Énumération des coins dans les tableaux boisés

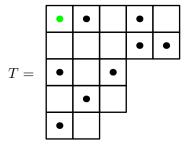
Patxi Laborde-Zubieta

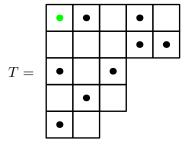
LaBRI - Université de Bordeaux

Journées ALEA 2016 - 9/3/2016

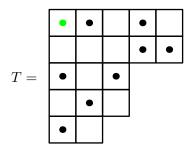
Présentation des tableaux boisés et du PASEP

Énumération des coins

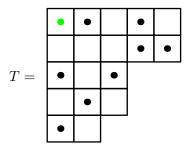




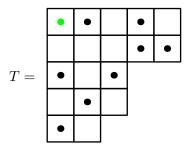
▶ la forme est un diagramme de Ferrers



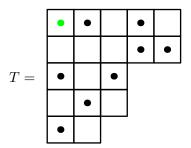
- ▶ la forme est un diagramme de Ferrers
- on remplit les cases par un point au plus en respectant les règles suivantes :



- ▶ la forme est un diagramme de Ferrers
 - on remplit les cases par un point au plus en respectant les règles suivantes :
- il y a un point dans la case en haut à gauche, on l'appelle point racine

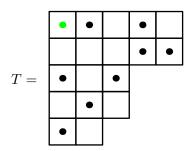


- ▶ la forme est un diagramme de Ferrers
- on remplit les cases par un point au plus en respectant les règles suivantes :
- il y a un point dans la case en haut à gauche, on l'appelle point racine
- toute colonne ou ligne est non vide



- ▶ la forme est un diagramme de Ferrers
- on remplit les cases par un point au plus en respectant les règles suivantes :
- il y a un point dans la case en haut à gauche, on l'appelle point racine
- ▶ toute colonne ou ligne est non vide
- ▶ pour tout point \neq •, il existe tel

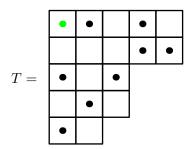
```
que ou ou mais pas
```



 $\begin{array}{l} \text{taille de } T \\ = \text{nombre de points de } T \end{array}$

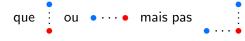
- ▶ la forme est un diagramme de Ferrers
- on remplit les cases par un point au plus en respectant les règles suivantes :
- il y a un point dans la case en haut à gauche, on l'appelle point racine
- ▶ toute colonne ou ligne est non vide
- ▶ pour tout point \neq •, il existe tel

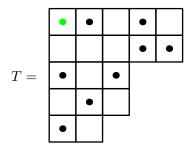
```
que : ou •···• mais pas :
```



taille de T= nombre de points de T= demi-périmètre -1

- ▶ la forme est un diagramme de Ferrers
- on remplit les cases par un point au plus en respectant les règles suivantes :
- il y a un point dans la case en haut à gauche, on l'appelle point racine
- ▶ toute colonne ou ligne est non vide
- ▶ pour tout point \neq •, il existe tel



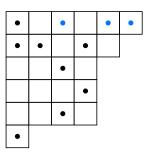


taille de T= nombre de points de T= demi-périmètre -1

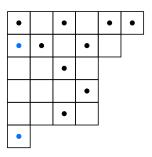
- ▶ la forme est un diagramme de Ferrers
- on remplit les cases par un point au plus en respectant les règles suivantes :
- il y a un point dans la case en haut à gauche, on l'appelle point racine
- toute colonne ou ligne est non vide
- pour tout point ≠ •, il existe telque ; ou · · · mais pas

On note \mathcal{T}_n l'ensemble des tableaux boisés de taille n, ils sont énumérés par n!.

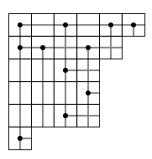
Points hauts : points non racine sur la première ligne. On note ph(T) le nombre de points hauts de T.



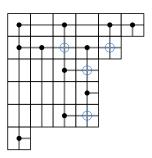
- Points hauts : points non racine sur la première ligne. On note ph(T) le nombre de points hauts de T.
- Points gauches : points non racine sur la première colonne. On note pg(T) le nombre de points gauches de T.



- Points hauts : points non racine sur la première ligne. On note ph(T) le nombre de points hauts de T.
- Points gauches : points non racine sur la première colonne. On note pg(T) le nombre de points gauches de T.



- Points hauts : points non racine sur la première ligne. On note ph(T) le nombre de points hauts de T.
- Points gauches : points non racine sur la première colonne. On note pg(T) le nombre de points gauches de T.
- ullet Croisements : croisements entre une branche gauche et une branche droite de l'arbre binaire induit par les points. On note cr(T) le nombre de croisement de T.



PASEP

Le *PASEP* est un modèle de mécanique statistique qui décrit un système de particules en interaction qui sautent vers la gauche ou vers la droite sur un réseau unidimensionel. C'est une chaîne de Markov dont l'ensemble des états est $\{\bullet, \circ\}^n$. Le symbole \circ correspond à un emplacement vide et \bullet à un emplacement occupé par une particule.



PASEP

Le *PASEP* est un modèle de mécanique statistique qui décrit un système de particules en interaction qui sautent vers la gauche ou vers la droite sur un réseau unidimensionel. C'est une chaîne de Markov dont l'ensemble des états est $\{\bullet, \circ\}^n$. Le symbole \circ correspond à un emplacement vide et \bullet à un emplacement occupé par une particule.



Pour transitionner depuis un état, on choisit de manière uniforme un interstice entre deux emplacements.

PASEP

Le *PASEP* est un modèle de mécanique statistique qui décrit un système de particules en interaction qui sautent vers la gauche ou vers la droite sur un réseau unidimensionel. C'est une chaîne de Markov dont l'ensemble des états est $\{\bullet, \circ\}^n$. Le symbole \circ correspond à un emplacement vide et \bullet à un emplacement occupé par une particule.

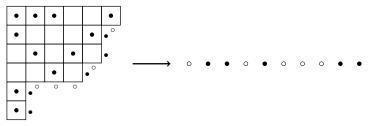


Pour transitionner depuis un état, on choisit de manière uniforme un interstice entre deux emplacements. Un saut de particule est effectué au niveau de cet interstice suivant les probabilités suivantes :



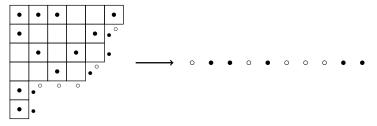
Les TLTs décrivent l'état stationnaire du PASEP.

Projection d'un TLT sur un état du PASEP :



Les TLTs décrivent l'état stationnaire du PASEP.

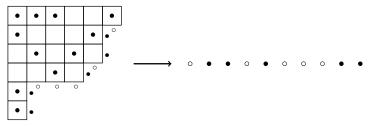
Projection d'un TLT sur un état du PASEP :



Soit $s\in\{ullet,\circ\}^n$, on note \mathcal{T}^s_{n+1} l'ensemble des tableaux boisés (de taille n+1) qui se projettent sur s.

Les TLTs décrivent l'état stationnaire du PASEP.

Projection d'un TLT sur un état du PASEP :



Soit $s \in \{\bullet, \circ\}^n$, on note \mathcal{T}^s_{n+1} l'ensemble des tableaux boisés (de taille n+1) qui se projettent sur s.

Théorème (Corteel, Williams 07)

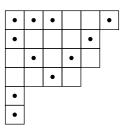
Soit $s \in \{\bullet, \circ\}^n$ un état du PASEP, la probabilité stationnaire de s est donnée par :

$$\mathbb{P}(s) = \frac{\sum_{T \in \mathcal{T}_{n+1}^s} w(T)}{Z_n},$$

où
$$w(T)=q^{cr(T)}\alpha^{-ph(T)}\beta^{-pg(T)}$$
 et $Z_n=\sum_{T\in\mathcal{T}_{n+1}}w(T).$

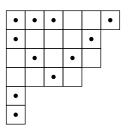
La statistique des coins

Un coin (resp. $coin\ interne$) d'un tableau boisé T est un motif SO (resp. OS) sur son bord Sud-Est. On note c(T) et ci(T) respectivement le nombre de coins et de coins internes de T. Par exemple, pour le tableau boisé T ci-dessous, on a c(T)=4 et ci(T)=3.



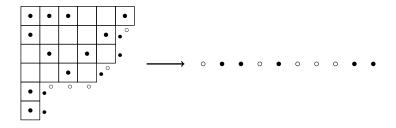
La statistique des coins

Un coin (resp. $coin\ interne$) d'un tableau boisé T est un motif SO (resp. OS) sur son bord Sud-Est. On note c(T) et ci(T) respectivement le nombre de coins et de coins internes de T. Par exemple, pour le tableau boisé T ci-dessous, on a c(T)=4 et ci(T)=3.

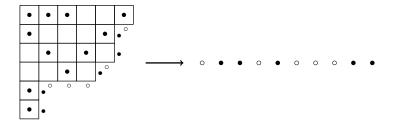


De manière générale, pour tout tableau boisé T on a

$$c(T) = ci(T) + 1.$$



Les coins et les coins internes d'un tableau boisé T se projetant sur un état s, correspondent aux transitions possibles depuis cet état s.



Les coins et les coins internes d'un tableau boisé T se projetant sur un état s, correspondent aux transitions possibles depuis cet état s. Ainsi, si on note X la variable aléatoire comptant le nombre de transitions possibles depuis un état, on a

$$X(s) = c(T) + ci(T) = 2c(T) - 1.$$

Le nombre moyen de transitions est donné par :

$$\begin{split} \mathbb{E}(X) &= \sum_{s \in \{ \circ, \bullet \}^n} \mathbb{P}(s) \cdot X(s) \\ &= \frac{1}{Z_n} \sum_{s \in \{ \circ, \bullet \}^n} \sum_{T \in \mathcal{T}_{n+1}^s} w(T) \cdot X(s) \\ &= \frac{1}{Z_n} \sum_{s \in \{ \circ, \bullet \}^n} \sum_{T \in \mathcal{T}_{n+1}^s} w(T) (2c(T) - 1) \\ &= \frac{1}{Z_n} \sum_{T \in \mathcal{T}_{n+1}} w(T) (2c(T) - 1) \end{split}$$

Le nombre moyen de transitions est donné par :

$$\begin{split} \mathbb{E}(X) &= \sum_{s \in \{ \circ, \bullet \}^n} \mathbb{P}(s) \cdot X(s) \\ &= \frac{1}{Z_n} \sum_{s \in \{ \circ, \bullet \}^n} \sum_{T \in \mathcal{T}_{n+1}^s} w(T) \cdot X(s) \\ &= \frac{1}{Z_n} \sum_{s \in \{ \circ, \bullet \}^n} \sum_{T \in \mathcal{T}_{n+1}^s} w(T) (2c(T) - 1) \\ &= \frac{1}{Z_n} \sum_{T \in \mathcal{T}_{n+1}} w(T) (2c(T) - 1) \end{split}$$

Si on prend $\alpha=\beta=q=1$, alors pour tout T on a w(T)=1, ainsi $Z_n=|\mathcal{T}_{n+1}|=(n+1)!,$ donc :

$$\mathbb{E}(X) = 2 \cdot \frac{\sum_{T \in \mathcal{T}_{n+1}} c(T)}{(n+1)!} - 1$$

Plan

Présentation des tableaux boisés et du PASEF

Énumération des coins

Énumération des coins

Théorème (L.-Z. 15)

Soit $n \geqslant 2$, le nombre de coins dans \mathcal{T}_n est

$$c(\mathcal{T}_n) = \sum_{T \in \mathcal{T}_n} c(T) = n! \cdot \frac{n+4}{6}.$$

Énumération des coins

Théorème (L.-Z. 15)

Soit $n \geqslant 2$, le nombre de coins dans \mathcal{T}_n est

$$c(\mathcal{T}_n) = \sum_{T \in \mathcal{T}_n} c(T) = n! \cdot \frac{n+4}{6}.$$

Il a également été prouvé de manière indépendante par deux autres groupes de chercheurs. Par Pawel Hitczenko et Amanda Lohss, et par Alice L.L. Gao, Emily X.L. Gao et Brian Y. Sun.

Énumération des coins

Théorème (L.-Z. 15)

Soit $n \geqslant 2$, le nombre de coins dans \mathcal{T}_n est

$$c(\mathcal{T}_n) = \sum_{T \in \mathcal{T}_n} c(T) = n! \cdot \frac{n+4}{6}.$$

Il a également été prouvé de manière indépendante par deux autres groupes de chercheurs. Par Pawel Hitczenko et Amanda Lohss, et par Alice L.L. Gao, Emily X.L. Gao et Brian Y. Sun.

Corollaire

Le nombre moyen de transitions possibles depuis un état est

$$\mathbb{E}(X) = 2 \cdot \frac{(n+1)+4}{6} - 1 = \frac{n+2}{3}.$$

Bijection entre les doubles descentes et les coins

La statistique des coins est équiénumérée avec la statistique suivante des doubles descentes, dont on peut prouver facilement qu'elle est comptée par $n! \cdot \frac{n+4}{6}$.

Définition

Une permutation $\sigma = \sigma_1 \cdots \sigma_n$, a une double descente s'il existe $i \in [n]$ tel que $\sigma_{i-1} > \sigma_i > \sigma_{i+1}$ avec la convention que $\sigma_0 = n+1$ et $\sigma_{n+1} = 0$.

Bijection entre les doubles descentes et les coins

La statistique des coins est équiénumérée avec la statistique suivante des doubles descentes, dont on peut prouver facilement qu'elle est comptée par $n! \cdot \frac{n+4}{6}$.

Définition

Une permutation $\sigma = \sigma_1 \cdots \sigma_n$, a une double descente s'il existe $i \in [n]$ tel que $\sigma_{i-1} > \sigma_i > \sigma_{i+1}$ avec la convention que $\sigma_0 = n+1$ et $\sigma_{n+1} = 0$.

Il est à noter qu'elles ne sont pas équidistribués. En effet, la permutation 123 n'as pas de double descente, mais tout tableau boisé à au moins un coin.

Bijection entre les doubles descentes et les coins

La statistique des coins est équiénumérée avec la statistique suivante des doubles descentes, dont on peut prouver facilement qu'elle est comptée par $n! \cdot \frac{n+4}{6}$.

Définition

Une permutation $\sigma = \sigma_1 \cdots \sigma_n$, a une double descente s'il existe $i \in [n]$ tel que $\sigma_{i-1} > \sigma_i > \sigma_{i+1}$ avec la convention que $\sigma_0 = n+1$ et $\sigma_{n+1} = 0$.

Il est à noter qu'elles ne sont pas équidistribués. En effet, la permutation 123 n'as pas de double descente, mais tout tableau boisé à au moins un coin.

Proposition

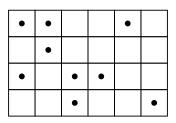
Pour $n \geqslant 1$, les coins dans \mathcal{T}_n et les doubles descentes dans \mathfrak{S}_n sont en bijection.

Arbres non-ambigus

Définition

Un arbre non-ambigus est un tableau boisé de forme rectangulaire. Sa hauteur est égale à son nombre de lignes moins 1, et sa largeur à son nombre de colonnes moins 1.

Par exemple, le tableau boisé suivant est un arbre non-ambigus de hauteur 3 et de largeur 5.

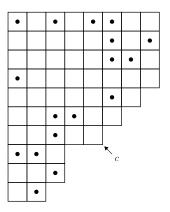


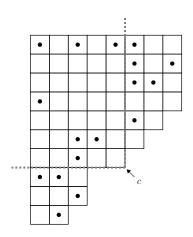
Preuve partie I : énoncé du lemme 1

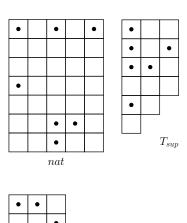
Lemme (1)

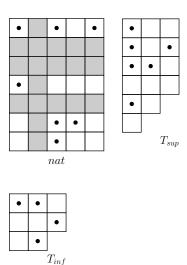
Soit $n \geqslant 1$, les coins dans \mathcal{T}_n sont en bijection avec les triplets (T_{inf}, T_{sup}, nat) tels que :

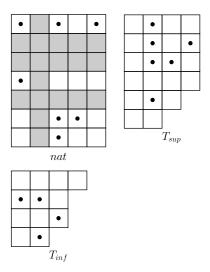
- $n_{inf} + n_{sup} + 1 = n,$
- $ightharpoonup T_{inf}$ est un tableau boisé de taille n_{inf} ,
- $ightharpoonup T_{sup}$ est un tableau boisé de taille n_{sup} ,
- ▶ nat est un arbre non-ambigus de hauteur $pg(T_{sup}) + 1$ et de largeur $ph(T_{inf}) + 1$.

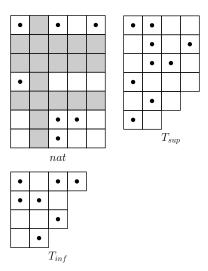


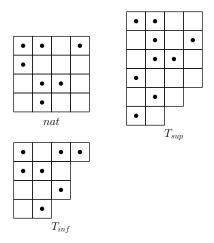












Preuve partie II : énoncé du lemme 2

Lemme

Les triplets (T_{inf}, T_{sup}, nat) satisfaisant les conditions

- $n_{inf} + n_{sup} + 1 = n,$
- T_{inf} est un tableau boisé de taille n_{inf},
- $ightharpoonup T_{sup}$ est un tableau boisé de taille n_{sup} ,
- ▶ nat est un arbre non-ambigus de hauteur $pg(T_{sup}) + 1$ et de largeur $ph(T_{inf}) + 1$,

sont en bijection avec les doubles descentes dans les permutations de taille n.

Proposition

Les tableaux boisés de taille n ayant k points hauts (resp. gauches), sont en bijection avec les permutations de taille n ayant k+1 cycles.

Proposition

Les tableaux boisés de taille n ayant k points hauts (resp. gauches), sont en bijection avec les permutations de taille n ayant k+1 cycles.

On note:

$$T_{inf} \quad \longleftrightarrow \quad \sigma_{inf} \text{ à } ph(T_{inf}) + 1 \text{ cycles}$$

$$T_{sup} \quad \longleftrightarrow \quad \sigma_{sup} \text{ à } pg(T_{sup}) + 1 \text{ cycles}$$

Proposition (Aval, Boussicault, Delcroix-Oger, Hivert, L-Z 15)

Les arbres non-ambigus de hauteur h et de largeur l sont en bijection avec les permutations m de $\{\bar{1},\bar{2},\ldots,\bar{l},\underline{0},\underline{1},\ldots,\underline{h}\}$ telles que :

- ▶ l'élément le plus à droite de m est de type \underline{x} ,
- ▶ si deux éléments consécutifs σ_i et σ_{i+1} sont tous les deux du même type, alors $\sigma_i < \sigma_{i+1}$.

Par exemple, voilà deux telles permutations :

$$\bar{2} \ \bar{3} \ \underline{2} \ \underline{3} \ \bar{1} \ \bar{4} \ \underline{0} \ \underline{1}$$

$$\underline{1} \ \bar{4} \ \underline{0} \ \bar{1} \ \bar{2} \ \underline{2} \ \bar{3} \ \underline{3}$$

Prouver le lemme 2 revient à mettre en bijection les doubles descentes dans les permutations de taille n avec les triplets $(\sigma_{inf},\sigma_{sup},m)$ tels que :

- $n_{inf} + n_{sup} + 1 = n,$
- $ightharpoonup \sigma_{inf}$ est une permutation de taille n_{inf} à h cycles,
- lacktriangledown σ_{sup} est une permutation de taille n_{sup} à l cycles,
- ▶ m est une permutation de $\{\bar{1}, \bar{2}, \dots, \bar{l}, 0, 1, \dots, \underline{h}\}$ vérifiant les conditions précédentes.

Prouver le lemme 2 revient à mettre en bijection les doubles descentes dans les permutations de taille n avec les triplets $(\sigma_{inf},\sigma_{sup},m)$ tels que :

- $n_{inf} + n_{sup} + 1 = n,$
- $ightharpoonup \sigma_{inf}$ est une permutation de taille n_{inf} à h cycles,
- $ightharpoonup \sigma_{sup}$ est une permutation de taille n_{sup} à l cycles,
- ▶ m est une permutation de $\{\bar{1}, \bar{2}, \dots, \bar{l}, \underline{0}, \underline{1}, \dots, \underline{h}\}$ vérifiant les conditions précédentes.

On va construire une permutation de taille n ayant une double descente de valeur $n_{inf}+1$. Pour cela, on remplace dans m:

- ▶ 0 par $n_{inf} + 1$,
- on remplace chaque lettre \underline{x} par le cycle correspondant de σ_{inf} ,
- on remplace chaque lettre \bar{x} par le cycle correspondant de σ_{sup} shiftés de $n_{inf}+1$.

On note $C^1_{inf},\dots,C^h_{inf}$ les cycles de σ_{inf} de sorte que pour i < j, on ait $\max C^i_{inf} < \max C^j_{inf}$, on fait de même pour σ_{sup} et on shift toutes les valeurs de $n_{inf}+1$. On représente un cycle sans parenthèse avec sa plus grande valeur en première position. Par exemple, pour :

$$\sigma_{inf} = (6)(7523)(9184)$$
 et $\sigma_{sup} = (423)(5)(716)(98)$

La double descente est de valeur 10, et

$$\begin{split} C_{inf}^1 = 6, \ C_{inf}^2 = 7 \ 5 \ 2 \ 3, \ C_{inf}^3 = 9 \ 1 \ 8 \ 4 \\ C_{sup}^1 = 14 \ 12 \ 13, \ C_{sup}^2 = 15, \ C_{sup}^3 = 17 \ 11 \ 16, \ C_{sup}^4 = 19 \ 18 \end{split}$$

Soit m une permutation de $\{\overline{1},\overline{2},\ldots,\overline{l},\underline{0},\underline{1},\ldots,\underline{h}\}$ telles que :

- l'élément le plus à droite de m est \underline{x} ,
- ▶ si deux éléments consécutifs σ_i et σ_{i+1} sont tous les deux du même type, alors $\sigma_i < \sigma_{i+1}$.

Pour créer une double descente, il faut que la lettre à gauche de $\underline{0}$ soit de type \overline{x} et que la lettre à droite de $\underline{0}$ soit de type \underline{x} .

Soit m une permutation de $\{\bar{1},\bar{2},\ldots,\bar{l},\underline{0},\underline{1},\ldots,\underline{h}\}$ telles que :

- l'élément le plus à droite de m est \underline{x} ,
- ▶ si deux éléments consécutifs σ_i et σ_{i+1} sont tous les deux du même type, alors $\sigma_i < \sigma_{i+1}$.

Pour créer une double descente, il faut que la lettre à gauche de $\underline{0}$ soit de type \overline{x} et que la lettre à droite de $\underline{0}$ soit de type \underline{x} .

Si l'élément à droite de $\underline{0}$ est de type \underline{x} , on pose m'=m. Sinon m est de la forme $m=u\underline{0}\,\overline{a_1}\,\underline{b_1}\,\overline{a_2}\,\underline{b_2}\,\cdots\,\overline{a_p}\,\underline{b_p}$, et on pose $m'=u\underline{0}\,\underline{b_1}\,\overline{a_1}\,\underline{b_2}\,\overline{a_2}\,\cdots\,\underline{b_p}\,\overline{a_p}$.

Par exemple:

si
$$m={f ar 2ar 3}{f 23}{f ar 14}{f 01},$$
 alors $m'=m$ si $m={f 14}{f 0}{f ar 12}{f 23}{f 3},$ alors $m'={f 14}{f 02}{f ar 12}{f 33}$

On mélange les deux : on remplace \underline{x} par C^x_{inf} et \overline{x} par C^x_{sup} . Par exemple, si on a:

$$C_{inf}^1 = 6, \ C_{inf}^2 = 7\ 5\ 2\ 3, \ C_{inf}^3 = 9\ 1\ 8\ 4$$

$$C_{sup}^1 = 14\ 12\ 13, \ C_{sup}^2 = 15, \ C_{sup}^3 = 17\ 11\ 16, \ C_{sup}^4 = 19\ 18$$

$$m' = \underline{1}\overline{4}\underline{0}\underline{2}\overline{1}\underline{2}\underline{3}\overline{3}$$

Alors la permutation est

$$\underbrace{\begin{array}{c} 6 \\ \underline{1} \end{array}}_{\underline{1}} \underbrace{\begin{array}{c} 19 \\ \underline{18} \end{array}}_{\underline{0}} \underbrace{\begin{array}{c} 7 \\ \underline{5} \end{array}}_{\underline{2}} \underbrace{\begin{array}{c} 3 \\ \underline{14} \end{array}}_{\underline{1}} \underbrace{\begin{array}{c} 13 \\ \underline{15} \end{array}}_{\underline{2}} \underbrace{\begin{array}{c} 9 \\ \underline{1} \end{array}}_{\underline{3}} \underbrace{\begin{array}{c} 4 \\ \underline{17} \end{array}}_{\underline{3}} \underbrace{\begin{array}{c} 11 \\ \underline{16} \end{array}}_{\underline{3}}.$$

Conjecture raffinant le résultat

Soit
$$w(T)=a^{ph(T)}b^{pg(T)}$$
 ($a=\alpha^{-1}$ et $b=\beta^{-1}$), notons
$$c_n(a,b):=\sum_{T\in\mathcal{T}_n}c(T)\cdot w(T).$$

Conjecture

$$c_n(a,b) = \left[(n-2)ab + \binom{n-2}{2}(a+b) + \binom{n-2}{3} + (a+b+n-3)(a+b+(n-2)) \right] \cdot T_{n-2}(a,b),$$

$$où \ T_n(a,b) := \sum_{T \in \mathcal{T}_n} w(T) = (a+b)(a+b+1) \cdots (a+b+n-2).$$

Merci