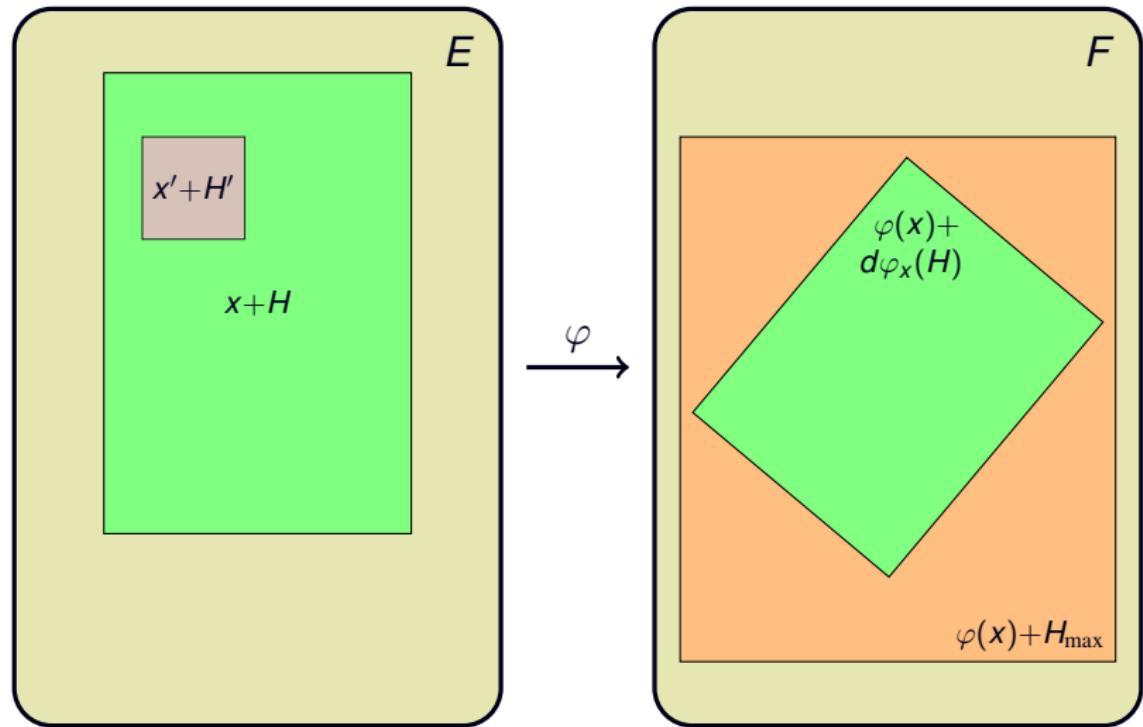
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



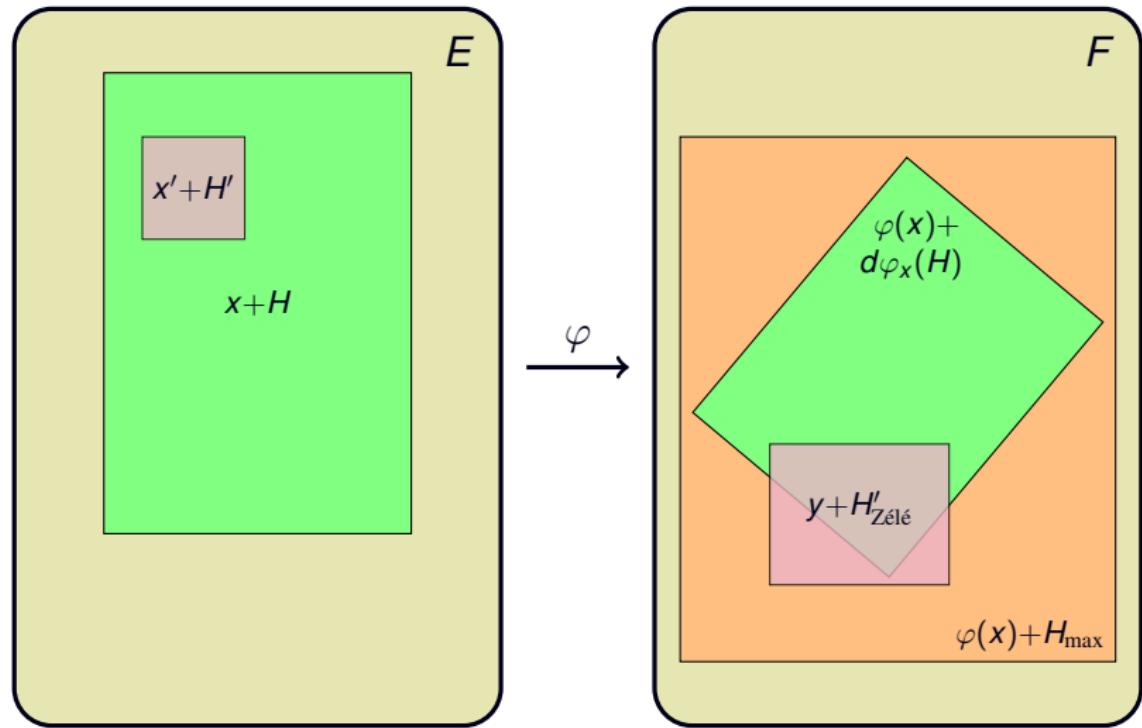
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée

```
def Phi_stabilized_v1(x):
    lift x at precision H'
    y = Phi(x)
    return y at precision Hmax
```

E

F

$$x' + H'$$

$$\varphi(x) + d\varphi_x(H)$$

$$y + H'_{\text{Zéle}}$$

$$\varphi(x) + H_{\text{max}}$$

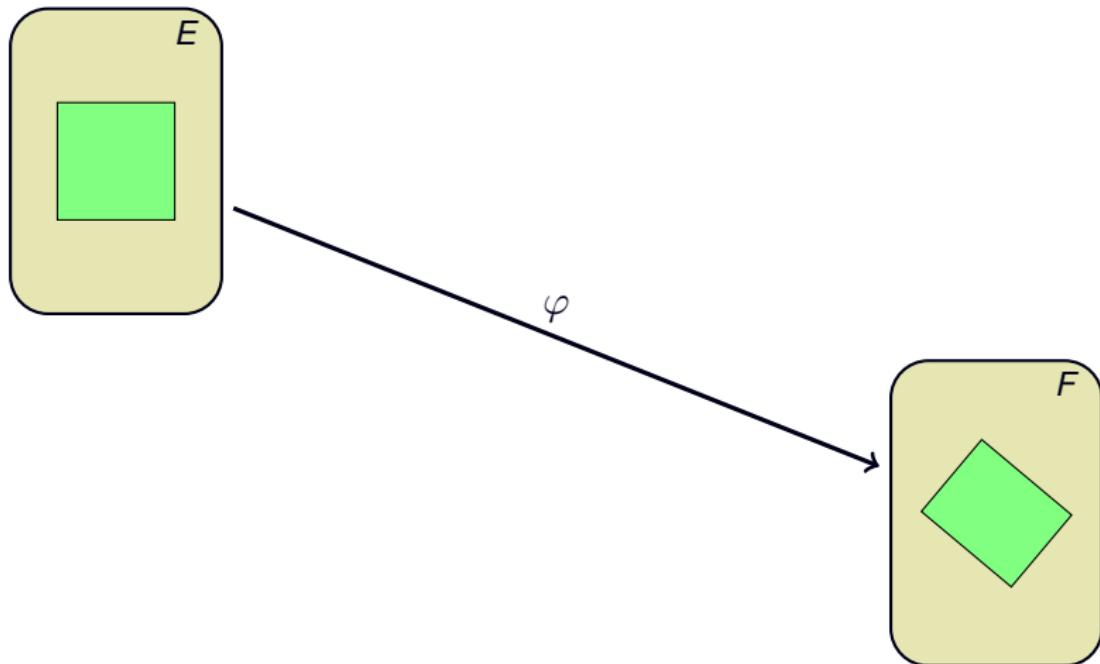
$$\varphi$$

La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée

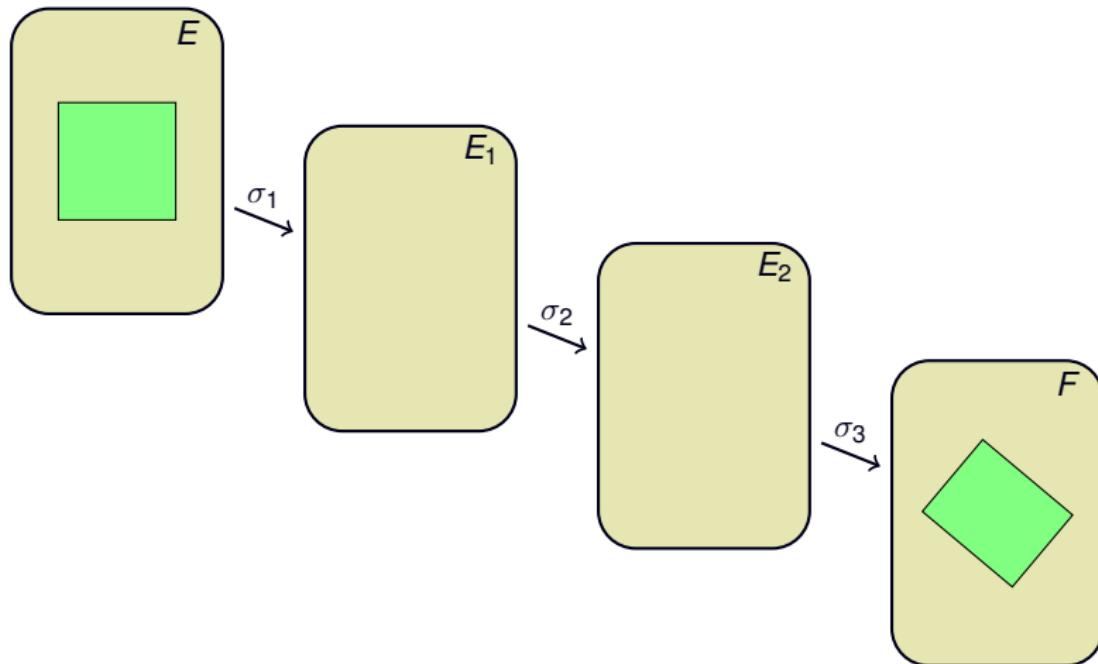
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



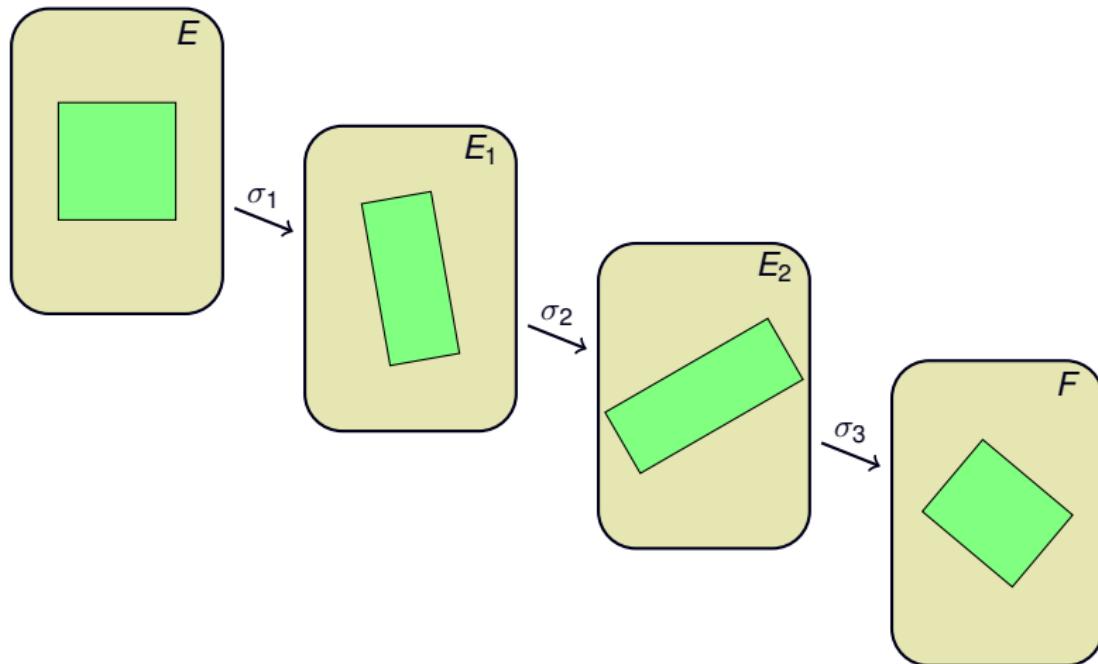
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



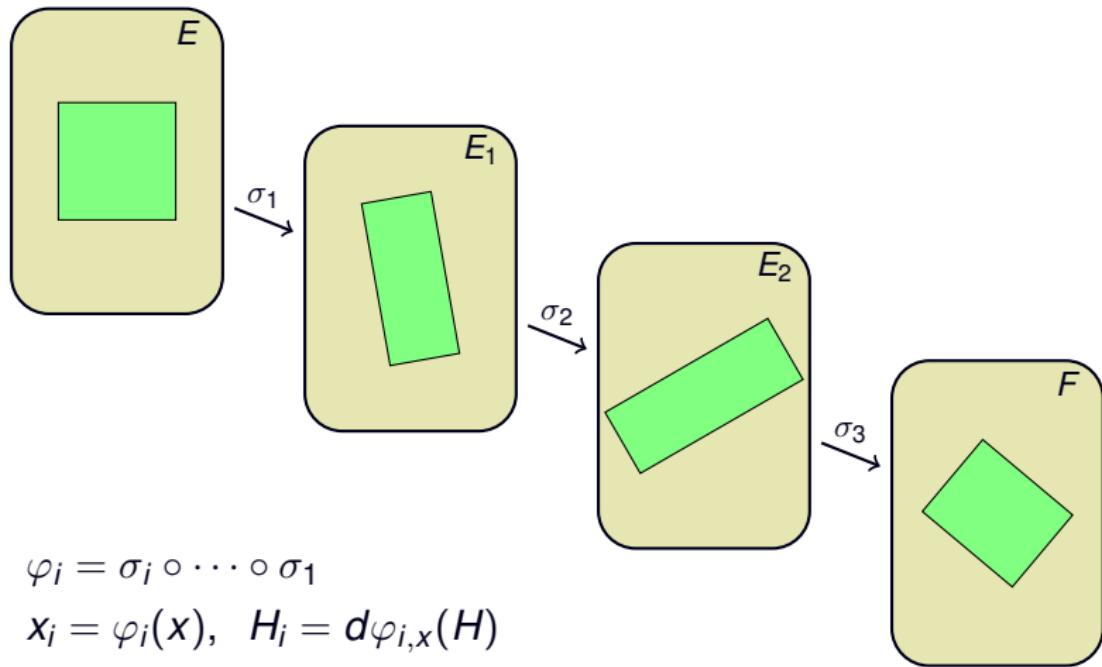
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



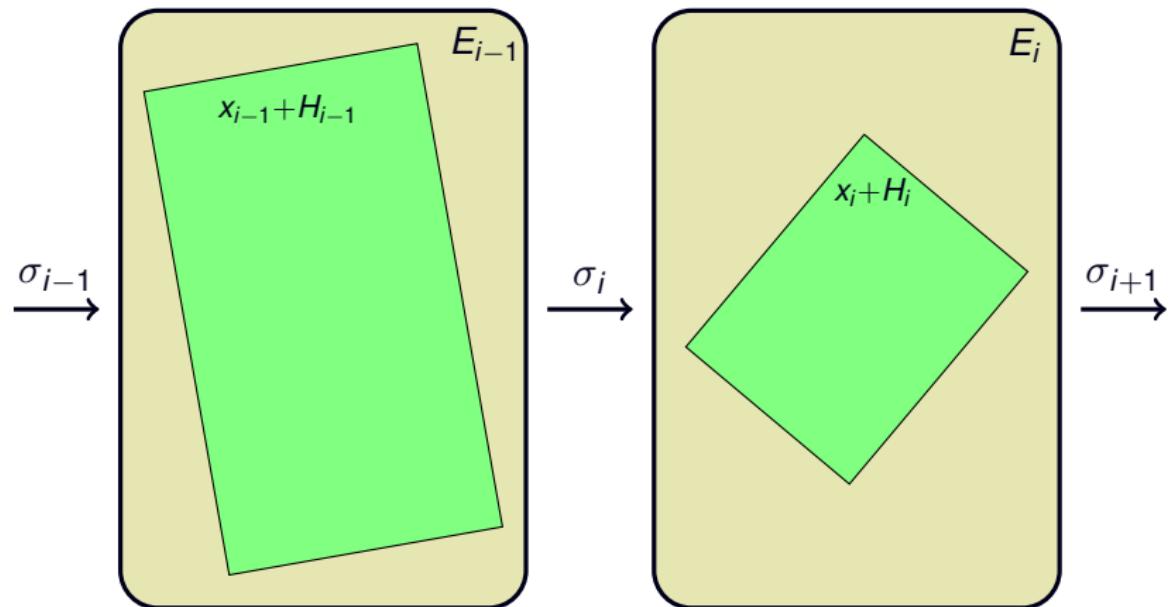
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



La méthode de la précision adaptative

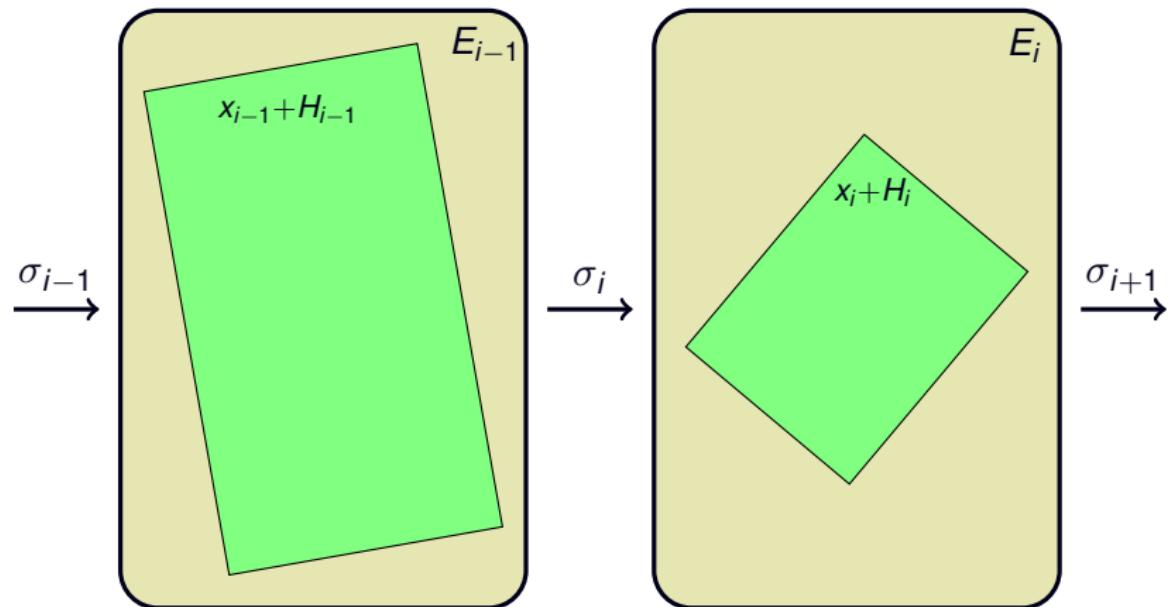
Contexte de l'arithmétique zélée



$$\varphi_i = \sigma_i \circ \cdots \circ \sigma_1, \quad x_i = \varphi_i(x), \quad H_i = d\varphi_{i,x}(H)$$

La méthode de la précision adaptative

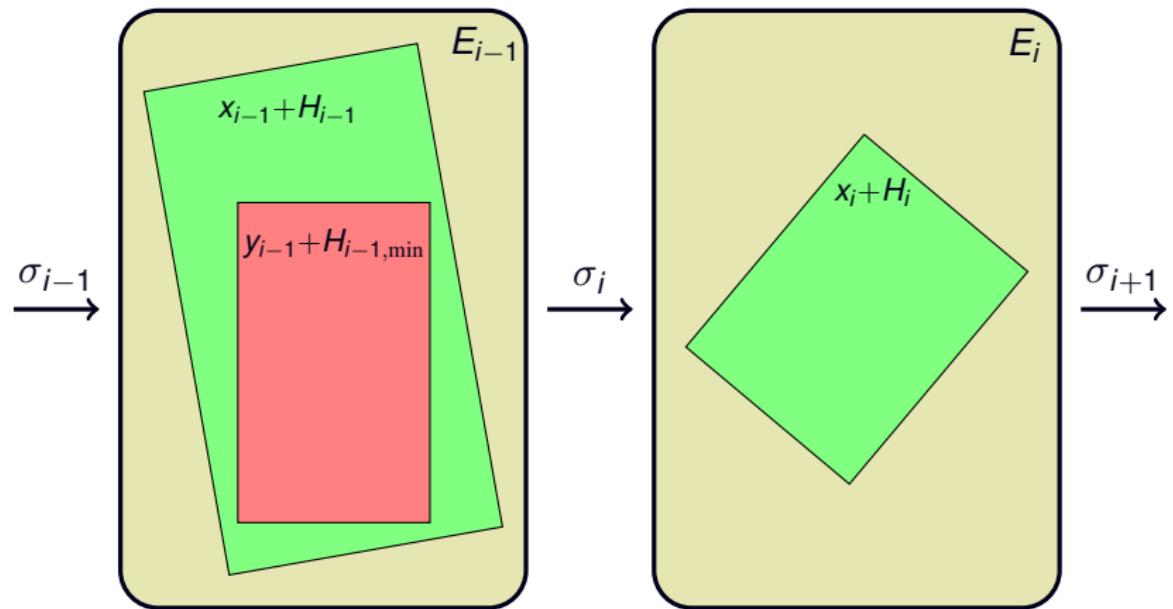
Contexte de l'arithmétique zélée



$$\varphi_i = \sigma_i \circ \cdots \circ \sigma_1, \quad x_i = \varphi_i(x), \quad H_i = d\varphi_{i,x}(H) \qquad H_{i,\min} \subset H_i$$

La méthode de la précision adaptative

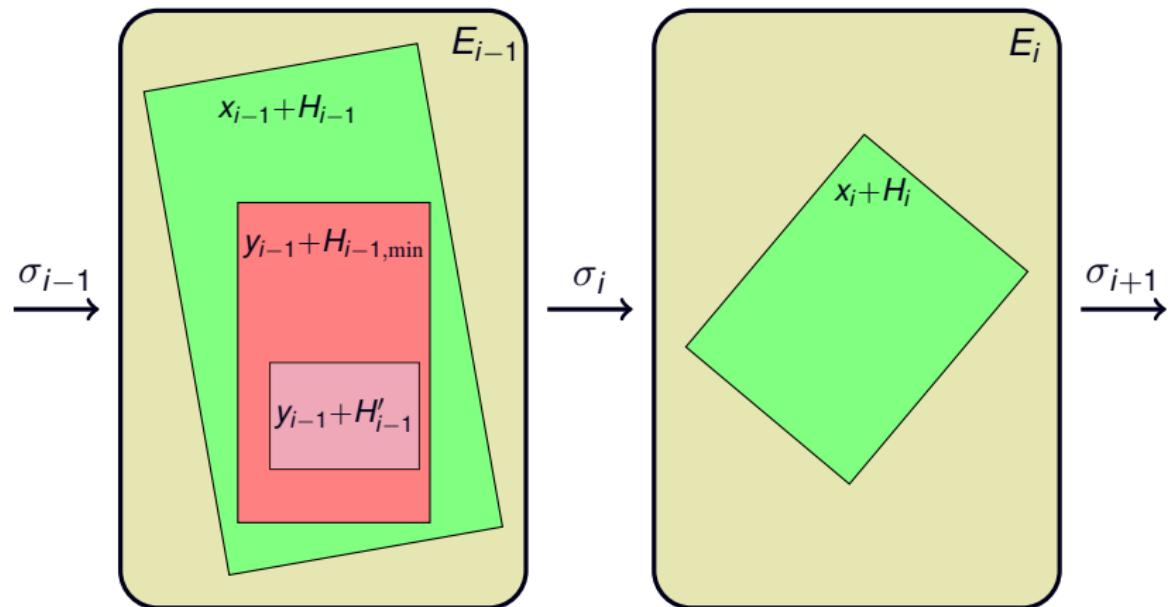
Contexte de l'arithmétique zélée



$$\varphi_i = \sigma_i \circ \cdots \circ \sigma_1, \quad x_i = \varphi_i(x), \quad H_i = d\varphi_{i,x}(H) \quad H_{i,\min} \subset H_i$$

La méthode de la précision adaptative

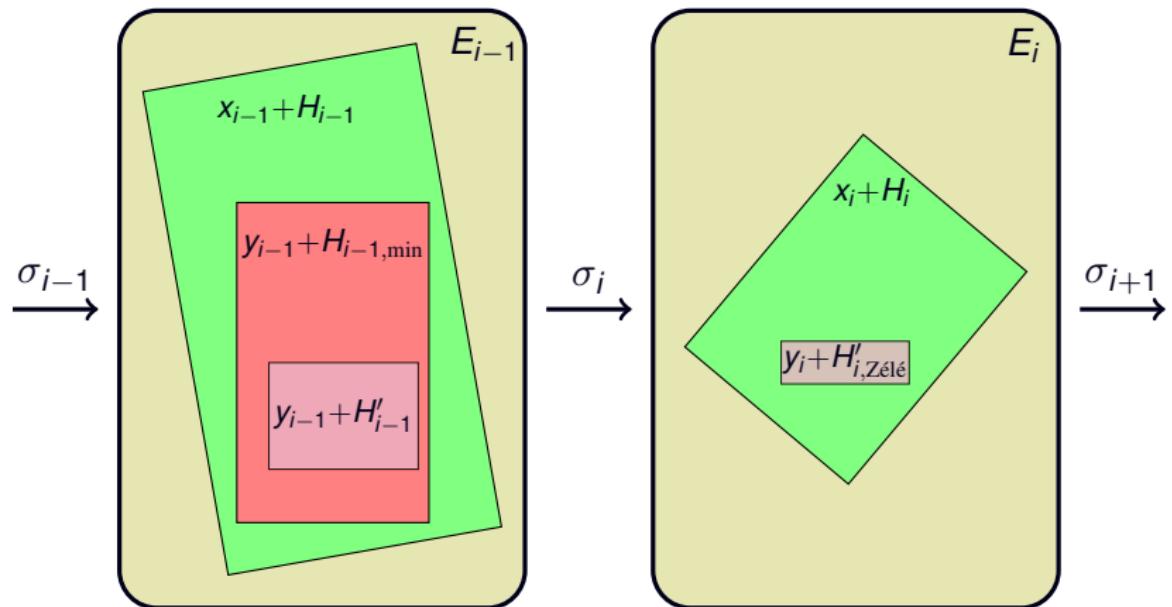
Contexte de l'arithmétique zélée



$$\varphi_i = \sigma_i \circ \cdots \circ \sigma_1, \quad x_i = \varphi_i(x), \quad H_i = d\varphi_{i,x}(H) \quad H_{i,\min} \subset H_i$$

La méthode de la précision adaptative

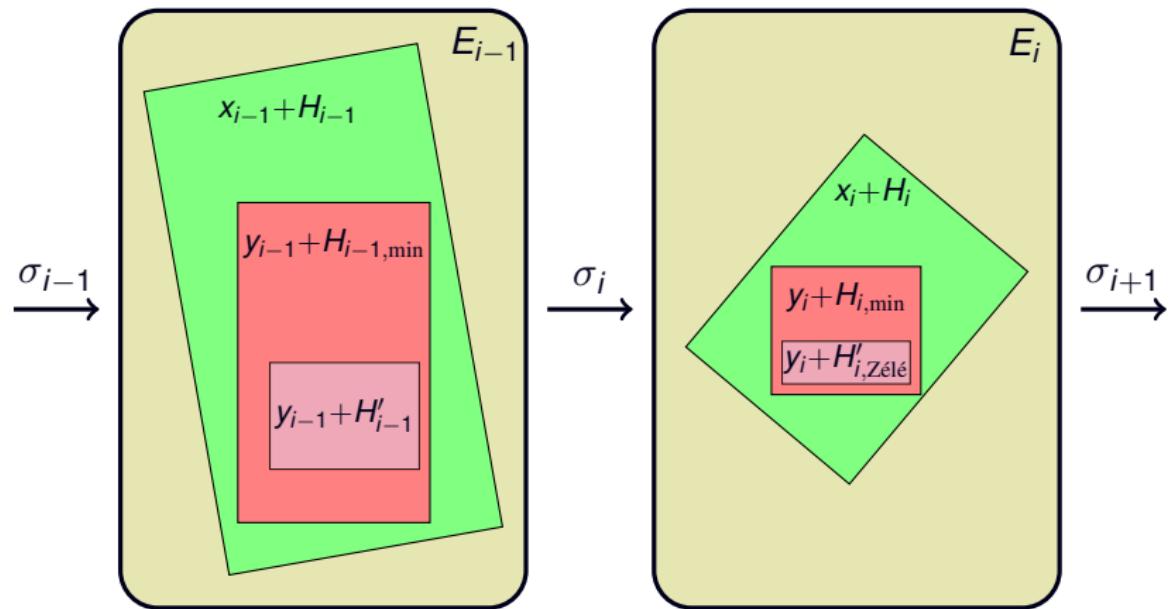
Contexte de l'arithmétique zélée



$$\varphi_i = \sigma_i \circ \cdots \circ \sigma_1, \quad x_i = \varphi_i(x), \quad H_i = d\varphi_{i,x}(H) \quad H_{i,\min} \subset H_i$$

La méthode de la précision adaptative

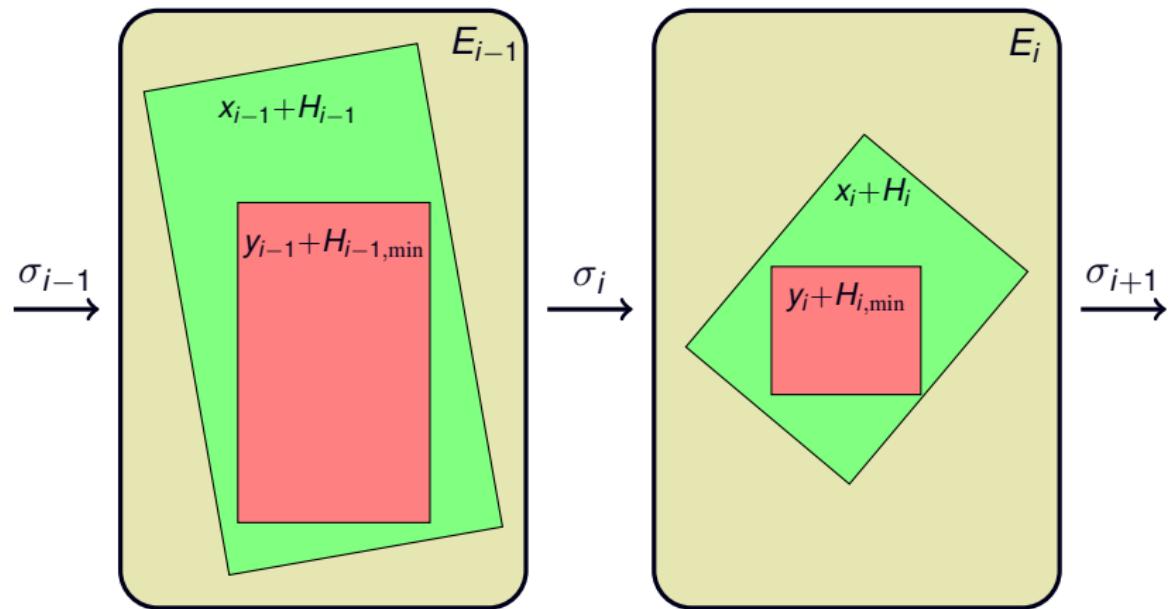
Contexte de l'arithmétique zélée



$$\varphi_i = \sigma_i \circ \cdots \circ \sigma_1, \quad x_i = \varphi_i(x), \quad H_i = d\varphi_{i,x}(H) \quad H_{i,\min} \subset H_i$$

La méthode de la précision adaptative

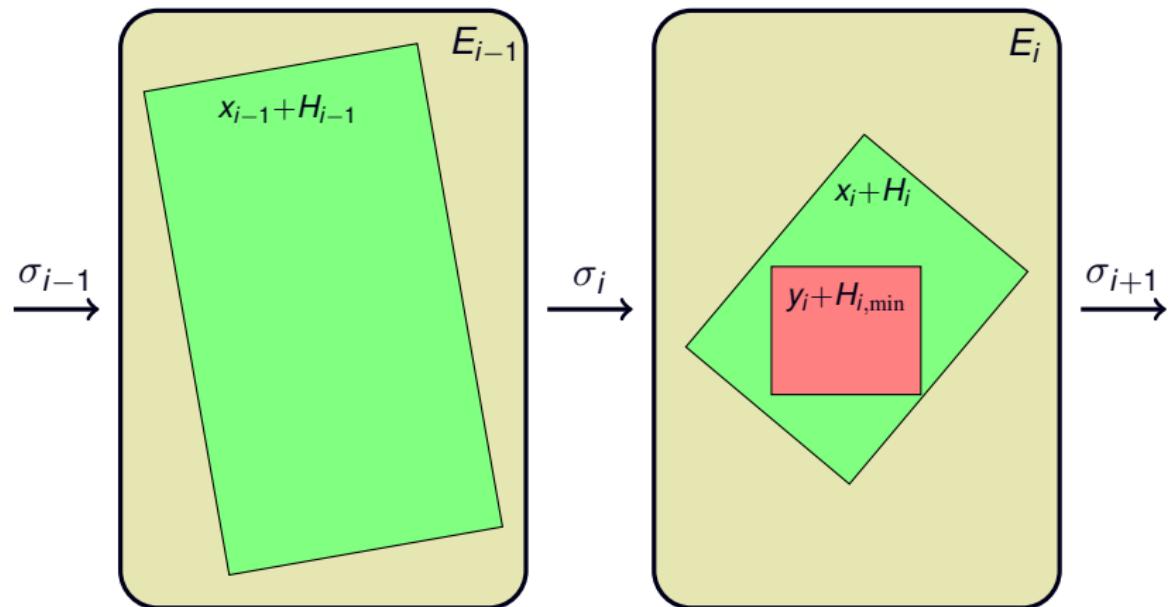
Contexte de l'arithmétique zélée



$$\varphi_i = \sigma_i \circ \cdots \circ \sigma_1, \quad x_i = \varphi_i(x), \quad H_i = d\varphi_{i,x}(H) \qquad \qquad H_{i,\min} \subset H_i$$

La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée

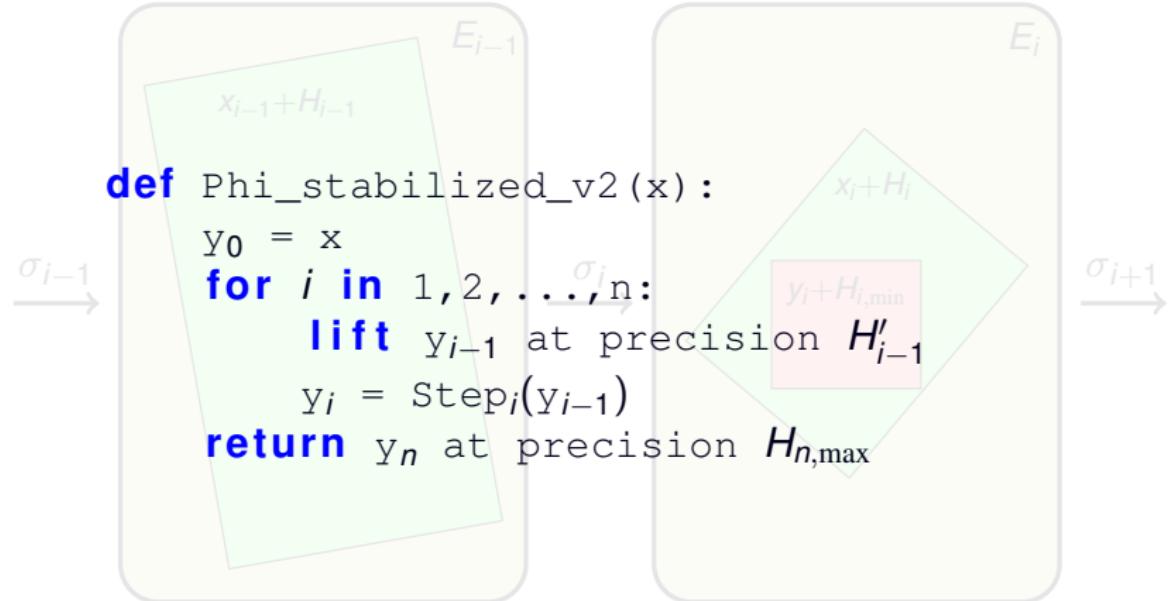


$$\varphi_i = \sigma_i \circ \cdots \circ \sigma_1, \quad x_i = \varphi_i(x), \quad H_i = d\varphi_{i,x}(H)$$

$$H_{i,\min} \subset H_i$$

La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique zélée



$$\varphi_i = \sigma_i \circ \dots \circ \sigma_1, \quad x_i = \varphi_i(x), \quad H_i = d\varphi_i(x)(H)$$

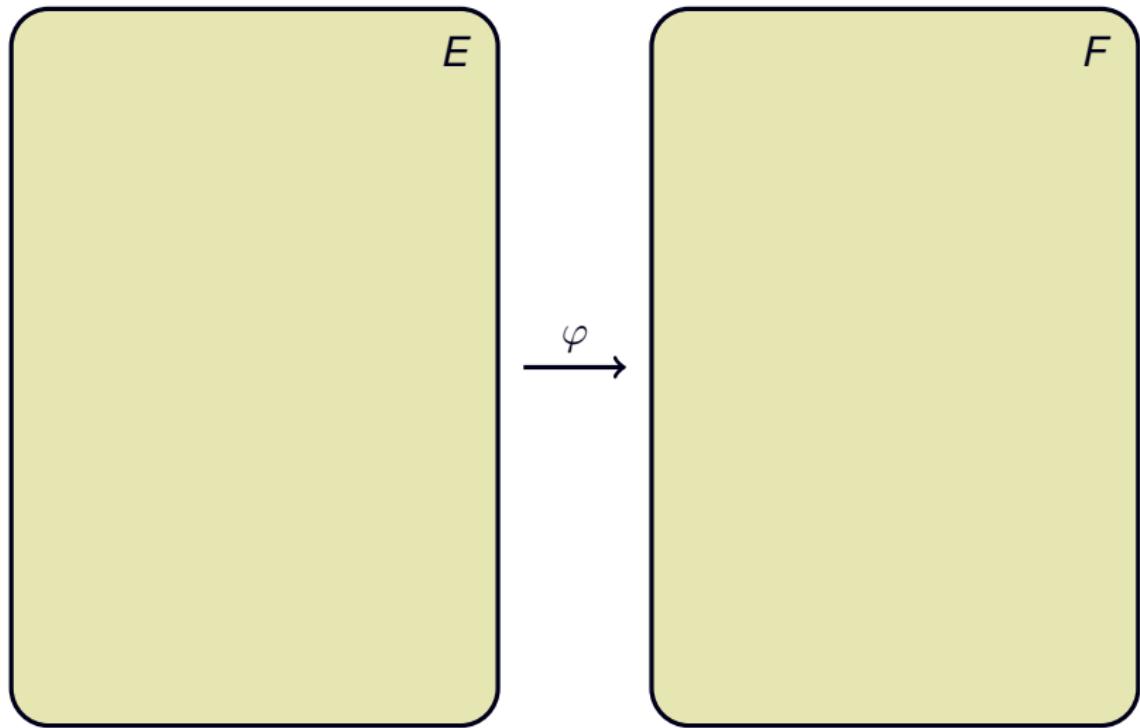
$$H_{i,\min} \subset H_i$$

La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique paresseuse

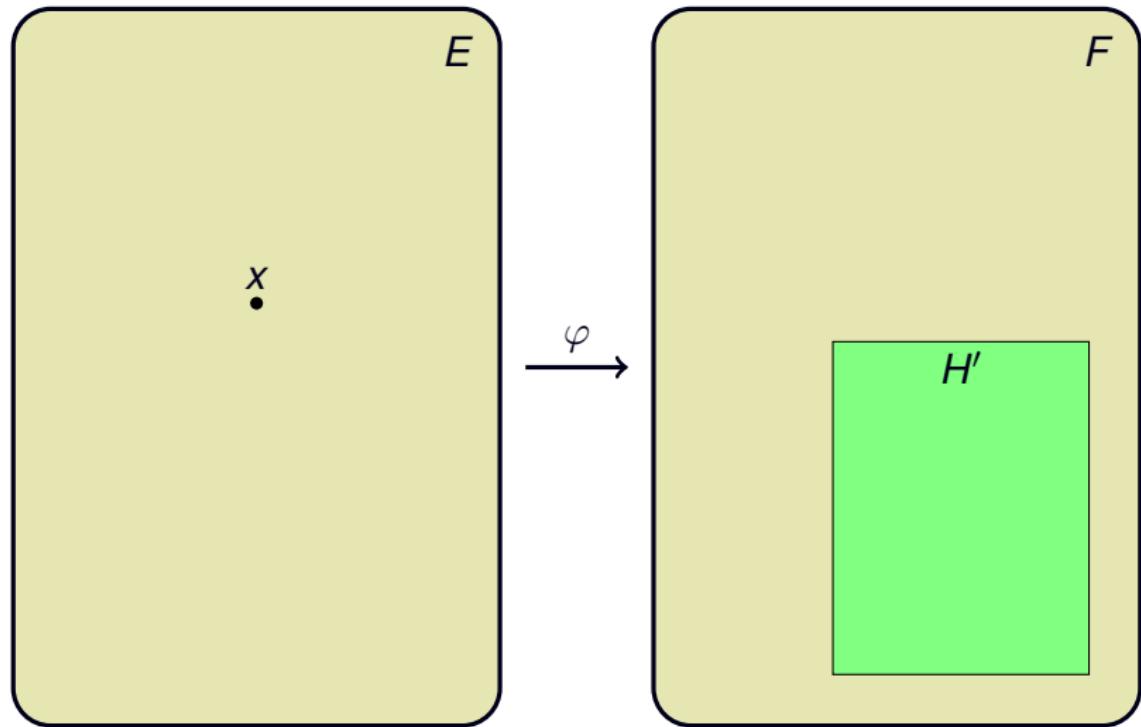
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique paresseuse



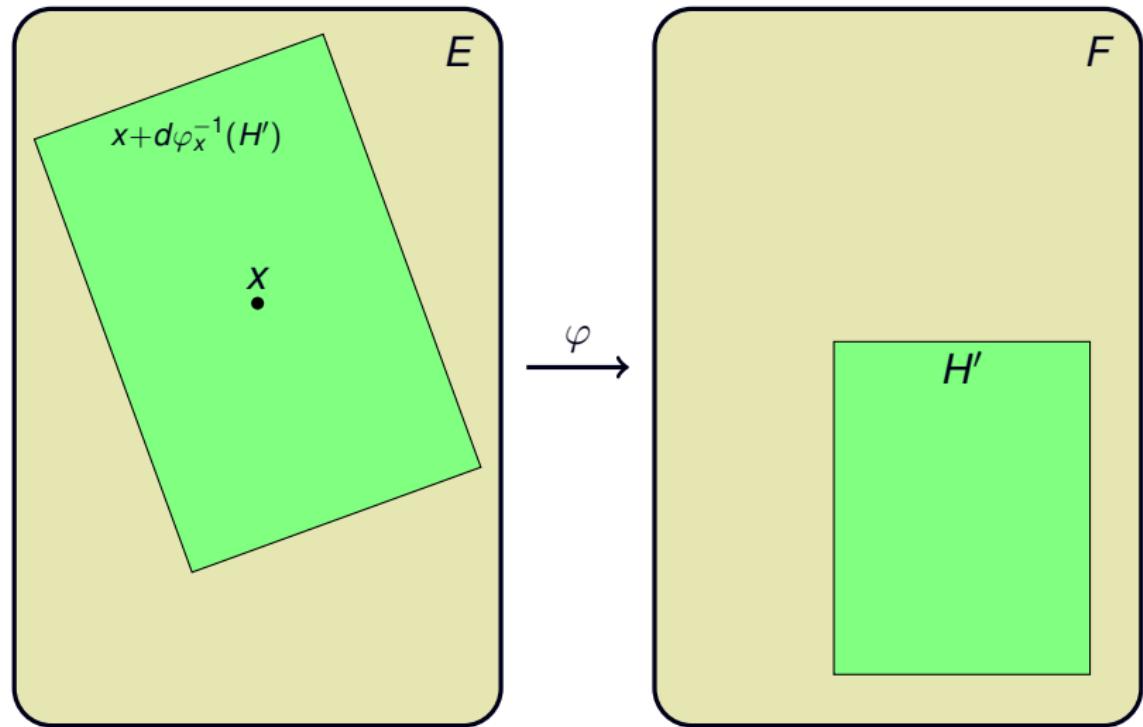
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique paresseuse



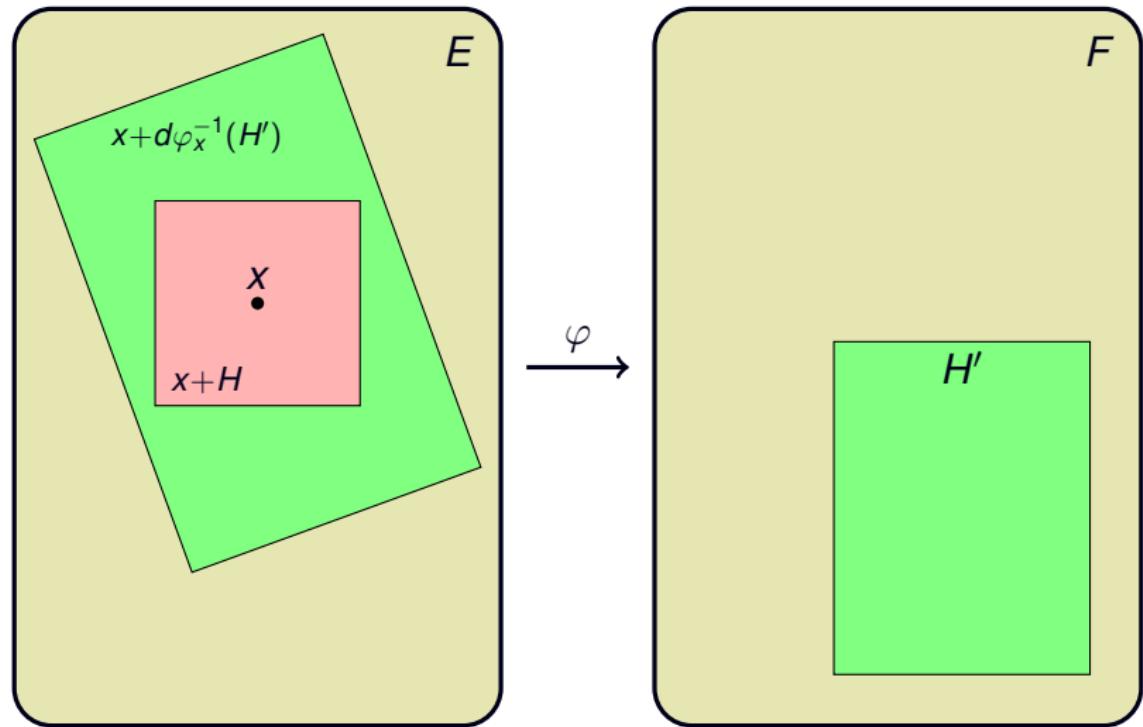
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique paresseuse



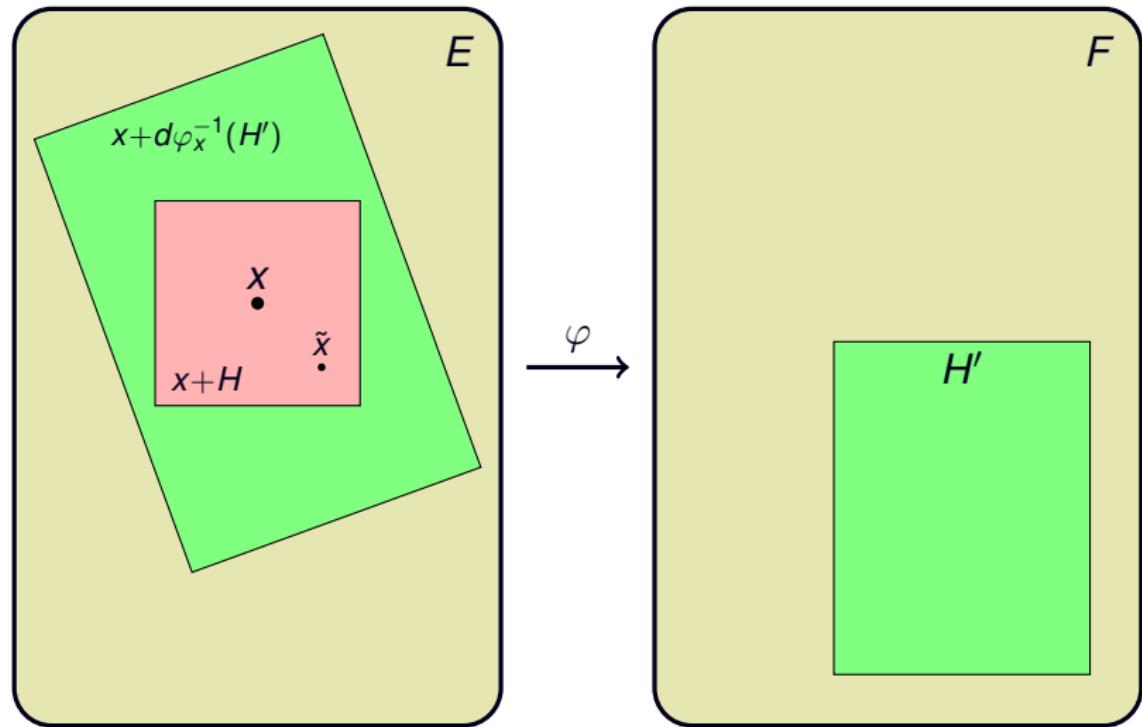
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique paresseuse



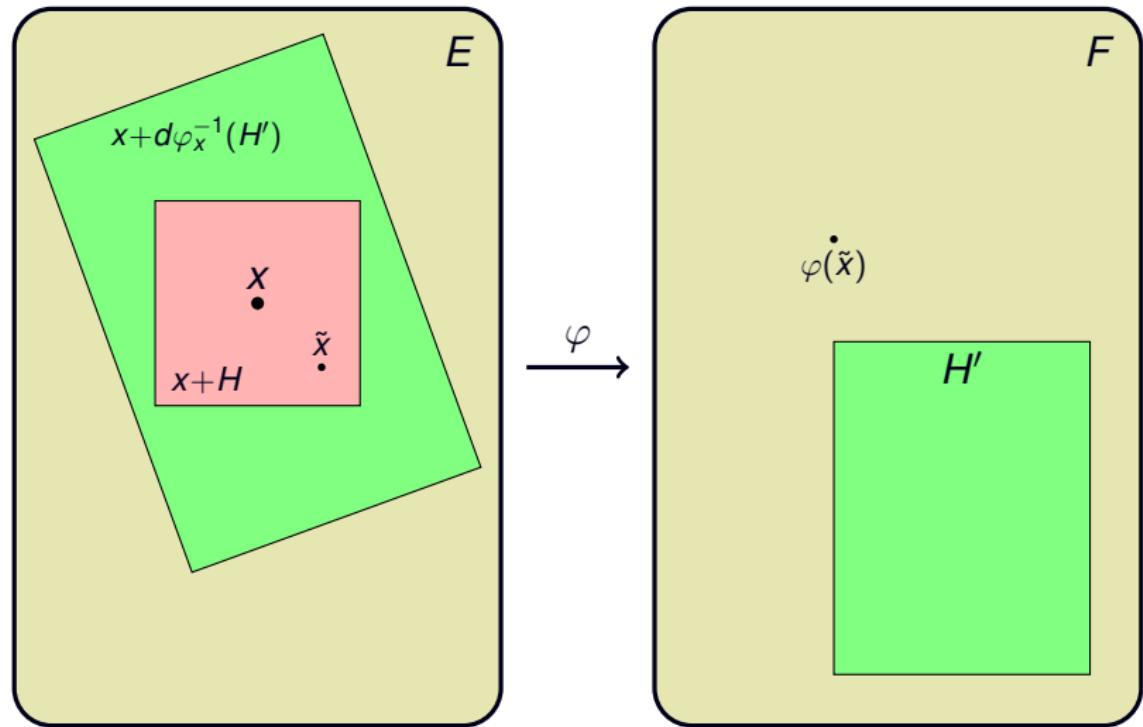
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique paresseuse



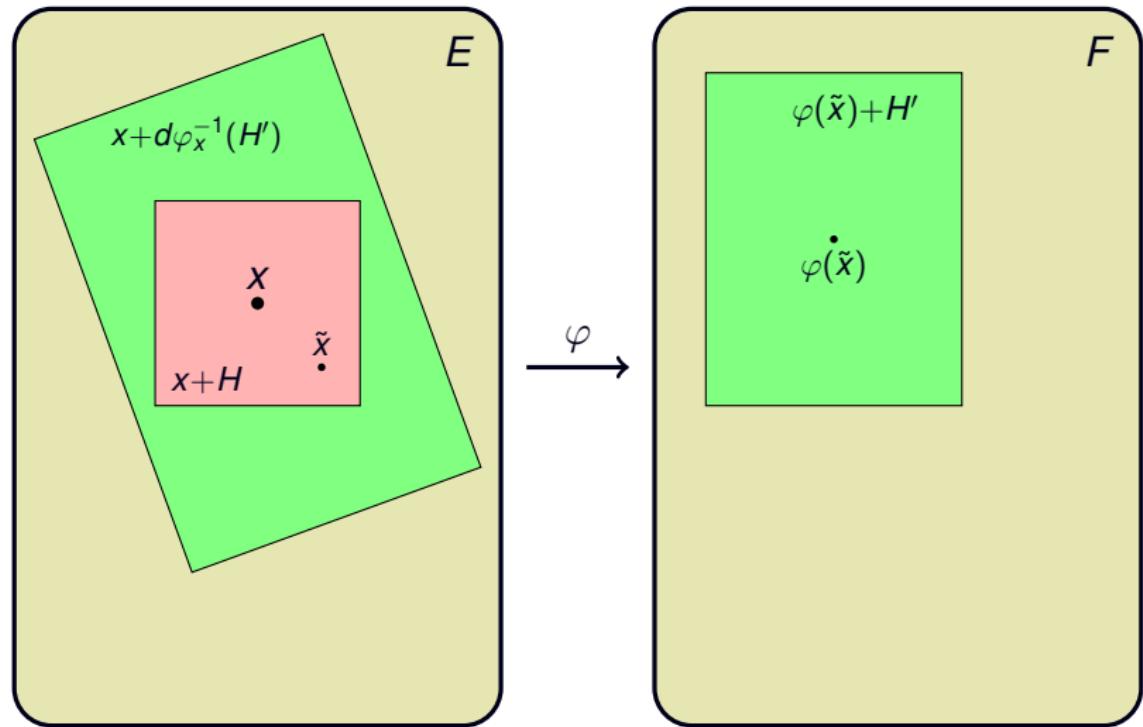
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique paresseuse



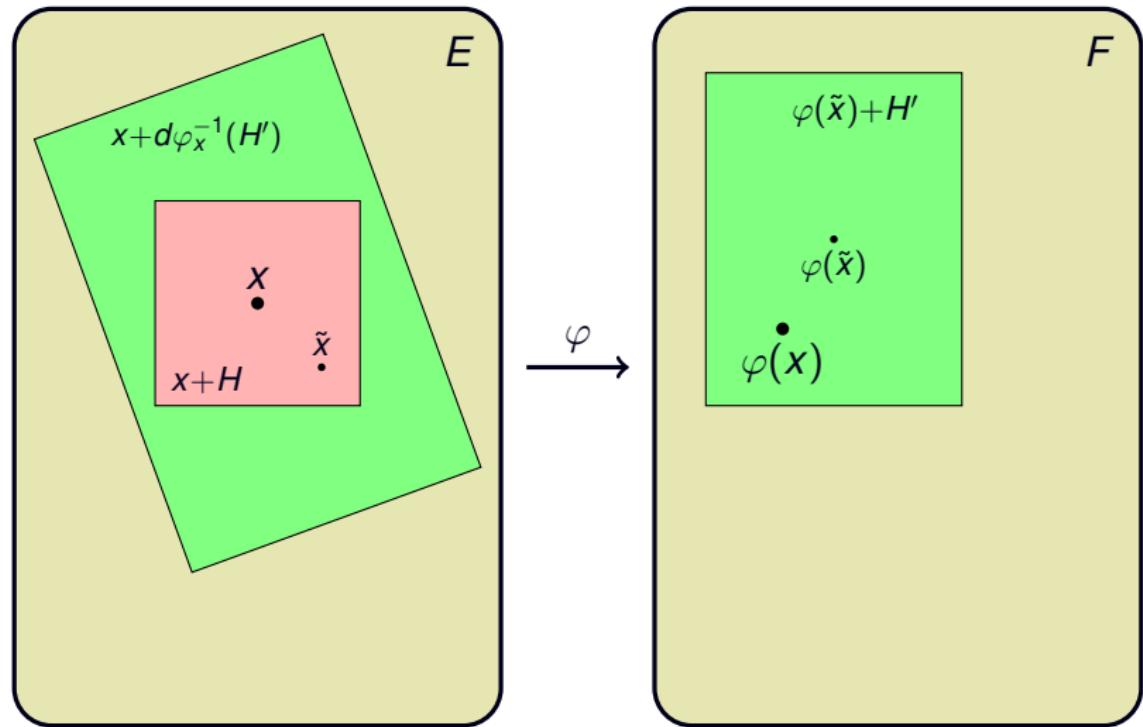
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique paresseuse



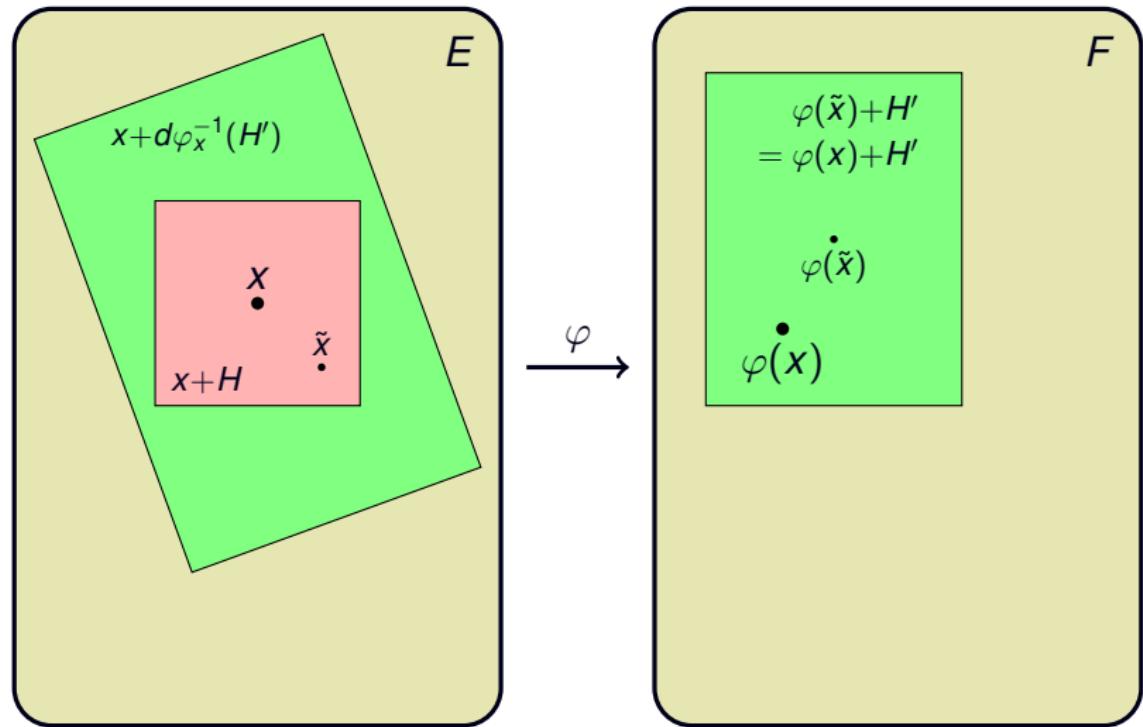
La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique paresseuse



La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique paresseuse



La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique paresseuse

```
x+dφ_x-1(H')
def Phi_stabilized_v1(x) :
    # Cas où H' =  $p^N \mathbb{Z}_p$ 
    def Phi_of_x(N) :
        xapp = x( $p^N H$ )
        return Phi(xapp)
    return Phi_of_x
```

$$\varphi(\tilde{x}) + H' \\ = \varphi(x) + H'$$

$$\varphi(\tilde{x})$$

$$\% \dot{\varphi}^{(N)}$$

La méthode de la précision adaptative

Contexte de l'arithmétique paresseuse

```
# Cas où  $H' = p^N \mathbb{Z}_p$ 
def Phi_stabilized_v2(x):
    def Phi_of_x(N):
        y0 = x  $\pmod{p^N H_{0,\min}}$ 
        for i in 1, 2, ..., n:
            yi = Step_i(yi-1)  $\pmod{p^N H_{i,\min}}$ 
        return yn  $\pmod{p^N}$ 
    return Phi_of_x
```

$$\varphi(\bar{x}) + H'$$
$$= \varphi(x) + H'$$

$$\varphi(\bar{x})$$

$$\varphi(x)$$

Exemple : la suite de Somos 4

$$u_1 = a, \quad u_2 = b, \quad u_3 = c, \quad u_4 = d$$

$$u_{n+4} = \frac{u_{n+1}u_{n+3} + u_{n+2}^2}{u_n}$$

Phénomène de Laurent

$$u_5 = \frac{1}{a} (c^2 + bd)$$

$$u_6 = \frac{1}{ab} (c^3 + bcd + ad^2)$$

$$u_7 = \frac{1}{a^2bc} (bc^4 + 2b^2c^2d + ac^3d + b^3d^2 + abcd^2 + a^2d^3)$$

$$\begin{aligned} u_8 = & \frac{1}{a^3b^2cd} (b^2c^6 + ac^7 + 3b^3c^4d + 3abc^5d + 3b^4c^2d^2 + 3ab^2c^3d^2 \\ & + 2a^2c^4d^2 + b^5d^3 + ab^3cd^3 + 3a^2bc^2d^3 + a^2b^2d^4 + a^3cd^4) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} u_9 = & \frac{1}{a^3b^2c^2d} (b^2c^8 + ac^9 + 4b^3c^6d + 3abc^7d + 6b^4c^4d^2 + 6ab^2c^5d^2 \\ & + 3a^2c^6d^2 + 4b^5c^2d^3 + 7ab^3c^3d^3 + 6a^2bc^4d^3 + b^6d^4 \\ & + 3ab^4cd^4 + 5a^2b^2c^2d^4 + 3a^3c^3d^4 + 2a^2b^3d^5 + 3a^3bcd^5 + a^4d^6) \end{aligned}$$

Exemple : la suite de Somos 4

$$u_5 = \frac{1}{a} (c^2 + bd)$$

$$u_6 = \frac{1}{ab} (c^3 + bcd + ad^2)$$

$$u_7 = \frac{1}{a^2 bc} (bc^4 + 2b^2 c^2 d + ac^3 d + b^3 d^2 + abcd^2 + a^2 d^3)$$

$$\begin{aligned} u_8 = \frac{1}{a^3 b^2 cd} & (b^2 c^6 + ac^7 + 3b^3 c^4 d + 3abc^5 d + 3b^4 c^2 d^2 + 3ab^2 c^3 d^2 \\ & + 2a^2 c^4 d^2 + b^5 d^3 + ab^3 cd^3 + 3a^2 bc^2 d^3 + a^2 b^2 d^4 + a^3 cd^4) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} u_9 = \frac{1}{a^3 b^2 c^2 d} & (b^2 c^8 + ac^9 + 4b^3 c^6 d + 3abc^7 d + 6b^4 c^4 d^2 + 6ab^2 c^5 d^2 \\ & + 3a^2 c^6 d^2 + 4b^5 c^2 d^3 + 7ab^3 c^3 d^3 + 6a^2 bc^4 d^3 + b^6 d^4 \\ & + 3ab^4 cd^4 + 5a^2 b^2 c^2 d^4 + 3a^3 c^3 d^4 + 2a^2 b^3 d^5 + 3a^3 bcd^5 + a^4 d^6) \end{aligned}$$

Exemple : la suite de Somos 4

$$u_5 = \frac{1}{a} (c^2 + bd)$$

$$u_6 = \frac{1}{ab} (c^3 + bcd + ad^2)$$

$$u_7 = \frac{1}{a^2 bc} (bc^4 + 2b^2 c^2 d + ac^3 d + b^3 d^2 + abcd^2 + a^2 d^3)$$

$$\begin{aligned} u_8 = \frac{1}{a^3 b^2 cd} & (b^2 c^6 + ac^7 + 3b^3 c^4 d + 3abc^5 d + 3b^4 c^2 d^2 + 3ab^2 c^3 d^2 \\ & + 2a^2 c^4 d^2 + b^5 d^3 + ab^3 cd^3 + 3a^2 bc^2 d^3 + a^2 b^2 d^4 + a^3 cd^4) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} u_9 = \frac{1}{a^3 b^2 c^2 d} & (b^2 c^8 + ac^9 + 4b^3 c^6 d + 3abc^7 d + 6b^4 c^4 d^2 + 6ab^2 c^5 d^2 \\ & + 3a^2 c^6 d^2 + 4b^5 c^2 d^3 + 7ab^3 c^3 d^3 + 6a^2 bc^4 d^3 + b^6 d^4 \\ & + 3ab^4 cd^4 + 5a^2 b^2 c^2 d^4 + 3a^3 c^3 d^4 + 2a^2 b^3 d^5 + 3a^3 bcd^5 + a^4 d^6) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} u_{10} = \frac{1}{a^5 b^3 c^3 d^2} & (b^4 c^{10} + 2ab^2 c^{11} + a^2 c^{12} + 5b^5 c^8 d + 11ab^3 c^9 d + 6a^2 bc^{10} d \\ & + 10b^6 c^6 d^2 + 24ab^4 c^7 d^2 + 17a^2 b^2 c^8 d^2 + 4a^3 c^9 d^2 \\ & + 10b^7 c^4 d^3 + 26ab^5 c^5 d^3 + 28a^2 b^3 c^6 d^3 + 15a^3 bc^7 d^3 \\ & + 5b^8 c^2 d^4 + 14ab^6 c^3 d^4 + 27a^2 b^4 c^4 d^4 + 24a^3 b^2 c^5 d^4 \\ & + 6a^4 c^6 d^4 + b^9 d^5 + 3ab^7 cd^5 + 14a^2 b^5 c^2 d^5 + 19a^3 b^3 c^3 d^5 \\ & + 12a^4 bc^4 d^5 + 3a^2 b^6 d^6 + 6a^3 b^4 cd^6 + 9a^4 b^2 c^2 d^6 \\ & + 4a^5 c^3 d^6 + 3a^4 b^3 d^7 + 3a^5 bcd^7 + a^6 d^8) \end{aligned}$$

Exemple : la suite de Somos 4

Évaluation de la suite de Somos 4

```
def somos1(a,b,c,d,n):
    x,y,z,t = a,b,c,d
    for i in 1,2,...,n-4:
        x,y,z,t = y, z, t, (y*t + z*z)/x
    return t

def somos2(a,b,c,d,n):
    X,Y,Z,T = A,B,C,D
    for i in 1,2,...,n-4:
        X,Y,Z,T = Y, Z, T, (Y*T + Z*Z)/X
    return T(A=a, B=b, C=c, D=d)
```

Exemple : la suite de Somos 4

Exemple : la suite de Somos 4

$u_1 \dots 0000000001$

$u_2 \dots 0000000001$

$u_3 \dots 0000000001$

$u_4 \dots 0000000001$

Exemple : la suite de Somos 4

Laurent method

$u_1 \dots 0000000001$

$u_2 \dots 0000000001$

$u_3 \dots 0000000001$

$u_4 \dots 0000000001$

$u_5 \dots 0000000010$

$u_6 \dots 0000000011$

$u_7 \dots 0000000111$

$u_8 \dots 0000010111$

$u_9 \dots 0000111011$

$u_{10} \dots 0100111010$

Exemple : la suite de Somos 4

Laurent method

$u_1 \dots 0000000001$

$u_2 \dots 0000000001$

$u_3 \dots 0000000001$

$u_4 \dots 0000000001$

$u_5 \dots 0000000010$

$u_6 \dots 0000000011$

$u_7 \dots 0000000111$

$u_8 \dots 0000010111$

$u_9 \dots 0000111011$

$u_{10} \dots 0100111010$

$u_{50} \dots 0000011010$

$u_{500} \dots 1111110010$

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.
u_1	...0000000001	...0000000001
u_2	...0000000001	...0000000001
u_3	...0000000001	...0000000001
u_4	...0000000001	...0000000001
u_5	...0000000010	
u_6	...0000000011	
u_7	...0000000111	
u_8	...0000010111	
u_9	...0000111011	
u_{10}	...0100111010	
u_{50}	...0000011010	
u_{500}	...1111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.
u_1	...0000000001	...0000000001
u_2	...0000000001	...0000000001
u_3	...0000000001	...0000000001
u_4	...0000000001	...0000000001
u_5	...0000000010	...0000000010
u_6	...0000000011	
u_7	...0000000111	
u_8	...0000010111	
u_9	...0000111011	
u_{10}	...0100111010	
u_{50}	...0000011010	
u_{500}	...1111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.
u_1	...0000000001	...0000000001
u_2	...0000000001	...0000000001
u_3	...0000000001	...0000000001
u_4	...0000000001	...0000000001
u_5	...0000000010	...0000000010
u_6	...0000000011	...0000000011
u_7	...0000000111	
u_8	...0000010111	
u_9	...0000111011	
u_{10}	...0100111010	
u_{50}	...0000011010	
u_{500}	...1111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.
u_1	...0000000001	...0000000001
u_2	...0000000001	...0000000001
u_3	...0000000001	...0000000001
u_4	...0000000001	...0000000001
u_5	...0000000010	...0000000010
u_6	...0000000011	...0000000011
u_7	...0000000111	...0000000111
u_8	...0000010111	
u_9	...0000111011	
u_{10}	...0100111010	
u_{50}	...0000011010	
u_{500}	...1111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.
u_1	...0000000001	...0000000001
u_2	...0000000001	...0000000001
u_3	...0000000001	...0000000001
u_4	...0000000001	...0000000001
u_5	...0000000010	...0000000010
u_6	...0000000011	...0000000011
u_7	...0000000111	...0000000111
u_8	...0000010111	...0000010111
u_9	...0000111011	
u_{10}	...0100111010	
u_{50}	...0000011010	
u_{500}	...1111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.
u_1	...0000000001	...0000000001
u_2	...0000000001	...0000000001
u_3	...0000000001	...0000000001
u_4	...0000000001	...0000000001
u_5	...0000000010	...0000000010
u_6	...0000000011	...0000000011
u_7	...0000000111	...0000000111
u_8	...0000010111	...0000010111
u_9	...0000111011	...000111011
u_{10}	...0100111010	
u_{50}	...0000011010	
u_{500}	...1111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.
u_1	...0000000001	...0000000001
u_2	...0000000001	...0000000001
u_3	...0000000001	...0000000001
u_4	...0000000001	...0000000001
u_5	...0000000010	...0000000010
u_6	...0000000011	...0000000011
u_7	...0000000111	...0000000111
u_8	...0000010111	...0000010111
u_9	...0000111011	...000111011
u_{10}	...0100111010	...100111010
u_{50}	...0000011010	
u_{500}	...1111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.
u_1	...0000000001	...0000000001
u_2	...0000000001	...0000000001
u_3	...0000000001	...0000000001
u_4	...0000000001	...0000000001
u_5	...0000000010	...0000000010
u_6	...0000000011	...0000000011
u_7	...0000000111	...0000000111
u_8	...0000010111	...0000010111
u_9	...0000111011	...000111011
u_{10}	...0100111010	...100111010
u_{50}	...0000011010	...0
u_{500}	...1111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.
u_1	...0000000001	...0000000001
u_2	...0000000001	...0000000001
u_3	...0000000001	...0000000001
u_4	...0000000001	...0000000001
u_5	...0000000010	...0000000010
u_6	...0000000011	...0000000011
u_7	...0000000111	...0000000111
u_8	...0000010111	...0000010111
u_9	...0000111011	...000111011
u_{10}	...0100111010	...100111010
u_{50}	...0000011010	...0
u_{54}	...0100101001	BOUM
u_{500}	...1111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.
u_1	...0000000001	...0000000001
u_2	...0000000001	...0000000001
u_3	...0000000001	...0000000001
u_4	...0000000001	...0000000001
u_5	...0000000010	...0000000010
u_6	...0000000011	...0000000011
u_7	...0000000111	...0000000111
u_8	...0000010111	...0000010111
u_9	...0000111011	...000111011
u_{10}	...0100111010	...100111010
u_{50}	...0000011010	...0
u_{54}	...0100101001	BOUM
u_{500}	...1111110010	—

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001
u_5	...0000000010	...0000000010	
u_6	...0000000011	...0000000011	
u_7	...0000000111	...0000000111	
u_8	...0000010111	...0000010111	
u_9	...0000111011	...000111011	
u_{10}	...0100111010	...100111010	
u_{50}	...0000011010	...0	
u_{54}	...0100101001	BOUM	
u_{500}	...1111110010	—	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001
u_5	...0000000010	...0000000010	...0000000010
u_6	...0000000011	...0000000011	...0000000011
u_7	...0000000111	...0000000111	...0000000111
u_8	...0000010111	...0000010111	...0000010111
u_9	...0000111011	...000111011	...0000111011
u_{10}	...0100111010	...100111010	...10100111010
u_{50}	...0000011010	...0	...11000011010
u_{54}	...0100101001	BOUM	...1100101001
u_{500}	...1111110010	—	...01111110010

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.	Relaxed arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001	
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001	
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001	
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001	
u_5	...0000000010	...0000000010	...0000000010	
u_6	...0000000011	...0000000011	...0000000011	
u_7	...0000000111	...0000000111	...0000000111	
u_8	...0000010111	...0000010111	...0000010111	
u_9	...0000111011	...000111011	...0000111011	
u_{10}	...0100111010	...100111010	...10100111010	
u_{50}	...0000011010	...0	...11000011010	
u_{54}	...0100101001	BOUM	...1100101001	
u_{500}	...1111110010	—	...01111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.	Relaxed arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_5	...0000000010	...0000000010	...0000000010	—
u_6	...0000000011	...0000000011	...0000000011	—
u_7	...0000000111	...0000000111	...0000000111	—
u_8	...0000010111	...0000010111	...0000010111	—
u_9	...0000111011	...000111011	...0000111011	—
u_{10}	...0100111010	...100111010	...10100111010	—
u_{50}	...0000011010	...0	...11000011010	—
u_{54}	...0100101001	BOUM	...1100101001	—
u_{500}	...1111110010	—	...01111110010	—

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.	Relaxed arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_5	...0000000010	...0000000010	...0000000010	precision on u_1 : 10
u_6	...0000000011	...0000000011	...0000000011	
u_7	...0000000111	...0000000111	...0000000111	
u_8	...0000010111	...0000010111	...0000010111	
u_9	...0000111011	...000111011	...0000111011	
u_{10}	...0100111010	...100111010	...10100111010	
u_{50}	...0000011010	...0	...11000011010	
u_{54}	...0100101001	BOUM	...1100101001	
u_{500}	...1111110010	—	...01111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.	Relaxed arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_5	...0000000010	...0000000010	...0000000010	precision on u_1 : 10
u_6	...0000000011	...0000000011	...0000000011	precision on u_1 : 10
u_7	...0000000111	...0000000111	...0000000111	
u_8	...0000010111	...0000010111	...0000010111	
u_9	...0000111011	...000111011	...0000111011	
u_{10}	...0100111010	...100111010	...10100111010	
u_{50}	...0000011010	...0	...11000011010	
u_{54}	...0100101001	BOUM	...1100101001	
u_{500}	...1111110010	—	...01111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.	Relaxed arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_5	...0000000010	...0000000010	...0000000010	precision on u_1 : 10
u_6	...0000000011	...0000000011	...0000000011	precision on u_1 : 10
u_7	...0000000111	...0000000111	...0000000111	precision on u_1 : 10
u_8	...0000010111	...0000010111	...0000010111	
u_9	...0000111011	...000111011	...0000111011	
u_{10}	...0100111010	...100111010	...10100111010	
u_{50}	...0000011010	...0	...11000011010	
u_{54}	...0100101001	BOUM	...1100101001	
u_{500}	...1111110010	—	...01111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.	Relaxed arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_5	...0000000010	...0000000010	...0000000010	precision on u_1 : 10
u_6	...0000000011	...0000000011	...0000000011	precision on u_1 : 10
u_7	...0000000111	...0000000111	...0000000111	precision on u_1 : 10
u_8	...0000010111	...0000010111	...0000010111	precision on u_1 : 10
u_9	...0000111011	...000111011	...0000111011	
u_{10}	...0100111010	...100111010	...10100111010	
u_{50}	...0000011010	...0	...11000011010	
u_{54}	...0100101001	BOUM	...1100101001	
u_{500}	...1111110010	—	...01111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.	Relaxed arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_5	...0000000010	...0000000010	...0000000010	precision on u_1 : 10
u_6	...0000000011	...0000000011	...0000000011	precision on u_1 : 10
u_7	...0000000111	...0000000111	...0000000111	precision on u_1 : 10
u_8	...0000010111	...0000010111	...0000010111	precision on u_1 : 10
u_9	...0000111011	...000111011	...0000111011	precision on u_1 : 11
u_{10}	...0100111010	...100111010	...10100111010	
u_{50}	...0000011010	...0	...11000011010	
u_{54}	...0100101001	BOUM	...1100101001	
u_{500}	...1111110010	—	...01111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.	Relaxed arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_5	...0000000010	...0000000010	...0000000010	precision on u_1 : 10
u_6	...0000000011	...0000000011	...0000000011	precision on u_1 : 10
u_7	...0000000111	...0000000111	...0000000111	precision on u_1 : 10
u_8	...0000010111	...0000010111	...0000010111	precision on u_1 : 10
u_9	...0000111011	...000111011	...0000111011	precision on u_1 : 11
u_{10}	...0100111010	...100111010	...10100111010	precision on u_1 : 11
u_{50}	...0000011010	...0	...11000011010	
u_{54}	...0100101001	BOUM	...1100101001	
u_{500}	...1111110010	—	...01111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.	Relaxed arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_5	...0000000010	...0000000010	...0000000010	precision on u_1 : 10
u_6	...0000000011	...0000000011	...0000000011	precision on u_1 : 10
u_7	...0000000111	...0000000111	...0000000111	precision on u_1 : 10
u_8	...0000010111	...0000010111	...0000010111	precision on u_1 : 10
u_9	...0000111011	...000111011	...0000111011	precision on u_1 : 11
u_{10}	...0100111010	...100111010	...10100111010	precision on u_1 : 11
u_{50}	...0000011010	...0	...11000011010	precision on u_1 : 19
u_{54}	...0100101001	BOUM	...1100101001	
u_{500}	...1111110010	—	...01111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.	Relaxed arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_5	...0000000010	...0000000010	...0000000010	precision on u_1 : 10
u_6	...0000000011	...0000000011	...0000000011	precision on u_1 : 10
u_7	...0000000111	...0000000111	...0000000111	precision on u_1 : 10
u_8	...0000010111	...0000010111	...0000010111	precision on u_1 : 10
u_9	...0000111011	...000111011	...0000111011	precision on u_1 : 11
u_{10}	...0100111010	...100111010	...10100111010	precision on u_1 : 11
u_{50}	...0000011010	...0	...11000011010	precision on u_1 : 19
u_{54}	...0100101001	BOUM	...1100101001	precision on u_1 : 20
u_{500}	...1111110010	—	...01111110010	

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.	Relaxed arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_4	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_5	...0000000010	...0000000010	...0000000010	precision on u_1 : 10
u_6	...0000000011	...0000000011	...0000000011	precision on u_1 : 10
u_7	...0000000111	...0000000111	...0000000111	precision on u_1 : 10
u_8	...0000010111	...0000010111	...0000010111	precision on u_1 : 10
u_9	...0000111011	...000111011	...0000111011	precision on u_1 : 11
u_{10}	...0100111010	...100111010	...10100111010	precision on u_1 : 11
u_{50}	...0000011010	...0	...11000011010	precision on u_1 : 19
u_{54}	...0100101001	BOUM	...1100101001	precision on u_1 : 20
u_{500}	...1111110010	—	...01111110010	precision on u_1 : 109

Exemple : la suite de Somos 4

Exemple : la suite de Somos 4

	Laurent method	Zealous arith.	Float. arith.	Relaxed arith.
u_1	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_2	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_3	...0000000001	...0000000001	...0000000001	—
u_4	...0000000011	...0000000011	...0000000011	—
u_5	...0000000100	...0000000100	...0000000000100	precision on u_1 : 10
u_6	...0000001101	...0000001101	...0000001101	precision on u_1 : 10
u_7	...000110111	...000110111	...000110111	precision on u_1 : 10
u_8	...0111010111	...0111010111	...0111010111	precision on u_1 : 10
u_9	...0111101111	...11101111	...1111101111	precision on u_1 : 12
u_{10}	...0000010010	...00010010	...11000010010	precision on u_1 : 12
u_{11}	...1000111001	...00111001	...0001111001	precision on u_1 : 12
u_{12}	...0011111101	...11111101	...0011111101	precision on u_1 : 12
u_{13}	...0000110101	...00110101	...0000110101	precision on u_1 : 12
u_{14}	...1101010011	...1010011	...1101010011	precision on u_1 : 13
u_{15}	...00000000000	...0000000	0	precision on u_1 : 13
u_{16}	...0101011101	...1011101	...0101011101	precision on u_1 : 13
u_{17}	...1001101011	...1101011	...1001101011	precision on u_1 : 13
u_{18}	...0011110011	...1110011	...0011110011	precision on u_1 : 13
u_{19}	...0000000111	BOUM	BOUM	precision on u_1 : 23

Exemple : la suite de Somos 4

Exemple : la suite de Somos 4

$$\begin{aligned}\sigma : \quad \mathbb{Q}_p^4 &\longrightarrow \mathbb{Q}_p^4 \\ (x, y, z, t) &\mapsto \left(y, t, z, \frac{yt+z^2}{x} \right)\end{aligned}$$

$$J(\sigma)_{(x,y,z,t)} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & -\frac{yt+z^2}{x^2} \\ 1 & 0 & 0 & \frac{t}{x} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{2z}{x} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{y}{x} \end{pmatrix}$$

$$\det J(\sigma^i)_{(a,b,c,d)} = \frac{u_{i+1} u_{i+2} u_{i+3} u_{i+4}}{abcd} = p^{v(i)} \times (\text{invertible})$$

$$J(\sigma^i)_{(a,b,c,d)} \in M_4(\mathbb{Z}_p)$$

$$p^{v(i)} \mathbb{Z}_p^4 \subset d\sigma^i_{(a,b,c,d)}(\mathbb{Z}_p^4) \subset \mathbb{Z}_p^4$$

Exemple : la suite de Somos 4

Exemple : la suite de Somos 4

$$p^{N+v(i)}\mathbb{Z}_p^4 \subset d\sigma_{(a,b,c,d)}^i(p^N\mathbb{Z}_p^4) \subset p^N\mathbb{Z}_p^4$$

Exemple : la suite de Somos 4

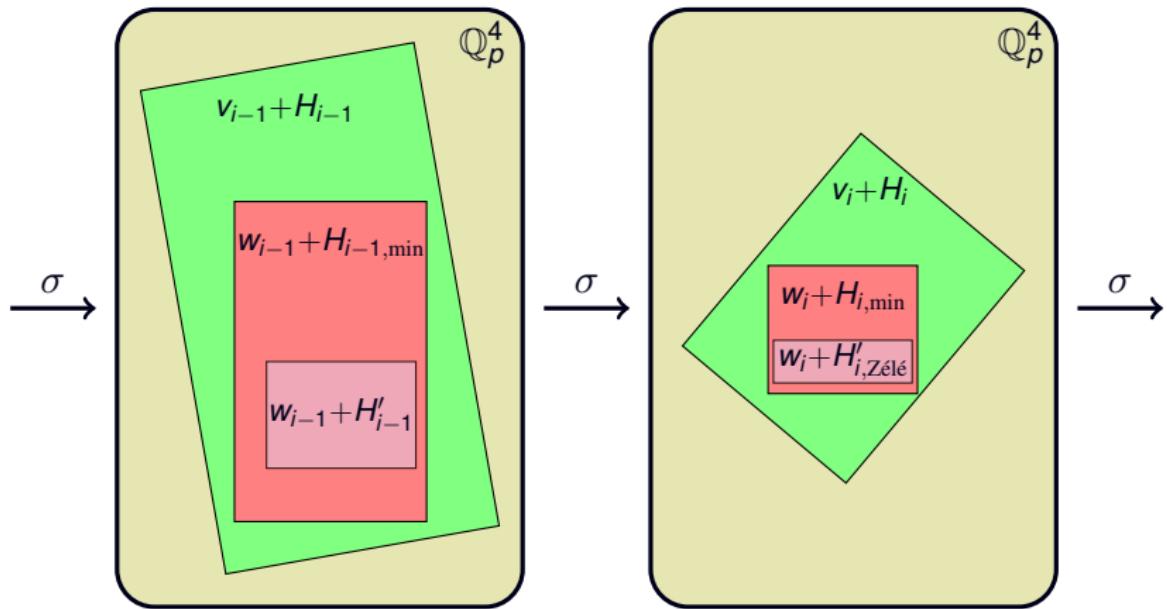
$$p^{N+v(i)}\mathbb{Z}_p^4 \subset d\sigma_{(a,b,c,d)}^i(\underbrace{p^N\mathbb{Z}_p^4}_H) \subset p^N\mathbb{Z}_p^4$$

Exemple : la suite de Somos 4

$$\underbrace{p^{N+v(i)} \mathbb{Z}_p^4}_{H_{i,\min}} \subset d\sigma_{(a,b,c,d)}^i(\underbrace{p^N \mathbb{Z}_p^4}_H) \subset \underbrace{p^N \mathbb{Z}_p^4}_{H_{i,\max}}$$

Exemple : la suite de Somos 4

$$\underbrace{p^{N+v(i)} \mathbb{Z}_p^4}_{H_{i,\min}} \subset d\sigma_{(a,b,c,d)}^i(\underbrace{p^N \mathbb{Z}_p^4}_H) \subset \underbrace{p^N \mathbb{Z}_p^4}_{H_{i,\max}}$$



Exemple : la suite de Somos 4

$$\underbrace{p^{N+v(i)} \mathbb{Z}_p^4}_{H_{i,\min}} \subset d\sigma_{(a,b,c,d)}^i(\underbrace{p^N \mathbb{Z}_p^4}_H) \subset \underbrace{p^N \mathbb{Z}_p^4}_{H_{i,\max}}$$

```
def somos_stabilized(a, b, c, d, n):
    x, y, z, t = a, b, c, d
    for i in 1, 2, ..., n-4:
        u = (y*t + z*z)/x
        v = val_p(y) + val_p(z) + val_p(t) + val_p(u)
        if v ≥ N: raise PrecisionError
        lift x, y, z, t at precision O(p^{N+v+val_p(x)})
        x, y, z, t = y, z, t, (y*t + z*z)/x
    return t at precision O(p^N)
```

Exemple : la suite de Somos 4

$$\underbrace{p^{N+v(i)} \mathbb{Z}_p^4}_{H_{i,\min}} \subset d\sigma_{(a,b,c,d)}^i(\underbrace{p^N \mathbb{Z}_p^4}_H) \subset \underbrace{p^N \mathbb{Z}_p^4}_{H_{i,\max}}$$

```
def somos_stabilized(a,b,c,d,n):
    def nth_term(N):
        x,y,z,t = a(N), b(N), c(N), d(N)
        for i in 1,2,...,n-4:
            u = (y*t + z*z) / x
            v = val_p(y) + val_p(z) + val_p(t) + val_p(u)
            if v ≥ N: raise PrecisionError
            x,y,z,t = y % p^{N+v}, z % p^{N+v},
                        t % p^{N+v}, u % p^{N+v}
        return t % p^N
    return nth_term
```

Exemple : la suite de Somos 4

$$\underbrace{p^{N+v(i)} \mathbb{Z}_p^4}_{H_{i,\min}} \subset d\sigma_{(a,b,c,d)}^i(\underbrace{p^N \mathbb{Z}_p^4}_H) \subset \underbrace{p^N \mathbb{Z}_p^4}_{H_{i,\max}}$$

```
def somos_stabilized(a,b,c,d,n):
    def nth_term(N):
        x,y,z,t = a(N), b(N), c(N), d(N)
        for i in 1,2,...,n-4:
            u = (y*t + z*z) / x
            v = val_p(y) + val_p(z) + val_p(t) + val_p(u)
            if v ≥ N: return nth_term(2*N)
            x,y,z,t = y % p^{N+v}, z % p^{N+v},
                        t % p^{N+v}, u % p^{N+v}
        return t % p^N
    return nth_term
```

C'est fini, les amis

Merci de votre attention !